



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PECCI NASIONAL PADA
TOKO PECCI MR. INDRA MENGGUNAKAN BAHASA
PEMROGRAMAN *PHP* DAN *DATABASE MySQL***

**Laporan Skripsi Disusun Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Menempuh
Ujian Akhir Memperoleh Gelar Sarjana Komputer Pada Fakultas
Sains Dan Teknologi Universitas Pembangunan Panca Budi
Medan**

SKRIPSI

OLEH :

**NAMA : BAYU WIRANATA PRAYOGA
N.P.M : 1714370171
PROGRAM STUDI : SISTEM KOMPUTER**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN PANCA BUDI
MEDAN
2021**

PENGESAHAN SKRIPSI

JUDUL : SISTEM INFORMASI PENJUALAN PECAH NASIONAL PADA TOKO PECAH
MR. INDRA MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP DAN
DATABASE MYSQL

NAMA : BAYU WIRANATA PRAYOGA
N.P.M : 1714370171
FAKULTAS : SAINS & TEKNOLOGI
PROGRAM STUDI : Sistem Komputer
TANGGAL KELULUSAN : 15 Januari 2022

DIKETAHUI

DEKAN



Hamdani, ST., MT.

KETUA PROGRAM STUDI



Eko Hariyanto, S.Kom., M.Kom

**DISETUJUI
KOMISI PEMBIMBING**

PEMBIMBING I



Dr Muhammad Iqbal, S.Kom., M.Kom.

PEMBIMBING II



Radiyan Rahim, S.Kom., M.Kom

Hal : Permohonan Meja Hijau

Medan, 27 Desember 2021
 Kepada Yth : Bapak/Ibu Dekan
 Fakultas SAINS & TEKNOLOGI
 UNPAB Medan
 Di -
 Tempat

Dengan hormat, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : BAYU WIRANATA PRAYOGA
 Tempat/Tgl. Lahir : HAMPARAN PERAK / 7 FEBRUARI 1998
 Nama Orang Tua : HADI SYAHPUTRA
 N. P. M : 1714370171
 Fakultas : SAINS & TEKNOLOGI
 Program Studi : Sistem Komputer
 No. HP : 082370889498
 Alamat : DUSLIN I JL. BESAR DESA SELEMAK KEC. HAMPARAN PERAK

Datang bermohon kepada Bapak/Ibu untuk dapat diterima mengikuti Ujian Meja Hijau dengan judul **Sistem Informasi penjualan Peci Nasional pada Toko Peci Mr. Indra menggunakan bahasa pemrograman Php dan Database Mysql** , Selanjutnya saya menyatakan :

1. Melampirkan KKM yang telah dsahkan oleh Ka. Prodi dan Dekan
2. Tidak akan menuntut ujian perbaikan nilai mata kuliah untuk perbaikan indek prestasi (IP), dan mohon diterbitkan ijazahnya setelah lulus ujian meja hijau.
3. Telah tercap keterangan bebas pustaka
4. Terlampir surat keterangan bebas laboratorium
5. Terlampir pas photo untuk ijazah ukuran 4x6 = 5 lembar dan 3x4 = 5 lembar Hitam Putih
6. Terlampir foto copy STTB SLTA dilegalisir 1 (satu) lembar dan bagi mahasiswa yang lanjutan D3 ke S1 lampirkan ijazah dan transkripnya sebanyak 1 lembar.
7. Terlampir pelunasan kwintasi pembayaran uang kuliah berjalan dan wisuda sebanyak 1 lembar
8. Skripsi sudah diijilid lux 2 exemplar (1 untuk perpustakaan, 1 untuk mahasiswa) dan jilid kertas jeruk 5 exemplar untuk penguji (bentuk dan warna penjiilidan diserahkan berdasarkan ketentuan fakultas yang berlaku) dan lembar persetujuan sudah di tandatangani dosen pembimbing, prodi dan dekan
9. Soft Copy Skripsi disimpan di CD sebanyak 2 disc (Sesual dengan Judul Skripsinya)
10. Terlampir surat keterangan BKKOL (pada saat pengambilan ijazah)
11. Setelah menyelesaikan persyaratan point-point diatas berkas di masukan kedalam MAP
12. Bersedia melunaskan biaya-biaya uang dibebankan untuk memproses pelaksanaan ujian dimaksud, dengan perincian sbb :

1. [102] Ujian Meja Hijau	: Rp.	1,000,000
2. [170] Administrasi Wisuda	: Rp.	1,750,000
Total Biaya	: Rp.	2,750,000

Ukuran Toga :

M

Diketahui/Disetujui oleh :



Hamdani, ST., MT.
 Dekan Fakultas SAINS & TEKNOLOGI

Hormat saya



BAYU WIRANATA PRAYOGA
 1714370171

Catatan :

- 1. Surat permohonan ini sah dan berlaku bila ;
 - a. Telah dicap Bukti Pelunasan dari UPT Perpustakaan UNPAB Medan.
 - b. Melampirkan Bukti Pembayaran Uang Kuliah aktif semester berjalan
- 2. Dibuat Rangkap 3 (tiga), untuk - Fakultas - untuk BPAA (asli) - Mhs.ybs.

SURAT PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT CHEKER

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Bayu Wiranata Prayoga

NPM : 1714370171

Prodi : Sistem Komputer

Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI PENJUALAN PECI NASIONAL PADA TOKO PECI
MR. INDRA MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN *PHP* DAN
DATABASE MYSQL

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Skripsi ini merupakan hasil karya tulis saya sendiri dan bukan merupakan karya tulis orang lain.
2. Memberi izin Royalti Non-Eksklusif kepada UNPAB untuk meyimpan, mengalihmedia/formatkan pengelola mendistribusikan, dan mempublikasikan karya skripsinya melalui internet dan media lain bagi kepetingan akademik.

Pernyataan ini saya perbuat dengan penuh tanggung jawab dan saya bersedia menerima konsekuensi apapun sesuai dengan aturan yang berlaku apabila dikemudian hari diketahui apabila pernyataan ini tidak benar.

Medan, 11 Februari 2022



(Bayu Wiranata Prayoga)

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini menyatakan bahwa dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan didalam perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis di dalam skripsi ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Medan, 11 Februari 2022



Bayu Wiranata Prayoga
NPM : 1714370171



UNIVERSITAS PEMBANGUNAN PANCA BUDI FAKULTAS SAINS & TEKNOLOGI

Jl. Jend. Gatot Subroto Km 4,5 Medan Fax. 061-8458077 PO.BOX : 1099 MEDAN

PROGRAM STUDI TEKNIK ELEKTRO	(TERAKREDITASI)
PROGRAM STUDI ARSITEKTUR	(TERAKREDITASI)
PROGRAM STUDI SISTEM KOMPUTER	(TERAKREDITASI)
PROGRAM STUDI TEKNIK KOMPUTER	(TERAKREDITASI)
PROGRAM STUDI AGROTEKNOLOGI	(TERAKREDITASI)
PROGRAM STUDI PETERNAKAN	(TERAKREDITASI)
PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI	(TERAKREDITASI)

PERMOHONAN JUDUL TESIS / SKRIPSI / TUGAS AKHIR*

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Lengkap	: BAYU WIRANATA PRAYOGA
Tempat/Tgl. Lahir	: HAMPARAN PERAK / 07 Februari 1998
Nomor Pokok Mahasiswa	: 1714370171
Program Studi	: Sistem Komputer
Konentrasi	: Rekayasa Perangkat Lunak
Persentase Kredit yang telah dicapai	: 143 SKS, IPK 3.67
Nomor Hp	: 082370889498
Surat ini mengajukan judul sesuai bidang ilmu sebagai berikut	:

	Judul	
Sistem Informasi penjualan Peci Nasional pada Toko Peci Mr. Indra menggunakan bahasa pemrograman Php dan Database Mysql		

Isi ini Diisi Oleh Dosen Jika Ada Perubahan Judul

Isi Yang Tidak Perlu


 (Cahyo Pramono, S.E., M.M.)

Medan, 24 Desember 2021

Permohonan,

 (Bayu Wiranata Prayoga)

Tanggal :
 Disahkan oleh:
 Dekan

 (Hamdani, S.T., MT.)

Tanggal :
 Disetujui oleh :
 Dosen Pembimbing I :

 (Dr. Muhammad Iqbal, S.Kom., M.Kom.)

Tanggal :
 Disetujui oleh:
 Ka. Prodi Sistem Komputer

 (Eko Hariyanto, S.Kom., M.Kom.)

Tanggal :
 Disetujui oleh:
 Dosen Pembimbing II:

 (Radliyan, S.Kom., M.Kom.)

No. Dokumen: FM-UPBM-18-02	Revisi: 0	Tgl. Eff: 22 Oktober 2018
----------------------------	-----------	---------------------------



YAYASAN PROF. DR. H. KADIRUN YAHYA
PERPUSTAKAAN UNIVERSITAS PEMBANGUNAN PANCA BUDI

Jl. Jend. Gatot Subroto KM. 4,5 Medan Sunggal, Kota Medan Kode Pos 20122

SURAT BEBAS PUSTAKA
NOMOR: 1111/PERP/BP/2021

Kepala Perpustakaan Universitas Pembangunan Panca Budi menerangkan bahwa berdasarkan data pengguna perpustakaan atas nama saudara/i:

Nama : BAYU WIRANATA PRAYOGA
N.P.M. : 1714370171
Tingkat/Semester : Akhir
Fakultas : SAINS & TEKNOLOGI
Jurusan/Prodi : Sistem Komputer

Bahwasannya terhitung sejak tanggal 13 Desember 2021, dinyatakan tidak memiliki tanggungan dan atau pinjaman buku sekaligus tidak lagi terdaftar sebagai anggota Perpustakaan Universitas Pembangunan Panca Budi Medan.

Medan, 13 Desember 2021

Diketahui oleh,
Kepala Perpustakaan



Rahmad Budi Utomo, ST.,M.Kom

No. Dokumen : FM-PERPUS-06-01

Revisi : 01

Tgl. Efektif : 04 Juni 2015



YAYASAN PROF. DR. H. KADIRUN YAHYA
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN PANCA BUDI
LABORATORIUM KOMPUTER
Jl. Jend. Gatot Subroto Km 4,5 Sei Sikambing Telp. 061-8455571
Medan - 20122

KARTU BEBAS PRAKTIKUM
Nomor. 1501/BL/LAKO/2021

Yang bertanda tangan dibawah ini Ka. Laboratorium Komputer dengan ini menerangkan bahwa :

Nama : BAYU WIRANATA PRAYOGA
N.P.M. : 1714370171
Tingkat/Semester : Akhir
Fakultas : SAINS & TEKNOLOGI
Jurusan/Prodi : Sistem Komputer

Benar dan telah menyelesaikan urusan administrasi di Laboratorium Komputer Universitas Pembangunan Panca Budi Medan.

Medan, 16 Desember 2021
Ka. Laboratorium

Melva Sari Panjaitan, S. Kom., M.Kom.



SURAT KETERANGAN PLAGIAT CHECKER

Dengan ini saya Ka.LPMU UNPAB menerangkan bahwa surat ini adalah bukti pengesahan dari LPMU sebagai pengesah proses plagiat checker Tugas Akhir/ Skripsi/Tesis selama masa pandemi *Covid-19* sesuai dengan edaran rektor Nomor : 7594/13/R/2020 Tentang Pemberitahuan Perpanjangan PBM Online.

Demikian disampaikan.

NB: Segala penyalahgunaan/pelanggaran atas surat ini akan di proses sesuai ketentuan yang berlaku UNPAB.

Ka.LPMU

Fusni Muharram Ritonga, BA., MSc

Plagiarism Detector v. 1921 - Originality Report 12/23/2021 2:42:12 PM

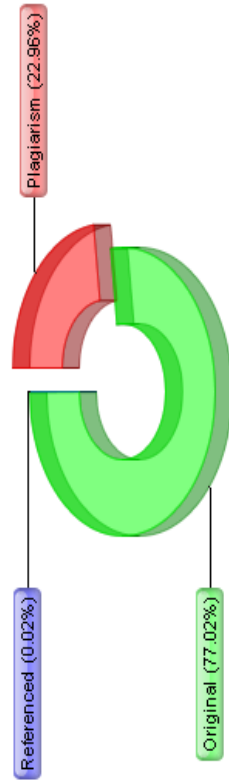
Analyzed document: BAYU WIRANATA PRAYOGA_1714370171_SISTEM KOMPUTER.docx Licensed to: Universitas Pembangunan Panca Budi_License03

- Comparison Preset: Rewrite Detected language: Id
- Check type: Internet Check [tee_and_enc_string] [tee_and_enc_value]

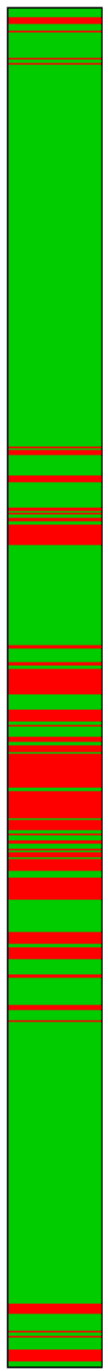


Detailed document body analysis:

Relation chart:



Distribution graph:





YAYASAN PROF. DR. H. KADIRUN YAHYA

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN PANCA BUDI

Jl. Jend. Gatot Subroto KM 4,5 P.O. BOX 1059 Telp. 061-20106057 Fax. (061) 4514808
MEDAN - INDONESIA

Website : www.pancabudi.ac.id - Email : admin@pancabudi.ac.id

LEMBAR BUKTI BIMBINGAN SKRIPSI

Nama Mahasiswa : BAYU WIRANATA PRAYOGA
NPM : 1714370171
Program Studi : Sistem Komputer
Jenjang Pendidikan : Strata Satu
Dosen Pembimbing : Dr Muhammad Iqbal, S.Kom., M.Kom.
Judul Skripsi : Sistem Informasi penjualan Peci Nasional pada Toko Peci Mr. Indra menggunakan bahasa pemrograman Php dan Database Mysql

Tanggal	Pembahasan Materi	Status	Keterangan
12 Agustus 2021	Acc sempro	Disetujui	
21 November 2021	Acc semhas	Disetujui	
22 Desember 2021	Acc Sidang Meja Hijau	Disetujui	
26 Januari 2022	Acc Jilid	Disetujui	

Medan, 24 Februari 2022
Dosen Pembimbing,



Dr Muhammad Iqbal, S.Kom., M.Kom.



YAYASAN PROF. DR. H. KADIRUN YAHYA

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN PANCA BUDI

JL. Jend. Gatot Subroto KM 4,5 PO. BOX 1099 Telp. 061-30106057 Fax. (061) 4514808
MEDAN - INDONESIA
Website : www.pancabudi.ac.id - Email : admin@pancabudi.ac.id

LEMBAR BUKTI BIMBINGAN SKRIPSI

Nama Mahasiswa : BAYU WIRANATA PRAYOGA
NPM : 1714370171
Program Studi : Sistem Komputer
Jenjang Pendidikan : Strata Satu
Dosen Pembimbing : Radiany Rahim, S.Kom., M.Kom
Judul Skripsi : Sistem Informasi penjualan Peci Nasional pada Toko Peci Mr. Indra menggunakan bahasa pemrograman Php dan Database Mysqj

Tanggal	Pembahasan Materi	Status	Keterangan
05 Agustus 2021	Acc semprom	Disetujui	
21 September 2021	Lanjut bab berikutnya...	Revisi	
23 September 2021	lanjut bab 3	Revisi	
18 Oktober 2021	Perbaiki spasi penulisan	Revisi	
27 Oktober 2021	Lanjut bab 4 dan 5	Revisi	
13 November 2021	acc semhas	Disetujui	
21 Desember 2021	Acc sidang meja hijau	Disetujui	
22 Januari 2022	Acc ijid	Disetujui	

Medan, 24 Februari 2022
Dosen Pembimbing,



Radiany Rahim, S.Kom., M.Kom

LISTING PROGRAM

HOME

```
<?php
session_start();
include('koneksi.php');

?>

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>
  <title>Peci Nasional Mr.indra</title>
  <link rel="stylesheet" href="assets/css/bootstrap.css">
</head>

<body>

  <!-- Nav bar -->
  <?php include('components/menu.php'); ?>
  <!-- Nav bar -->

  <!-- content -->
  <div class="container">
    <div class="row">
      <!-- Blog Entries Column -->
      <div class="col-md-9">
        <h1><center><marquee direction="right">Welcome To Peci Nasional
Mr.indra</marquee></center></h1>
```

```
<!-- Blog Post -->
<div class="card mb-4">
  
  <div class="card-body">
    <p class="card-text" style="text-align: justify;">
      &emsp;&emsp;
      Peci Nasional Mr.Indra adalah salah satu Toko Peci yang memproduksi
berbagai produk Peci dengan motif yang menarik. Salah satu nya tidak hanya
menyediakan Produk Peci yang bermotif biasa, namun juga menyediakan Peci dengan
berbagai motif yaitu: Seperti Peci Songkok, Bordir dan juga ada beberapa Peci produk
impor seperti Peci Turki, Peci Pakistan, dan lainnya. Penasaran? AYO buruan di cek
sekarang juga !<br><br>
    </p>
    <h4 class="card-title">
      <br><br>
    </div>
    <div class="card-footer text-muted">
      <!-- -->
    </div>
  </div>
  <div>
    <?php include('components/footer.php') ?>
  </div>
</body>

</html>
```

LIST PRODUK

```
<?php
session_start();
include('koneksi.php');
?>

<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
<title>Peci Nasional Mr.indra</title>
<link rel="stylesheet" href="assets/css/bootstrap.css">
</head>

<body>

<!-- Nav bar -->
<?php include('components/menu.php'); ?>
<!-- Nav bar -->

<!-- content -->
<section>
<div class="container">
<h1>List Produk</h1>
<div class="row">

<!-- Batas -->
<?php
$ambil = $koneksi->query("SELECT * FROM tb_produk");
while ($pecah = $ambil->fetch_object()) {
```

```
?>
<div class="col-md-3">
  <div class="thumbnail">
    
    <div class="caption">
      <h3><?php echo $specah->produk_nama; ?></h3>
      <h5>Rp. <?php echo number_format($specah->produk_harga); ?></h5>
      <h5>Diskon : <?php echo $specah->produk_diskon; ?>% </h5>
      <h5>Stok : <?php echo $specah->produk_stok; ?> </h5>
      <a class="btn btn-primary" href="beli.php?id=<?php echo $specah->produk_id
?>">Beli</a>
      <a class="btn btn-success" href="detail.php?id=<?php echo $specah->produk_id
?>">Detail</a>
    </div>
  </div>
</div>
<?php } ?>
</div>
</div>
</section>
<br><br><br>
<?php include('components/footer.php') ?>

</body>

</html>
```


KERANJANG BELANJA

```
<?php
session_start();
include('koneksi.php');

// jk kosong keranjang belanja,mk larikan ke produk
if (empty($_SESSION["keranjang"]) or !isset($_SESSION["keranjang"])) {
    echo "<script>alert('Keranjang Kosong, Silahkan Berbelanja Dahulu');</script>";
    echo "<script>>window.location='produk.php'</script>";
}
?>

<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
    <title>Keranjang Belanja</title>
    <link rel="stylesheet" href="assets/css/bootstrap.css">
</head>

<body>
    <!-- Nav bar -->
    <?php include('components/menu.php'); ?>
    <!-- Nav bar -->

    <section>
        <div class="container">
            <h1>Keranjang Belanja</h1>
            <table class="table table-bordered">
```

```

<thead>
  <tr>
    <th width='10px'>No</th>
    <th>Produk</th>
    <th>Harga</th>
    <th>Diskon</th>
    <th>Jumlah</th>
    <th>Sub Harga</th>
    <th width="62px">Aksi</th>
  </tr>
</thead>
<tbody>
  <?php foreach ($_SESSION["keranjang"] as $id_produk => $jumlah) : ?>
    <!-- Menampilkan produk di session -->
    <?php
      $ambil = $koneksi->query("SELECT * FROM tb_produk WHERE
produk_id = $id_produk");
      $pecah = $ambil->fetch_object();
      // Mencari subharga
      $subharga = $pecah->produk_harga * $jumlah;
      @$diskon = $jumlah * ( $pecah->produk_diskon/100)* $pecah-
>produk_harga ;
    ?>
  <tr>
    <td><?php echo $no++ ?></td>
    <td><?php echo $pecah->produk_nama ?></td>

    <td>Rp. <?php echo number_format($pecah->produk_harga); ?></td>
    <td><?php echo $pecah->produk_diskon?>%</td>
    <td><?php echo $jumlah ?> Unit</td>
  </tr>
</tbody>
</table>

```

```
<td>Rp. <?php echo number_format($subharga- $diskon); ?></td>
<td>
    <a href="hapuskeranjang.php?id=<?php echo $pecah->produk_id ?>"
class="btn btn-danger btn-xs">Hapus</a>
</td>
</tr>
<?php endforeach ?>
</tbody>
</table>
<a href="produk.php" class="btn btn-success">Tambah Pembelian</a>
<a href="checkout.php" class="btn btn-primary">Checkout</a>
</div>
</section>

<?php include('components/footer.php') ?>

</body>

</html>
```

PROFIL

```
<?php
session_start();
include('koneksi.php');

?>
<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
  <title>Peci Nasional Mr.indra</title>
  <link rel="stylesheet" href="assets/css/bootstrap.css">
</head>

<body>

  <!-- Nav bar -->
  <?php include('components/menu.php'); ?>
  <!-- Nav bar -->

  <!-- content -->
  <div class="container">
    <div class="row">
      <!-- Blog Entries Column -->
      <div class="col-md-9">

        <h1 class="my-4">Peci Nasional Mr.indra </h1>

        <!-- Blog Post -->
        <div class="card mb-4">
```



```
<div class="card-body">
  <div class="row">
    <div class="col-md-6">
      <ul class="list-unstyled mb-0">
        <li>
          <a href="index.php">Home</a>
        </li>
        <li>
          <a href="keranjang.php">Keranjang</a>
        </li>
        <li>
          <a href="profil.php">Profil</a>
        </li>
        <li>Hp / Wa : 081275137378</li>
      </ul>
      <li>Email : peciindra14@gmail.com</li>
    </li>
    <li>JL. Perintis Kemerdekaan, Kota Medan, Sumatera Utara.</li>
  </div>
</div>
</div>
</div>
</div>

<!-- Side Widget -->
<div class="card my-4">
  <div class="card-body">
    <b>Peci Nasional Mr.indra</b>
    <a target="_blank" href="/"></a>
  </div>
</div>
```

</div>

</div>

</div>

<!-- /.row -->

</div>

<?php include('components/footer.php') ?>

</body>

</html>

SISTEM PEMBAYARAN

```
<?php
session_start();
include('koneksi.php');

?>
<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
  <title>Peci Nasional Mr.indra</title>
  <link rel="stylesheet" href="assets/css/bootstrap.css">
</head>

<body>

  <!-- Nav bar -->
  <?php include('components/menu.php'); ?>
  <!-- Nav bar -->

  <!-- content -->
  <div class="container">
    <div class="row">
      <!-- Blog Entries Column -->
      <div class="col-md-9">
        <h1><center><marquee direction="right">Bayar Ketika Barang
Sampai</marquee></center></h1>

        <!-- Blog Post -->
```



```
<div class="card mb-4">
    
    <div class="card-body">
        <p class="card-text" style="text-align: justify;">
            &emsp;&emsp;
            Peci Nasional Mr.indra menyediakan sistem pembayaran COD (Cash
On Delivery) maupun melalui Transfer Rekening. Untuk cara pembayaran barang
tersebut, pertama simpan bukti struktur belanja dengan cara mengscreenshot, kemudian
barang yang sudah di pesan tadi otomatis sudah masuk ke pihak admin toko dan
selanjutnya akan di konfirmasi kembali oleh pihak admin toko. Untuk pembayaran
melalui Transfer Rekening bisa menunjukkan bukti transfer dan kirim foto ke Whattshap
pihak toko. Sedangkan untuk COD pihak toko akan menghubungi si pembeli dan
meminta pembeli agar menunjukkan bukti struktur belanja tadi yang telah di Screenshot
kepada petugas kurir yang akan mengirim barang tersebut. Dan anda dapat menerima
barang terlebih dahulu baru membayar kepada kurir yang bertugas. AYO buruan beli Peci
di Toko Peci Nasional Mr.indra dengan berbagai motif Peci dan Kopiah :) <br><br>
        </p>
        <h4 class="card-title">
            <br><br>
        </div>
        <div class="card-footer text-muted">
            <!-- -->
        </div>
    </div>
    <div>
        <?php include('components/footer.php') ?>
    </div>
</body>

</html>
```

LOGIN

```
<?php
session_start();
include('koneksi.php');
?>
<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
  <title>Peci Nasional Mr.indra</title>
  <link rel="stylesheet" href="assets/css/bootstrap.css">
</head>

<body>
  <!-- Nav bar -->
  <?php include('components/menu.php'); ?>
  <!-- Nav bar -->

  <div class="container">
    <div class="row">
      <div class="col-md-4">
        <!-- Jgn di hapus -->
      </div>
      <div class="col-md-4">
        <div class="panel panel-default">
          <div class="panel-heading">
            <h3>Silahkan Login </h3>
          </div>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
</body>
</html>
```

```
<div class="panel-body">
  <form method="post">
    <div class="form-group">
      <label>Username : </label>
      <input type="text" class="form-control" name="user">
    </div>
    <div class="form-group">
      <label>Password : </label>
      <input type="password" class="form-control" name="pass">
    </div>
    <div class="form-group">
      <label> </label>
      <select name="level" class="form-control" required>
        <option value="">-- Silhkan Pilih --</option>
        <option value="Admin">Admin</option>
        <option value="Member">Member</option>
      </select>
    </div>
    <button class="btn btn-primary" name="login">Login</button>
    <br><br>
  </form>
  <p>Belum daftar ? <a href="register.php" style="color:black"> Daftar
Disini</a></p>
</div>
</div>
</div>
<div class="col-md-4">
  <!-- Jgn di hapus -->
</div>
```

```
</div>
</div>
<?php

// jk ada tombol login di tekan
if(@$_POST['level'] == "Admin" ){

    if (isset($_POST['login'])) {
        $user = $_POST['user'];
        $pass = $_POST['pass'];

        $ambil = $koneksi->query("SELECT * FROM tb_admin WHERE
admin_user='$user' AND admin_pass='$pass'");
        $akun = $ambil->fetch_object();
        $cek = mysqli_num_rows($ambil);

        if ($cek == 1) {

            $_SESSION['admin'] = $akun->admin_nama;

            echo "<script>alert('Anda Berhasil Login');
            window.location='./admin/index.php';
            </script>";
        } else {
            echo "<script>alert('Anda Gagal Login');window.location='login.php';</script>";
        }
    }

}

}else{
    if (isset($_POST['login'])) {
```

```

// mk lakukan query cek akun Member di db

$user = $_POST['user'];
$pass = $_POST['pass'];

Sambil = $koneksi->query("SELECT * FROM tb_member WHERE
member_user='$user'AND member_pass='$pass'");

// hitung akun yang terambil
$cek = $sambil->num_rows;

// jk 1 akun yg cocok mk boleh di login
if ($cek == 1) {
    // anda sudah login
    // mendapatkan akun dlm btk array
    $akun = $sambil->fetch_object();

    // Simpan di session member
    $_SESSION["member"] = $akun;

    echo "<script>alert('Anda sukses login, Silahkan berbelanja');</script>";
    echo "<script>window.location='produk.php'</script>";
} else {
    // gagal login
    echo "<script>alert('Anda gagal login, Periksa username dan
password');</script>";
    echo "<script>window.location='login.php'</script>";
}
}}
?>

<?php include('components/footer.php') ?>
</body>
</html>

```

DAFTAR / REGISTER

```
<?php
session_start();
include('koneksi.php');
?>
<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
  <title>Peci Nasional Mr.indra</title>
  <link rel="stylesheet" href="assets/css/bootstrap.css">
</head>

<body>
  <!-- Nav bar -->
  <?php include('components/menu.php'); ?>
  <!-- Nav bar -->

  <div class="container">
    <div class="row">
      <div class="col-md-4">
        <!-- Jgn di hapus -->
      </div>
      <div class="panel panel-default">
        <div class="panel-heading">
          <h3>Registrasi Member</h3>
        </div>
        <div class="panel-body">
```

```
<form method="post">
  <div class="col-md-6">
    <div class="form-group">
      <label>Username : </label>
      <input autofocus type="text" class="form-control" name="user"
required>
    </div>
    <div class="form-group">
      <label>Password : </label>
      <input type="password" class="form-control" name="pass"
required>
    </div>
    <div class="form-group">
      <label>Nama : </label>
      <input type="text" class="form-control" name="nama" required>
    </div>
    <div class="form-group">
      <label>No Hp : </label>
      <input type="text" class="form-control" name="nohp" required>
    </div>
  </div>
  <div class="col-md-6">
    <div class="form-group">
      <label>Jenis Kelamin : </label>
      <select class="form-control" name="jk" required>
        <option value="" selected>Pilih</option>
        <option value="Laki-Laki">Laki-Laki</option>
        <option value="Perempuan">Perempuan</option>
      </select>
    </div>
  </div>
</form>
```

```

        <div class="form-group">
            <label>Tanggal Lahir : </label>
            <input type="date" class="form-control" name="tgl_lahir" required>
        </div>
        <div class="form-group">
            <label>Alamat : </label>
            <textarea class="form-control" name="alamat" cols="30" rows="5"
required></textarea>
        </div>
        <button class="btn btn-primary" name="daftar">Daftar</button>
        <br>
    </form>
</div>
</div>
</div>
</div>
<div class="col-md-4">
    <!-- Jgn di hapus -->
</div>
</div>
</div>
</div>
<?php
// jk ada tombol login di tekan
if (isset($_POST['daftar'])) {
    // mk lakukan query cek akun pelanggan di db
    $user    = $_POST['user'];
    $pass    = $_POST['pass'];
    $nama    = $_POST['nama'];
    $nohp    = $_POST['nohp'];
    $jk      = $_POST['jk'];
    $tgl_lahir = $_POST['tgl_lahir'];

```



```
$alamat = $_POST['alamat'];
```

```
$tgl_dfttr = date('Y-d-m');
```

```
$simpan = $koneksi->query("INSERT INTO tb_member ( `member_user`,  
                                `member_pass`,  
                                `member_nama`,  
                                `member_jk`,  
                                `member_tgl_lahir`,  
                                `member_alamat`,  
                                `member_nohp`,  
                                `member_tgl_daftar`) VALUES (  
                                '$user',  
                                '$pass',  
                                '$nama',  
                                '$jk',  
                                '$tgl_lahir',  
                                '$alamat',  
                                '$nohp',  
                                '$tgl_dfttr'  
                                )");
```

```
if ($simpan) {
```

```
    echo "<script>alert('Anda telah menjadi member, Silahkan berbelanja');</script>";
```

```
    echo "<script>window.location='login.php'</script>";
```

```
} else {
```

```
    // gagal login
```

```
    echo "<script>alert('Anda gagal mendaftar, Isi data dengan benar');</script>";
```

```
    echo "<script>window.location='register.php'</script>";
```

```
}
```

```
}
```

?>

<?php include('components/footer.php') ?>

</body>

</html>

BELI

```
<?php
session_start();
include('koneksi.php');
Error_Reporting(0);
?>
<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
  <title>Peci Nasional Mr.indra</title>
  <link rel="stylesheet" href="assets/css/bootstrap.css">
</head>

<body>

  <!-- Nav bar -->
  <?php include('components/menu.php'); ?>
  <!-- Nav bar -->

  <!-- content -->
  <section>
    <div class="container">
      <div class="row">
        <!-- Batas -->
        <?php
          $id_produk = $_GET['id'];
          $ambil = $koneksi->query("SELECT * FROM tb_produk WHERE produk_id
= $id_produk ");
```

```

$pecah = $ambil->fetch_object();

?>

<div class="col-md-4">
    
</div>

<div class="col-md-8">
    <h2><?php echo $pecah->produk_nama; ?></h2>
    <h4><strong>Harga : </strong>Rp. <?php echo number_format($pecah-
>produk_harga); ?></h4>
    <h4><strong>Stok : </strong><?php echo $pecah->produk_stok ?></h4>
    <?php if($pecah->produk_stok == 0){ ?>
        <form method="post">
            <div class="form-group">
                <div class="input-group">
                    <label style="color:red">Maaf stok Untuk Produk Ini sedang
habis</label>
                    <input type="number" min="1" disabled="" class="form-control"
name="jumlah">
                </div>
            </div>
            <br>
            <a href="produk.php" class="btn btn-success">Kembali</a>
        </div>
    </form>

<?php }else{ ?>
    <form method="post">

```

```

<div class="form-group">
    <div class="input-group">
        <label>Masukan Jumlah Beli</label>
        <input type="number" min="1" class="form-control" name="jumlah"
required="">
        <input type="hidden" name="cek_stok" value="<?php echo $pecah-
>produk_stok ?>">
    </div>
    <br>
    <button class="btn btn-primary" name="beli">Beli</button>
    <a href="produk.php" class="btn btn-success">Kembali</a>
    </div>
</form>
<?php }
if (isset($_POST['beli'])) {

    $jumlah = $_POST['jumlah'];
    $stok = $_POST['cek_stok'];
    $cek = $stok - $jumlah;

// echo $cek;exit;

    if ($cek < 0) {
        echo "<script>alert('Stok Produk Tidak mencukupi terisa <?=
$jumlah?>');</script>";
        ?>

        <label class="alert alert-info" >Maaf Yang tersisa saat ini :<i
style="color:red"><?= $stok ?> </i> <i>Unit</i> <p>Pembelian anda :<i
style="color:red"><?= $jumlah ?> </i> <i>Unit</i> </p></label>

    </?php
// echo "<script>>window.location='beli.php$Id'</script>";
    }else{
        // mendapatkan jumlah yang di inputkan

```

```
        $_SESSION['keranjang'][$id_produk] += $jumlah;
        echo "<script>alert('Produk Telah Masuk Ke Keranjang
Belanja');</script>";
        echo "<script>window.location='keranjang.php'</script>";
    }
}
?>
<!-- <p><strong>Deskripsi Produk : </strong> <br><?php echo $pecah-
>produk_spek; ?></p>
-->
</div>

</div>
<br><br><br>
</div>
</section>

<?php include('components/footer.php') ?>

</body>

</html>
```

NOTA

```
<?php
session_start();
include('koneksi.php');
?>
<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
  <title>Peci Nasional Mr.indra</title>
  <link rel="stylesheet" href="assets/css/bootstrap.css">
</head>

<body>

  <!-- Nav bar -->
  <?php include('components/menu.php'); ?>
  <!-- Nav bar -->

  <!-- content -->
  <section>
    <div class="container">
      <?php
        $sid = $_GET['id'];

        $ambil = $koneksi->query("SELECT * FROM tb_pembelian JOIN tb_member
ON tb_pembelian.member_id = tb_member.member_id WHERE
tb_pembelian.pembelian_id=$id ");

        $detail = $ambil->fetch_object();
      ?>
```

```

<h2>Nota Pembelian</h2>
<a href="cetak_nota.php?id=<?php echo $id ?>" class="btn btn-success"
target="_blank">Cetak</a>
<div class="row">
  <div class="col-md-4">
    <h3>Pembelian</h3>
    <p>
      Tanggal : <?php echo $detail->pembelian_tgl ?> <br>
      Total yang akan di Bayar : <strong>Rp. <?php echo
number_format($detail->pembelian_total) ?></strong>
    </p>
  </div>
  <div class="col-md-4">
    <h3>Member</h3>
    Nama Member : <strong><?php echo $detail->member_nama
?></strong><br>
    <p>
      No Hp Member : <?php echo $detail->member_nohp ?> <br>
    </p>
  </div>
  <div class="col-md-4">
    <h3>Pengiriman</h3>
    Destinasi : <strong><?php echo $detail->pembelian_kota ?></strong><br>
    Ongkos Kirim : Rp. <?php echo number_format($detail->pembelian_tarif)
?> <br>
    Alamat Pengiriman : <?php echo $detail->pembelian_alamat ?>
  </div>
</div>
<hr>
<p><strong>List Produk Yang Di Beli</strong></p>
<table class="table table-bordered">

```



```

<thead>
  <tr>
    <th>No</th>
    <th>Nama Produk</th>
    <th>Harga</th>
    <th>Diskon</th>
    <th>Jumlah</th>
    <th>Subtotal</th>
  </tr>
</thead>
<tbody>
  <?php
    $ambil = $koneksi->query("SELECT * FROM tb_pembelian_produk JOIN
tb_produk ON tb_pembelian_produk.produk_id=tb_produk.produk_id WHERE
tb_pembelian_produk.pembelian_id='$_GET[id]' ");

    while ($pecah = $ambil->fetch_object()) {
      @ $total_jumlah += $pecah->produk_harga * $pecah-
>pembelian_produk_jumlah;

      @$diskon = $pecah->pembelian_produk_jumlah * ( $pecah-
>produk_diskon/100)* $pecah->produk_harga ;

    ?>
  <tr>
    <td><?php echo $no++ ?></td>
    <td><?php echo $pecah->produk_nama ?></td>
    <td>Rp. <?php echo number_format($pecah->produk_harga) ?></td>
    <td><?php echo $pecah->produk_diskon?> %</td>
    <td><?php echo $pecah->pembelian_produk_jumlah ?></td>
    <td>Rp. <?php echo number_format($pecah->produk_harga * $pecah-
>pembelian_produk_jumlah-$diskon) ?></td>
  </tr>

```

```

        <?php } ?>
    <tfoot>
        <th style="text-align: right;" colspan="5">Ongkos Kirim :</th>
        <td>Rp. <?php echo number_format($detail->pembelian_tarif) ?></td>
    </tr>
    <tr>
        <th style="text-align: right;" colspan="5">Total :</th>
        <td>Rp. <?php echo number_format($detail->pembelian_total); ?></td>
    </tr>
</tfoot>
</tbody>
</table>
<div class="row">
    <div class="col-md-7">
        <div class="alert alert-info">
            <p>
                Metode pembayaran Cash On Delivery (COD), Pembayaran di berikan
                kepada Kurir yang bertugas. <br>
                Total uang yang harus di bayarkan adalah : Rp. <?php echo
                number_format($detail->pembelian_total) ?><br>
                Kami akan menghubungi Anda via telephone. <br>
                Terima kasih sudah berbelanja :)
            </p>
        </div>
    </div>
</div>
</div>
<br>
<br>
</section>

```

```
<?php include('components/footer.php') ?>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

CETAK NOTA

```
<?php
session_start();
include('koneksi.php')
?>
<html>

<head>
  <title>Nota Pembelian</title>
  <style>
    #tabel {
      font-size: 15px;
      border-collapse: collapse;
    }

    #tabel td {
      padding-left: 5px;
      border: 1px solid black;
    }
  </style>
</head>

<body style='font-family:tahoma; font-size:8pt;'>
  <center>
    <div>
      <?php
      $id = $_GET['id'];
```

```
$ambil = $koneksi->query("SELECT * FROM tb_pembelian JOIN tb_member
ON tb_pembelian.member_id = tb_member.member_id WHERE
tb_pembelian.pembelian_id=$id ");
```

```
$detail = $ambil->fetch_object();
```

```
?>
```

```
<table style='width:550px; font-size:8pt; font-family:calibri; border-collapse:
collapse;' border='0'>
```

```
<td width='70%' align='left' style='padding-right:80px; vertical-align:top'>
```

```
<span style='font-size:12pt'><b>Peci Nasional Mr.indra</b></span></br>Jl.
Perintis Kemerdekaan
```

```
Kota Medan, Sumatera Utara 27573</br>Telp : 0812 7513 7378
```

```
</td>
```

```
<td style='vertical-align:top' width='30%' align='left'>
```

```
<b><span style='font-size:12pt'>NOTA Pembelian</span></b></br>
```

```
Nama Member : <?php echo $detail->member_nama ?></br>
```

```
Tanggal : <?php echo $detail->pembelian_tgl ?></br>
```

```
</td>
```

```
</table>
```

```
<table style='width:550px; font-size:8pt; font-family:calibri; border-collapse:
collapse;' border='0'>
```

```
<td width='70%' align='left' style='padding-right:80px; vertical-align:top'>
```

```
</td>
```

```
<td style='vertical-align:top' width='30%' align='left'>
```

```
No Hp : <?php echo $detail->member_nohp ?>
```

```
<br>
```

```
Alamat Pengiriman : <?php echo $detail->pembelian_alamat ?> | <?php echo
$detail->pembelian_kota ?>
```

```
</td>
```

```
</table>
```

```
<table cellpadding='0' style='width:550px; font-size:8pt; font-family:calibri; border-collapse: collapse;' border='1'>
```

```
<tr align='center'>
  <th width='5%'>No</th>
  <td width='20%'>Nama Barang</td>
  <td width='20%'>Harga</td>
  <td width='20%'>Diskon</td>
```

```
<td width='4%'>Jumlah</td>
  <td width='13%'>Total Harga</td>
```

```
</tr>
```

```
<?php
```

```
$id = $_GET['id'];
```

```
$ambil = $koneksi->query("SELECT * FROM tb_pembelian JOIN tb_member
ON tb_pembelian.member_id = tb_member.member_id WHERE
tb_pembelian.pembelian_id=$id ");
```

```
$detail = $ambil->fetch_object();
```

```
?>
```

```
<?php
```

```
$no=1;
```

```
$ambil = $koneksi->query("SELECT * FROM tb_pembelian_produk JOIN
tb_produk ON tb_pembelian_produk.produk_id=tb_produk.produk_id WHERE
tb_pembelian_produk.pembelian_id=$_GET[id] ");
```

```
while ($pecah = $ambil->fetch_object()) {
```

```
  @ $total_jumlah += $pecah->produk_harga * $pecah-
  >pembelian_produk_jumlah;
```

```
  @ $diskon = $pecah->pembelian_produk_jumlah * ( $pecah-
  >produk_diskon/100)* $pecah->produk_harga ;
```

```
?>
```

```
<tr>
```

```
<td align='center'><?php echo $no++ ?></td>
```

```

        <td><?php echo $specah->produk_nama ?></td>
        <td>Rp. <?php echo number_format($specah->produk_harga) ?></td>
        <td align="center"><?php echo $specah->produk_diskon?> %</td>
        <td><?php echo $specah->pembelian_produk_jumlah ?></td>
        <td>Rp. <?php echo number_format($specah->produk_harga * $specah-
>pembelian_produk_jumlah-$diskon) ?></td>    </tr>
    <?php } ?>

    <tr>
        <td colspan='5'>
            <div style='text-align:right'>Ongkos Kirim : </div>
        </td>
        <td style='text-align:left'>Rp. <?php echo number_format($detail-
>pembelian_tarif); ?></td>
    </tr>
    <tr>
        <td colspan='5'>
            <div style='text-align:left'>Total Yang Harus di Bayarkan : </div>
        </td>
        <td style='text-align:left'>Rp. <?php echo number_format($detail-
>pembelian_total); ?></td>
    </tr>
</table>

<table style='width:650; font-size:7pt;' cellspacing='2'>
    <tr>
        <td align='center'>Tanda Terima,<br><br><u><?php echo $detail-
>member_nama ?></u></td>
        <td></td>
        <td align='center'>Hormat Kami,<br><br><u>(Mr.Indra)</u></td>
    </tr>
</table>

```

```
</div>
```

```
</center>
```

```
<script>
```

```
    window.print();
```

```
</script>
```

```
</body>
```

```
</html>
```


CHECK OUT

```
<?php
session_start();
include('koneksi.php');
// jk tdk ada session member. mk di larikan ke login
if (!isset($_SESSION["member"])) {
    echo "<script>alert('Silahkan Login Terlebih Dahulu');</script>";
    echo "<script>window.location='login.php'</script>";
}
if (empty($_SESSION["keranjang"]) or !isset($_SESSION["keranjang"])) {
    echo "<script>alert('Keranjang Kosong, Silahkan Berbelanja Dahulu');</script>";
    echo "<script>window.location='index.php'</script>";
}
?>

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>
    <title>Checkout</title>
    <link rel="stylesheet" href="assets/css/bootstrap.css">
</head>

<body>
    <!-- Nav bar -->
    <?php include('components/menu.php'); ?>
    <!-- Nav bar -->

    <section>
        <div class="container">
```

```

<h1>Keranjang Belanja</h1>
<table class="table table-bordered">
  <thead>
    <tr>
      <th width='10px'>No</th>
      <th>Produk</th>
      <th>Harga</th>
      <th>Diskon</th>
      <th>Jumlah</th>
      <th>Sub Harga</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    <?php foreach ($_SESSION["keranjang"] as $id_produk => $jumlah) : ?>
      <!-- Menampilkan produk di session -->
      <?php
        $ambil = $koneksi->query("SELECT * FROM tb_produk WHERE
produk_id = $id_produk");
        $pecah = $ambil->fetch_object();
        $subharga = $pecah->produk_harga * $jumlah;
        @$diskon = $jumlah * ( $pecah->produk_diskon/100)* $pecah-
>produk_harga ;
        // $stok = $pecah->produk_stok - $jumlah ;
        // $sids = $pecah->produk_id;

        // $koneksi->query("UPDATE tb_produk SET produk_stok='$stok'
Where produk_id = '$sids'");

      ?>
    <tr>
      <td><?php echo $no++ ?></td>

```

```

        <td><?php echo $pecah->produk_nama ?></td>
        <td>Rp. <?php echo number_format($pecah->produk_harga); ?></td>
        <td><?php echo $pecah->produk_diskon?> %</td>
        <td><?php echo $jumlah ?> Unit</td>
        <td>Rp. <?php echo number_format($subharga-$diskon); ?></td>
    </tr>

    <?php @$total += $subharga-$diskon;
    @ $jmsekarang += $jumlah;

    ?>
<?php endforeach ?>

</tbody>
<tfoot>

    <tr>
        <th colspan="5">Total Belanja :</th>
        <th>Rp. <?php echo number_format($total ); ?></th>
    </tr>
</tfoot>
</table>
<form method="post">
    <div class="form-group">
        <div class="row">
            <div class="col-md-4">
                <label>Pembelian Atas Nama : </label>
                <input type="hidden" name ='pembelian_jml' value='<?= $jmsekarang
?>'>

```

```

        <input type="text" class="form-control" readonly value="<?php echo
$_SESSION['member']->member_nama; ?>">

    </div>

    <div class="col-md-4">

        <label>No. Hp : </label>

        <input type="text" class="form-control" readonly value="<?php echo
$_SESSION['member']->member_nohp; ?>">

    </div>

    <div class="col-md-4">

        <label>Alamat Tujuan : </label>

        <select class="form-control" name="ongkir" required>

            <option selected>Pilih</option>

            <?php

                $ambil_ongkir = $koneksi->query("SELECT * FROM tb_ongkir");

                while ($specah_ongkir = $ambil_ongkir->fetch_object()) {

                    ?>

                    <option class="form-control" value="<?php echo $specah_ongkir-
>ongkir_id ?>"><?php echo $specah_ongkir->ongkir_nama ?> - Rp. <?php echo
number_format($specah_ongkir->ongkir_tarif); ?></option>

                <?php } ?>

            </select>

        </div>

    </div>

    <br>

    <div class="form-group">

        <label>Alamat Lengkap Pengiriman</label>

        <textarea required class="form-control" name="alamat_pengiriman"
cols="30" rows="3" placeholder="Masukan alamat lengkap pengiriman (Termasuk kode
pos)"></textarea>

    </div>

    <br>

```

```

        <button name="checkout" class=" btn btn-primary">Checkout</button>
    </div>
</form>
<?php
if (isset($_POST['checkout'])) {
    $sid_member = $_SESSION['member']->member_id;
    $sid_ongkir = $_POST['ongkir'];
    $tgl = date("Y-m-d");
    $alamat_pengiriman = $_POST['alamat_pengiriman'];
    $ambil_data_ongkir = $koneksi->query("SELECT * FROM tb_ongkir
WHERE ongkir_id = '$sid_ongkir'");
    $pecah_tarif = $ambil_data_ongkir->fetch_object();
    $tarif = $pecah_tarif->ongkir_tarif;
    $nama_kota = $pecah_tarif->ongkir_nama;
    $total_belanja = $total + $tarif ;

    foreach ($_SESSION["keranjang"] as $sid_produk => $jumlah) :

        $ambil = $koneksi->query("SELECT * FROM tb_produk WHERE
produk_id = $sid_produk");
        $pecah = $ambil->fetch_object();
        $stok = $pecah->produk_stok - $jumlah ;
        $ids = $pecah->produk_id;
        $koneksi->query("UPDATE tb_produk SET produk_stok='$stok'
Where produk_id = '$ids'");

    ?>
<?php endforeach ;

// Menyimpan data ke tb_pembelian

```

```
$koneksi->query("INSERT INTO tb_pembelian
(member_id,ongkir_id,pembelian_tgl,pembelian_total,pembelian_kota,pembelian_tarif,p
embelian_alamat,pembelian_jml) VALUES
('$id_member','$id_ongkir','$tgl','$total_belanja','$nama_kota','$tarif','$alamat_pengirima
n','$_POST[pembelian_jml]");
```

```
//Pengurangan di stok
```

```
// mendapatkan id pembelian barusan
```

```
$id_pembelian_barusan = $koneksi->insert_id;
```

```
foreach ($_SESSION['keranjang'] as $id_produk => $jumlah) {
```

```

    $koneksi->query("INSERT INTO tb_pembelian_produk (pembelian_id,
                                                                produk_id,
                                                                pembelian_produk_jumlah) VALUES
('$id_pembelian_barusan',
                                                                '$id_produk',
                                                                '$jumlah)");
```

```
}
```

```
//mengkosongkan keranjang belanja
```

```
unset($_SESSION['keranjang']);
```

```
// tampilan di alihkan ke halaman nota
```

```
echo "<script>alert('Pembelian Sukses');</script>";
```

```
echo
```

```
"<script>>window.location='nota.php?id=$id_pembelian_barusan';</script>";
```

```
 } ?>
```

```
</div>
```

```
</section>
```

```
<?php include('components/footer.php') ?>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

DETAIL

```
<?php
session_start();
include('koneksi.php');
Error_Reporting(0);
?>
<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
  <title>Peci Nasional</title>
  <link rel="stylesheet" href="assets/css/bootstrap.css">
</head>

<body>

  <!-- Nav bar -->
  <?php include('components/menu.php'); ?>
  <!-- Nav bar -->

  <!-- content -->
  <section>
    <div class="container">
      <h1>Detail Produk</h1>
      <div class="row">
        <!-- Batas -->
        <?php
          $id_produk = $_GET['id'];
```

```
$ambil = $koneksi->query("SELECT * FROM tb_produk WHERE produk_id
= $id_produk ");

$specah = $ambil->fetch_object();

?>

<div class="col-md-4">

</div>

    <p><strong>Deskripsi Produk : </strong> <br><?php echo $specah-
>produk_spek; ?></p>

</div>

</div>

<br><br><br>

</div>

</section>

<?php include('components/footer.php') ?>

</body>

</html>
```


HAPUS KERANJANG

```
<?php
session_start();
$get_id = $_GET['id'];
unset($_SESSION["keranjang"][$get_id]);
echo "<script>alert('Produk Telah Dihapus Dari Keranjang Belanja');</script>";
echo "<script>window.location='keranjang.php'</script>";
```

INDEX

```
<?php
session_start();
include('koneksi.php');

?>
<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
  <title>Peci Nasional Indra</title>
  <link rel="stylesheet" href="assets/css/bootstrap.css">
</head>

<body>

  <!-- Nav bar -->
  <?php include('components/menu.php'); ?>
  <!-- Nav bar -->

  <!-- content -->
  <div class="container">
    <div class="row">
      <!-- Blog Entries Column -->
      <div class="col-md-9">
        <h1><center><marquee direction="right">Welcome To Peci Nasional Mr.
Indra</marquee></center></h1>

        <!-- Blog Post -->
```

```
<div class="card mb-4">
    
    <div class="card-body">
        <p class="card-text" style="text-align: justify;">
            &emsp;&emsp;
            Peci Nasional Mr.Indra adalah salah satu Toko Peci yang memproduksi
berbagai produk Peci dengan motif yang menarik. Salah satu nya tidak hanya
menyediakan Produk Peci yang bermotif biasa, namun juga menyediakan Peci dengan
berbagai motif yaitu: Seperti Peci Songkok, Bordir dan juga ada beberapa Peci produk
impor seperti Peci Turki, Peci Pakistan, dan lainnya. Penasaran? AYO buruan di cek
sekarang juga ! <br><br>
                </p>
                <h4 class="card-title">
                    <br><br>
        </div>
        <div class="card-footer text-muted">
            <!-- -->
        </div>
    </div>
    <?php include('components/footer.php') ?>
</body>
</html>
```

KONEKSI

```
<?php
error_reporting(0);
$koneksi = mysqli_connect('localhost', 'root', '', 'db_indra');
$no = 1;
// Untuk tanggal indonesia
function tgl_indo($tanggal)
{
    $bulan = array(
        1 =>
        'Jan',
        'Feb',
        'Mar',
        'Apr',
        'Mei',
        'Jun',
        'Jul',
        'Aug',
        'Sep',
        'Oct',
        'Nov',
        'Des'
    );
    $pecahkan = explode('-', $tanggal);
```

```
// variabel pecahkan 0 = tanggal
// variabel pecahkan 1 = bulan
// variabel pecahkan 2 = tahun

return $pecahkan[2] . ' ' . $bulan[(int) $pecahkan[1]] . ' ' . $pecahkan[0];
}
```

DATABASE_PECI INDRA

```
-- phpMyAdmin SQL Dump
-- version 4.2.11
-- http://www.phpmyadmin.net
```

```
--
```

```
-- Host: 127.0.0.1
-- Generation Time: Jan 22, 2020 at 05:23 AM
-- Server version: 5.6.21
-- PHP Version: 5.5.19
```

```
SET SQL_MODE = "NO_AUTO_VALUE_ON_ZERO";
SET time_zone = "+00:00";
```

```
/*!40101 SET
@OLD_CHARACTER_SET_CLIENT=@@CHARACTER_SET_CLIENT */;
/*!40101 SET
@OLD_CHARACTER_SET_RESULTS=@@CHARACTER_SET_RESULTS */;
/*!40101 SET
@OLD_COLLATION_CONNECTION=@@COLLATION_CONNECTION */;
/*!40101 SET NAMES utf8 */;
```

```
--
```

```
-- Database: `db_batik`
```

```
--
```

```
-----
```

```
--
```

```
-- Table structure for table `tb_admin`
```

```
--
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_admin` (
`admin_id` int(11) NOT NULL,
```

```

`admin_user` varchar(25) NOT NULL,
`admin_pass` varchar(25) NOT NULL,
`admin_nama` varchar(25) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=3 DEFAULT CHARSET=latin1;

--
-- Dumping data for table `tb_admin`
--

INSERT INTO `tb_admin` (`admin_id`, `admin_user`, `admin_pass`, `admin_nama`)
VALUES
(1, 'admin', 'admin', 'Dinda');

-----

--
-- Table structure for table `tb_member`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_member` (
`member_id` int(11) NOT NULL,
`member_user` varchar(25) NOT NULL,
`member_pass` varchar(25) NOT NULL,
`member_nama` varchar(50) NOT NULL,
`member_jk` varchar(25) NOT NULL,
`member_tgl_lahir` date NOT NULL,
`member_alamat` varchar(25) NOT NULL,
`member_nohp` varchar(25) NOT NULL,
`member_tgl_daftar` date NOT NULL
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=15 DEFAULT CHARSET=latin1;

--

```

```

-- Dumping data for table `tb_member`
--
INSERT INTO `tb_member` (`member_id`, `member_user`, `member_pass`,
`member_nama`, `member_jk`, `member_tgl_lahir`, `member_alamat`, `member_nohp`,
`member_tgl_daftar`) VALUES
(11, 'dinda', 'dinda', 'dinda', 'Laki-Laki', '2019-11-08', 'padang', '085274179397', '2019-08-11'),
(10, 'rezal', 'rezal', 'Rezalul Putra', 'Laki-Laki', '1997-02-11', 'Pariaman', '081374357992', '2019-08-11'),
(9, 'riana', 'riana', 'Riana Putri', 'Perempuan', '1994-02-01', 'Solok', '085271790900', '2019-07-11'),
(13, 'rahmad', 'rahmad', 'Rahmad Agustio', 'Laki-Laki', '1996-02-10', 'Dharmasraya', '087792503631', '2020-01-11'),
(12, 'desi', 'desi', 'Desi Warnitati', 'Perempuan', '1997-12-23', 'Bukittinggi', '085274779899', '2020-10-01'),
(14, 'putri', 'putri', 'Putri Marselina', 'Perempuan', '1990-01-02', 'Solok', '088274260929', '2020-12-01');

-----
--
-- Table structure for table `tb_ongkir`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_ongkir` (
`ongkir_id` int(11) NOT NULL,
`ongkir_nama` varchar(100) NOT NULL,
`ongkir_tarif` int(11) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=10 DEFAULT CHARSET=latin1;

--
-- Dumping data for table `tb_ongkir`
--

INSERT INTO `tb_ongkir` (`ongkir_id`, `ongkir_nama`, `ongkir_tarif`) VALUES
(1, 'Padang', 20000),

```



```
(3, 'Bukittinggi', 25000),
(4, 'Dharmasraya', 0),
(5, 'Sijunjung', 10000),
(6, 'Sawahlunto', 10000),
(7, 'Padang Panjang', 15000),
(8, 'Solok', 15000),
(9, 'Pariaman', 20000);
```

```
-----
--
-- Table structure for table `tb_pembelian`
--
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_pembelian` (
  `pembelian_id` int(11) NOT NULL,
  `member_id` int(11) NOT NULL,
  `ongkir_id` int(11) NOT NULL,
  `pembelian_tgl` date NOT NULL,
  `pembelian_total` int(11) NOT NULL,
  `pembelian_kota` varchar(100) NOT NULL,
  `pembelian_tarif` int(11) NOT NULL,
  `pembelian_alamat` varchar(100) NOT NULL,
  `pembelian_jml` int(11) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=16 DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
--
-- Dumping data for table `tb_pembelian`
--
```

```
INSERT INTO `tb_pembelian` (`pembelian_id`, `member_id`, `ongkir_id`,
  `pembelian_tgl`, `pembelian_total`, `pembelian_kota`, `pembelian_tarif`,
  `pembelian_alamat`, `pembelian_jml`) VALUES
```

```
(2, 10, 3, '2019-10-09', 280000, 'Bukittinggi', 30000, 'Padang', 1),
```

```
(3, 10, 3, '2019-11-10', 280000, 'Bukittinggi', 30000, 'Padang', 1),
```

(4, 11, 1, '2019-12-08', 265000, 'Padang', 15000, 'tebing tinggi, dharmasraya, 27578', 1),
(5, 11, 1, '2019-12-06', 970000, 'Padang', 15000, 'Lubuk Begalung (27560)', 4),
(6, 12, 3, '2019-12-06', 2025000, 'Bukittinggi', 25000, 'Bukittinggi (27970)', 8),
(7, 10, 9, '2019-12-08', 270000, 'Pariaman', 20000, 'Pariaman (27590)', 1),
(8, 13, 4, '2019-12-06', 750000, 'Dharmasraya', 0, 'Dharmasraya (27573)', 3),
(9, 11, 4, '2019-09-07', 500000, 'Dharmasraya', 0, 'Dharmasraya (27573)', 2),
(10, 11, 4, '2020-01-10', 500000, 'Dharmasraya', 0, 'Dharmasraya (27573)', 2),
(11, 12, 3, '2019-12-06', 275000, 'Bukittinggi', 25000, 'Bukittinggi (29790)', 1),
(12, 10, 9, '2020-01-11', 270000, 'Pariaman', 20000, 'Pariaman (27560)', 1),
(13, 11, 4, '2019-12-06', 727500, 'Dharmasraya', 0, 'Dharmasraya (27573)', 3),
(15, 11, 7, '2020-01-20', 1015000, 'Padang Panjang', 15000, 'Padang silayang', 4);

--
-- Table structure for table `tb_pembelian_produk`
--

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_pembelian_produk` (  
  `pembelian_produk_id` int(11) NOT NULL,  
  `pembelian_id` int(11) NOT NULL,  
  `produk_id` int(11) NOT NULL,  
  `pembelian_produk_jumlah` int(11) NOT NULL  
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=26 DEFAULT CHARSET=latin1;
```

--
-- Dumping data for table `tb_pembelian_produk`
--

```
INSERT INTO `tb_pembelian_produk` (`pembelian_produk_id`, `pembelian_id`,  
  `produk_id`, `pembelian_produk_jumlah`) VALUES  
(3, 2, 1, 1),
```

```
(4, 3, 8, 1),
(5, 4, 8, 1),
(6, 5, 6, 2),
(7, 5, 15, 2),
(8, 6, 7, 5),
(9, 6, 11, 1),
(10, 6, 14, 2),
(11, 7, 11, 1),
(12, 8, 8, 2),
(13, 8, 6, 1),
(14, 9, 9, 2),
(15, 10, 10, 1),
(16, 10, 12, 1),
(17, 11, 5, 1),
(18, 12, 1, 1),
(19, 13, 1, 2),
(20, 13, 15, 1),
(24, 15, 1, 1),
(25, 15, 5, 3);
```

--

-- Table structure for table `tb_produk`

--

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tb_produk` (
  `produk_id` int(11) NOT NULL,
  `produk_nama` varchar(100) NOT NULL,
  `produk_harga` int(11) NOT NULL,
  `produk_stok` int(11) NOT NULL,
```

```

`produk_spek` text NOT NULL,
`produk_diskon` int(11) DEFAULT NULL,
`produk_foto` text,
`produk_tgl_post` date NOT NULL
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=16 DEFAULT CHARSET=latin1;

--
-- Dumping data for table `tb_produk`
--

INSERT INTO `tb_produk` (`produk_id`, `produk_nama`, `produk_harga`,
`produk_stok`, `produk_spek`, `produk_diskon`, `produk_foto`, `produk_tgl_post`)
VALUES
(1, 'Batik Motif Akar Cina Sagagang', 250000, 9, 'Berbahan kain katun primis dengan
ukuran 2m', 0, '1. Motif Akar Cina Sagagang.jpg', '2019-10-28'),
(5, 'Batik Motif Anggrek Hutan', 250000, 5, 'Berbahan kain katun primis dengan ukuran
2m', 0, '2. Motif Anggrek Hutan.jpg', '2019-10-29'),
(6, 'Batik Motif Candi Padang Roco', 250000, 7, 'Berbahan kain katun primis dengan
ukuran 2m', 0, '3. Motif Candi Padang Roco.jpg', '2019-11-04'),
(7, 'Batik Motif Duo Tangkai Jo Buah Pinang', 250000, 7, 'Berbahan kain katun primis
dengan ukuran 2m', 0, '4. Motif Duo Tangkai Jo Buah Pinang-Pinang.jpg', '2019-11-04'),
(8, 'Batik Motif Kiambang bertaut', 250000, 7, 'Berbahan kain katun sutra dengan ukuran
2m', 0, '5. Motif Kiambang bertaut.jpg', '2019-11-07'),
(9, 'Batik Motif Kipas Cina', 250000, 8, 'Berbahan kain katun primis dengan ukuran 2m',
0, '6. Motif Kipas Cina.jpg', '2019-11-07'),
(10, 'Batik Motif Pucuk Rebung', 250000, 9, 'Berbahan kain katun primis dengan ukuran
2m', 0, '7. Motif Pucuk Rebung.jpg', '2019-11-07'),
(11, 'Batik Motif Rajuik Bajelo', 250000, 7, 'Berbahan kain katun primis dengan ukuran
2m', 0, '8. Motif Rajuik Bajelo.jpg', '2019-11-07'),
(12, 'Batik Motif Rumah Gadang', 250000, 9, 'Berbahan kain katun primis dengan ukuran
2m', 0, '9. Motif rumah gadang.jpg', '2019-11-07'),
(13, 'Batik Motif Sirih Naik', 250000, 10, 'Berbahan kain katun primis dengan ukuran
2m', 0, '10. Motif Sirih Naik.jpg', '2019-11-07'),
(14, 'Batik Motif Ikan Soma', 250000, 8, 'Berbahan kain katun sutra dengan ukuran 2m',
0, '11. Motif Ikan Soma.jpg', '2019-11-07'),

```

(15, 'Batik Motif Siriah Gadang', 250000, 7, 'Berkahain kain katun primis dengan ukuran 2m', 0, '12. Motif Siriah Gadang.jpg', '2019-11-07');

--

-- Indexes for dumped tables

--

--

-- Indexes for table `tb_admin`

--

```
ALTER TABLE `tb_admin`  
ADD PRIMARY KEY (`admin_id`);
```

--

-- Indexes for table `tb_member`

--

```
ALTER TABLE `tb_member`  
ADD PRIMARY KEY (`member_id`);
```

--

-- Indexes for table `tb_ongkir`

--

```
ALTER TABLE `tb_ongkir`  
ADD PRIMARY KEY (`ongkir_id`);
```

--

-- Indexes for table `tb_pembelian`

--

```
ALTER TABLE `tb_pembelian`  
ADD PRIMARY KEY (`pembelian_id`);
```

```
--  
-- Indexes for table `tb_pembelian_produk`  
--  
ALTER TABLE `tb_pembelian_produk`  
  ADD PRIMARY KEY (`pembelian_produk_id`);  
  
--  
-- Indexes for table `tb_produk`  
--  
ALTER TABLE `tb_produk`  
  ADD PRIMARY KEY (`produk_id`);  
  
--  
-- AUTO_INCREMENT for dumped tables  
--  
  
--  
-- AUTO_INCREMENT for table `tb_admin`  
--  
ALTER TABLE `tb_admin`  
  MODIFY `admin_id` int(11) NOT NULL  
  AUTO_INCREMENT,AUTO_INCREMENT=3;  
  
--  
-- AUTO_INCREMENT for table `tb_member`  
--  
ALTER TABLE `tb_member`  
  MODIFY `member_id` int(11) NOT NULL  
  AUTO_INCREMENT,AUTO_INCREMENT=15;  
  
--  
-- AUTO_INCREMENT for table `tb_ongkir`  
--  
ALTER TABLE `tb_ongkir`
```

```
MODIFY `ongkir_id` int(11) NOT NULL
AUTO_INCREMENT,AUTO_INCREMENT=10;

--
-- AUTO_INCREMENT for table `tb_pembelian`
--

ALTER TABLE `tb_pembelian`

MODIFY `pembelian_id` int(11) NOT NULL
AUTO_INCREMENT,AUTO_INCREMENT=16;

--
-- AUTO_INCREMENT for table `tb_pembelian_produk`
--

ALTER TABLE `tb_pembelian_produk`

MODIFY `pembelian_produk_id` int(11) NOT NULL
AUTO_INCREMENT,AUTO_INCREMENT=26;

--
-- AUTO_INCREMENT for table `tb_produk`
--

ALTER TABLE `tb_produk`

MODIFY `produk_id` int(11) NOT NULL
AUTO_INCREMENT,AUTO_INCREMENT=16;

/*!40101 SET CHARACTER_SET_CLIENT=@OLD_CHARACTER_SET_CLIENT */;

/*!40101 SET
CHARACTER_SET_RESULTS=@OLD_CHARACTER_SET_RESULTS */;

/*!40101 SET COLLATION_CONNECTION=@OLD_COLLATION_CONNECTION
*/;
```

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam persaingan yang ketat saat ini, dunia perdagangan memerlukan strategi penjualan yang sangat baik. Hampir semua bisnis, baik menengah maupun kecil, telah menggunakan teknologi untuk mempromosikan produk-produknya dengan berbagai cara termasuk dengan menggunakan media internet yaitu *website*. Pengguna internet di seluruh dunia semakin banyak, dan hal ini sangat menguntungkan dalam dunia bisnis atau perdagangan. Strategi penjualan yang baik dapat menarik dan menjangkau lebih banyak konsumen dan juga dapat memenuhi kebutuhan konsumen. Salah satu strategi penjualan tersebut adalah dengan adanya promosi penjualan. Hambatan-hambatan yang pada lumrah di hadapi oleh para pelaku bisnis antara lain masih dengan menggunakan brosur dan dengan mendatangi rumah-rumah penduduk membuat kurang efektifnya promosi penjualan suatu produk pada Toko Peci Mr. Indra.

Dengan perancangan aplikasi ini diharapkan mampu merubah keadaan Toko Peci Mr. Indra menjadi lebih baik, memudahkan konsumen memperoleh sekaligus mendapatkan produk yang dibutuhkan dan juga memberikan keuntungan bagi Toko Peci Mr. Indra itu sendiri. Dengan perkembangan teknologi membawa dampak yang cukup besar bagi masyarakat, salah satu pengembangan tersebut membantu suatu perusahaan memasarkan dan mempromosikan produk yang dimiliki.

Promosi penjualan adalah sebuah usaha untuk menyebarluaskan atau menawarkan sebuah produk atau jasa dengan tujuan menarik para calon konsumen untuk membelinya. Dalam hal ini Toko Peci Mr. Indra ingin memasarkan produk sehingga pelanggan lebih mengenal akan Toko Peci Mr. Indra, yang bergerak dalam jual-beli Peci Nasional, serta informasi terkini mengenai Penjualan Peci Nasional yang ditawarkan kepada konsumen/pembeli. Berdasarkan penguraian di atas penulis ingin merancang suatu aplikasi yang diharapkan dapat membantu Toko Peci Mr. Indra itu sendiri. Ada pun judul skripsi yang penulis ambil adalah” **SISTEM INFORMASI PENJUALAN PECI NASIONAL PADA TOKO PECI MR .INDRA MENGGUNAKAN BAHASA PEMOGRAMAN *PHP* DAN DATABASE *MySQL* ”.**

1.2 Rumusan Masalah

1. Apakah Perancangan Aplikasi Penjualan Peci sebagai media promosi penjualan dapat mempermudah proses promosi penjualan ?
2. Apakah Perancangan Aplikasi Penjualan Peci ini sebagai media promosi penjualan dapat memberi manfaat untuk Toko Peci Mr. Indra dan bagi masyarakat ?
3. Bagaimana merancang desain aplikasi yang bisa mempermudah sebuah Toko menyajikan laporan – laporan perkembangan Peci yang dibutuhkan oleh orang yang menginginkannya ?

1.3 Batasan Masalah

Dalam penelitian ini penulis membuat batasan masalah agar tidak menyimpang dari tujuan sebagai berikut.

1. Perancangan aplikasi Penjualan Peci ini, yang dikhususkan dalam promosi penjualan akan meningkatkan penjualan pada Toko Peci Mr. Indra.
2. Dalam aplikasi ini hanya berbasis web tidak untuk android, yang dimiliki oleh Toko Peci Mr. Indra.
3. Didalam perancangan dan pembuatan aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan Database MySQL

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pembuatan aplikasi promosi ini sebagai berikut:

1. Aplikasi Penjualan Peci ini membuka sarana promosi penjualan pada Toko Peci Mr Indra.
2. Diharapkan aplikasi ini memberikan kemudahan dalam memberikan informasi update produk baru pada Toko Peci Mr. Indra.
3. Dengan aplikasi penjualan ini dapat memberikan efisiensi dan pengurangan dalam biaya promosi selama ini.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat dihasilkan dalam penelitian ini sebagai berikut.

- 1.** Manfaat yang dapat dari Aplikasi Penjualan Peci ini kemudahan dalam mempromosikan produk-produk Toko Peci Mr. Indra.
- 2.** Dengan aplikasi penjualan ini dapat mengurangi biaya promosi pada Toko Peci Mr. Indra
- 3.** Adapun manfaat bagi penulis adalah sebagai syarat untuk menyelesaikan tugas akhir kuliah dan mengimplementasikan ilmu yang telah di dapat selama ini.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Promosi

Promosi Merupakan salah satu faktor penting yang mempengaruhi persepsi konsumen. Tujuannya menginformasikan, mempengaruhi dan membujuk serta mengingatkan konsumen tentang perusahaan dan produknya. Tujuan melakukan promosi dapat dihubungkan dengan peran khusus setiap komponen dalam pemasaran. Promosi penjualan seperti pameran dapat digunakan untuk mencapai berbagai tujuan dalam penjualan.

Menurut Basu Swastha DM dan Irawan dalam Angipora (1999), promosi merupakan insentif jangka pendek untuk mendorong pembelian atau penjualan dari suatu produk atau jasa.

Menurut Lambat Lupiyoadi dan A. Hamdani (2006:120), “Promosi merupakan salah satu variabel dalam pemasaran yang sangat penting dilaksanakan oleh perusahaan dalam memasarkan produk”.

2.1.1. Tujuan Promosi

Adapun tujuan dari pada perusahaan melakukan promosi menurut Tjiptono (2001 : 221) dalam buku Lambat Lupiyoadi dan A. Hamdani adalah “menginformasikan (informing), mempengaruhi dan membujuk (persuading) serta mengingatkan (reminding) pelanggan tentang perusahaan dan bauran pemasarannya“

2.1.2 Promosi Penjualan

Promosi penjualan merupakan suatu kegiatan pemasaran selain personal selling, periklanan dan publisitas yang mendorong pembelian konsumen dan efektifitas pengecer. Kegiatan-kegiatan tersebut antara lain: peragaan, pertunjukan, pameran, demonstrasi dan sebagainya. (<http://musliadipnl.wordpress.com>)

Pada zaman perkembangan teknologi yang semakin pesat ini membuat persaingan bisnis dalam bidang apapun menjadi lebih kompleks. Banyak metode bisnis yang digunakan oleh sebuah perusahaan untuk menarik pelanggan sebanyak-banyaknya. Mulai dari memberikan bonus, memasang promosi, membagikan brosur, dan pemesanan produk melalui media elektronik seperti internet.

Pada era globalisasi ini, banyak perusahaan atau toko yang menggunakan sistem penjualan secara online untuk menarik konsumen sebanyak – banyaknya. Selain itu, pembeli juga dapat melihat langsung gambar dan rincian barang tanpa harus datang ke tempat.

2.2 Konsep Dasar Sistem Informasi

Suatu sistem pada dasarnya adalah sekelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain, yang berfungsi bersama – sama untuk mencapai tujuan tertentu. Secara sederhana, suatu sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur, komponen, atau variable yang terorganisir, saling terintraksi, saling tergantung satu sama lain.

2.2.1. Pengertian Sistem

Mempelajari suatu sistem informasi, maka terlebih dahulu kita harus mengetahui tentang sistem. Menurut Jogiyanto (2008:1) “Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu”.

2.2.2. Pengertian Informasi

Pengertian Informasi Secara etimologi, informasi berasal dari bahasa Perancis *informacion* yang memiliki arti konsep, ide, atau garis besar. Informasi sendiri merupakan kata benda yang berarti aktivitas dalam pengetahuan yang dikomunikasikan.

Informasi adalah sekumpulan data atau fakta yang dikelola menjadi sesuatu yang bermanfaat bagi penerimanya. Biasanya, informasi akan diproses terlebih dahulu agar penerima mudah memahami informasi yang diberikan. Sederhananya, informasi sudah diolah menjadi bentuk yang bernilai atau bermakna.

2.2.3. Pengertian Sistem Informasi

secara umum adalah suatu sistem yang mengkombinasikan antara aktivitas manusia dan penggunaan teknologi untuk mendukung manajemen dan kegiatan operasional. Dimana, hal tersebut merujuk pada sebuah hubungan yang tercipta berdasarkan interaksi manusia, data, informasi, teknologi, dan algoritma.

penerapan sistem informasi tidak hanya diimplementasikan pada bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) saja, namun kebutuhan proses bisnis

lain juga sangat membutuhkan kontrol dari Sistem Inforasi. Sehingga, sistem informasi terbentuk sebagai tipe khusus dari proses kerja.

2.2.4 Tujuan Sistem Informasi

Tujuan dari pengembangan sistem informasi adalah untuk menghasilkan sebuah produk yang berisi kumpulan informasi. Sebuah sistem tentunya melibatkan berbagai jenis dan tipe data yang mampu diolah agar dapat ditampilkan dengan mudah kepada pengguna (*user*).

Untuk menghasilkan data yang valid dan sesuai, maka anda perlu memperhatikan ketiga faktor ini. Pertama, data tersebut harus relevan atau tepat sasaran (*relevance*). Kedua, tepat waktu dan efisien (*timeliness*). Dan yang ketiga adalah tepat sasaran atau akurat (*accurate*).

2.2.5. Manfaat Sistem Informasi

Sistem informasi dikembangkan dan dibangun karena memiliki manfaat yang besar bagi komponen sistem di dalam suatu manajemen organisasi atau perusahaan. Manfaat yang didapat dari sistem informasi dapat di klasifikasi sebagai berikut:

1. Manfaat mengurangi biaya
2. Manfaat mengurangi kesalahan-kesalahan
3. Meningkatkan kecepatan aktifitas
4. Meningkatkan perencanaan dan pengendalian manajemen

Manfaat sistem informasi dalam bentuk keuntungan berujud (*tangible benefits*) dan dan tidak berujud (*intangibile benefits*) yaitu :

Keuntungan berjud antara lain :

1. Pengurangan-pengurangan biaya operasi
2. Pengurangan kesalahan-kesalahan telekomunikasi

Keuntungan tidak berjud antara lain :

1. Peningkatan pelayanan lebih baik
2. Peningkatan kepuasan kerja personil

2.3 Hypertext Preprocessor (PHP)

Hypertext Preprocessor atau yang sering disebut dengan PHP merupakan bahasa pemrograman yang bersifat *Open Source*. Bahasa pemrograman ini bersifat *server side*, maksudnya adalah tanpa adanya *server* yang berjalan beriringan dengan program atau aplikasi *script* PHP tidak dapat berjalan. PHP merupakan *script* yang disisipkan dalam *code* HTML untuk membuat halaman pada *website* bekerja secara otomatis dan dapat berfungsi sebagai pengolah data pada *server* dimana *script* tersebut dijalankan. PHP memiliki kemampuan untuk memisahkan diri dari kode HTML saat sebuah website dilakukan “*View Page Source*” oleh *user*.

2.4 MySQL

MySQL adalah salah satu jenis database yang bersifat *open source*. Tentunya, banyak sekali bentuk database selain MySQL sendiri. Dalam pembuatan sebuah aplikasi yang kompleks dan dapat dijalankan secara dinamis, database sangatlah dibutuhkan untuk menyimpan berbagai data dalam bentuk informasi.

MySQL adalah sebuah DBMS (*Database Management System*) menggunakan perintah SQL (*Structured Query Language*) yang banyak digunakan

saat ini dalam pembuatan aplikasi berbasis website. MySQL dibagi menjadi dua lisensi, pertama adalah *Free Software* dimana perangkat lunak dapat diakses oleh siapa saja. Dan kedua adalah *Shareware* dimana perangkat lunak berpemilik memiliki batasan dalam penggunaannya.

MySQL termasuk ke dalam RDBMS (*Relational Database Management System*). Sehingga, menggunakan tabel, kolom, baris, di dalam struktur database - nya. Jadi, dalam proses pengambilan data menggunakan metode relational database. Dan juga menjadi penghubung antara perangkat lunak dan database server.

2.5 Alat Bantu Desain Sistem

Desain sistem adalah suatu fase dimana diperlukan suatu keahlian perencanaan untuk elemen – elemen computer yang akan menggunakan sistem baru.

2.5.1 Unified Modeling Language (UML)

Pada perkembangan teknik pemrograman berorientasi objek, muncul sebuah standarisasi bahasa pemodelan untuk pembangunan perangkat lunak yang dibangun dengan menggunakan teknik pemrograman berorientasi objek. UML muncul karena adanya kebutuhan pemodelan visual untuk menspesifikasikan, menggambarkan, membangun, dan dokumentasi dari sistem perangkat lunak.

Menurut **Rosa (2013 :137)** UML merupakan bahasa visual untuk pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah sistem dengan menggunakan diagram dan teks-teks pendukung. UML mendefinisikan beberapa jenis diagram resmi, diantaranya :


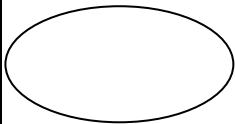
use case diagram, class diagram, sequence diagram, collaboration diagram, statechart diagram, component diagram, dan deployment diagram.


2.5.1.1 Use Case Diagram

Use case diagram menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem, yang ditekankan adalah “apa” yang diperbuat sistem, dan bukan “bagaimana”. Sebuah use case mempresentasikan sebuah interaksi antara actor dengan sistem.

use case diagram dapat digambarkan dengan sumber-sumber pada Tabel 2.1.

Tabel 2.1 : Tabel Simbol Use Case Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	Actor	Actor adalah pengguna system. Actor tidak terbatas manusia saja, jika sebuah system berkomunikasi dengan aplikasi lain dan membutuhkan input atau memberikan output, maka aplikasi tersebut juga bisa disebut sebagai actor.
	Use case	Use-case menggambarkan perilaku software aplikasi, termasuk didalamnya interaksi antara actor dengan software aplikasi tersebut.

	Association	Asosiasi digambarkan dengan sebuah garis yang digunakan untuk menghubungkan actor dengan use case.
---	-------------	--

Sumber: buku analisis dan desain desain sistem informasi karya Jogiyanto (2008).

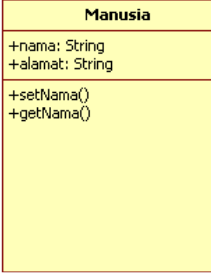

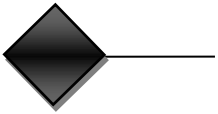
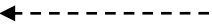
2.5.1.2 Class Diagram (Diagram Kelas)

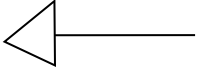
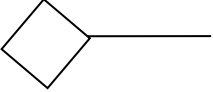
Class Diagram adalah sebuah spesifikasi yang jika di-instansiasi akan menghasilkan sebuah objek dan merupakan inti dari pengembangan berorientasi objek. Class menggambarkan keadaan (attribute/property) suatu sistem, sekaligus menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan tersebut (metode/fungsi).

Class diagram menggambarkan struktur dan deskripsi class, packed dan objek beserta hubungan satu sama lain seperti containment, pewarisan, asosiasi dan lainnya. Berikut adalah notasi yang terdapat pada class diagram :

Tabel 2.2 : Tabel Simbol *Class Diagram*.

Simbol	Nama	Keterangan
--------	------	------------

 <pre> classDiagram class Manusia { +nama: String +alamat: String +setNama() +getNama() } </pre>	Class	<p>Class adalah blok – blok pembangunan pada pemograman berorientasi obyek. Sebuah class digambarkan sebagai sebuah kotak yang terbagi atas 3 bagian. Bagian atas adalah nama dari class, bagian tengah mendefenisikan atribut. Bagian akhir mendefinisikan method – method dari sebuah class.</p>
	Assosiation	<p>Sebuah asosiasi merupakan sebuah relationship paling uum antara 2 class. Garis juga melambangkan tipe – tipe relationship dan juga dapat menampilkan hokum multisiplitas pada sebuah relationship.</p>
	Composition	<p>Jika sebuah class tidak bias berdiri sendiri dan harus merupakan bagian dari class tersebut memiliki relasi composition terhadap class tempat dia bergantung tersebut.</p>
	Depedency	<p>Kadangkala sebuah class menggunakan class yang lain, hal ini disebut dependency. Umumnya pengguna dependency digunakan untuk</p>

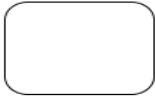




		menunjukkan operasi pada suatu class yang menggunakan class yang lain,
	Generalization	Sebuah relasi generalization sepadan dengan sebuah relasi inheritance pada konsep berorientasi obyek.
	Aggregation	Aggregation mengindikasikan keseluruhan bagian dan biasanya disebut sebagai relasi mempunyai sebuah atau bagian dari.

Sumber: buku analisis dan desain desain sistem informasi karya Jogiyanto (2008).

2.5.1.3 Diagram Aktivitas (Activity Diagram)

Activity diagram menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alir berawal, *decision* yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir. *Activity diagram* merupakan *state diagram* khusus, di mana sebagian besar *state* adalah *action* dan sebagian besar transisi di-*trigger* oleh selesainya *state* sebelumnya (*internal processing*). Sebuah aktivitas dapat direalisasikan oleh satu *use case* atau lebih. Aktivitas menggambarkan proses yang berjalan, sementara *use case Activity diagrams* menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alir berawal, *decision* yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir.

Tabel 2.3 : Tabel Simbol Activity Diagram.

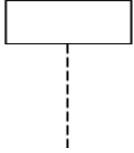
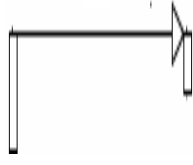

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain
2		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
3		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
4		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan
5		<i>Fork Node</i>	Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran

Sumber: buku analisis dan desain desain sistem informasi karya Jogiyanto (2008).

2.5.1.4 Diagram Urutan (Sequence Diagram)

Sequence diagram menggambarkan interaksi antar objek di dalam dan di sekitar sistem (termasuk pengguna, display, dan sebagainya) berupa message yang digambarkan terhadap waktu. Sequence Diagram dapat digambarkan dengan simbol-simbol seperti pada Tabel II.3.

Tabel 2.4 Tabel Simbol *Sequence Diagram*

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>LifeLine</i>	Objek <i>entity</i> , antarmuka yang saling berinteraksi.
2		<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi
3		<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi


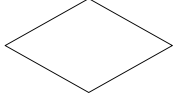

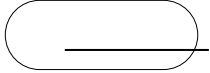
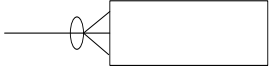
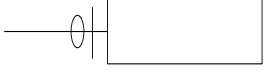
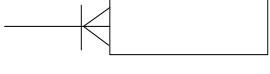

Sumber: buku analisis dan desain desain sistem informasi karya Jogiyanto (2008).

2.5.2 Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity relational diagram digunakan untuk merancang database. ERD menggambarkan hubungan antara file-file yang ada. Adapun symbol-simbol yang terdapat dalam ERD adalah:

Tabel 2.5 : Simbol-simbol Pada Entity Relationship Diagram (ERD)

Simbol	Keterangan





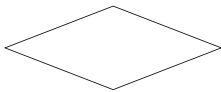
	Entity
	Relasi atau aktifitas antar entity
	Fields atau Atribut
	Fields atau primary key atribut
	Hubungan banyak dan tidak pasti (0, N)
	Hubungan satu dan tidak pasti (0,1)
	Hubungan banyak dan pasti (1, N)
	Hubungan satu dan pasti (1, 1)

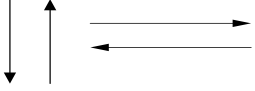
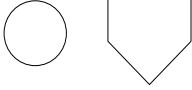

Sumber: buku analisis dan desain desain sistem informasi karya Jogiyanto (2008).

2.5.3 Program Flowchart

Merupakan bagan yang menjelaskan secara rinci langkah-langkah dari proses program. Flowchart dibuat dengan simbol-simbol sebagai berikut:

Tabel 2.6 : Simbol-simbol pada Program Flowchart

Simbol	Keterangan
	Simbol terminal menunjukkan awal dan akhir dari suatu proses
	Simbol persiapan digunakan untuk memberi nilai suatu besaran
	Simbol input output digunakan untuk mewakili data input dan output
	Simbol proses digunakan untuk suatu operasi yang dilakukan
	Simbol keputusan digunakan untuk suatu penyelesaian kondisi di dalam program

	<p>Simbol garis alir menunjukkan arus dari proses</p>
	<p>Simbol penghubung menunjukkan sambungan dari bagan alir yang terputus di halaman yang masih sama atau halaman lainnya</p>
	<p>Simbol proses terdefenisi menunjukkan suatu operasi yang rinciannya di tunjukkan di tempat lain</p>

Sumber: buku analisis dan desain desain sistem informasi karya Jogiyanto (2008).

2.6 Konsep Dasar Database

Data berasal dari bahasa latin yaitu datum, yang berarti item informasi. jika lebih dari satu datum (jamak) maka disebut dengan data. jadi dapat disimpulkan data adalah bentuk jamak dari datum.

2.6.1 Pengertian Database

Database adalah kumpulan field/arsip/tabel yang saling berhubungan yang disimpan dalam media penyimpanan elektronik. Database merupakan komponen yang paling penting dalam sistem informasi karena berfungsi sebagai basis penyediaan informasi bagi para pemakainya.

Database dibentuk dari kumpulan file-file. File didokumen dalam pemrosesan aplikasi dapat dikategorikan kedalam beberapa type, disini diterangkan hanya tiga tipe karena ini yang sering dipergunakan diantaranya adalah :

1. File Induk (Master File)

Dalam aplikasi file ini merupakan file yang sangat penting. File ini tetap terus ada selama hidup dari sistem informasi. File induk dapat dibedakan lagi menjadi:

a. File Induk Acuan (Reference Master File)

Yaitu file induk yang recordnya relatif statis, jarang berubah nilainya.

b. File Induk Dinamik (Dynamic Master File)

Yaitu file induk yang nilai dari record-recordnya sering berubah atau sering di update akibat dari suatu transaksi.

2. File Transaksi (Transaction File)

File ini disebut juga dengan file input, file ini digunakan untuk merekam data hasil suatu transaksi yang terjadi. Untuk melihat transaksi-transaksi yang mempengaruhi file induk, maka dapat dilihat pada file transaksi.

3. File Laporan (Report File)

File ini disebut juga dengan file output yaitu file yang berisi informasi yang akan ditampilkan. File ini dibuat untuk mempersiapkan pembuatan suatu laporan.

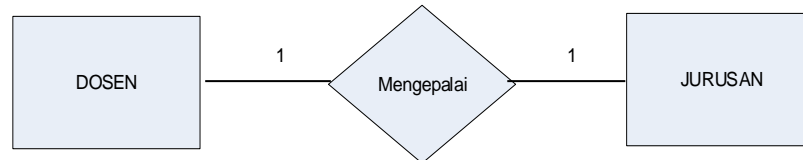
2.6.2 Bentuk-bentuk Relasi

Dapat dikategorikan ada 3 macam, yaitu :

1. Relasi Satu ke Satu (One to one relationship)

Hubungan antara file pertama dengan file kedua adalah satu banding satu.

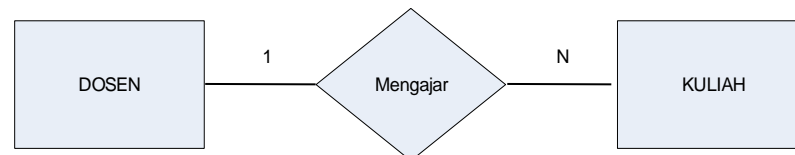
Contoh :



2. Relasi satu ke banyak (One to Many relationship)

Merupakan relasi file pertama dengan file kedua adalah satu banding banyak atau dapat pula dibalik banyak lawan satu.

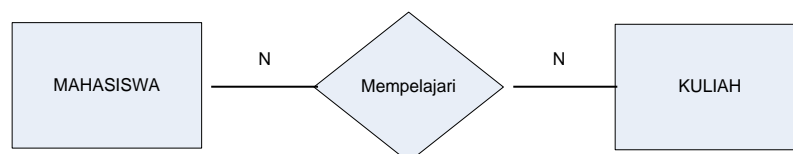
Contoh:



3. Relasi banyak ke banyak (Many to Many Relationship)

Merupakan hubungan antara file pertama dengan file kedua adalah banyak berbanding banyak.

Contoh:



BAB III

ANALISA DAN PERANCANGAN

3.1 Analisa Sistem

Dalam mengatasi setiap permasalahan, sebelum menuju ke sasaran atau tujuan yang diinginkan, maka perlu dilakukan analisa terhadap permasalahan yang sebenarnya. Analisa sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem yang utuh ke dalam bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikannya.

Analisa sistem dilakukan bertujuan untuk mengetahui kelemahan - kelemahan yang terjadi pada sistem yang sedang berjalan, sistem lama. Karena dengan dilakukannya analisa sistem yang sedang berjalan akan dapat memberikan kemudahan di dalam perancangan dan pembangunan terhadap sistem yang akan dibangun atau sistem baru. Dengan dilakukannya analisa terhadap sistem lama nantinya akan dapat dijadikan sebagai perbandingan, pengkoreksian serta pengembangan dan perancangan kearah sistem yang baru.

Dengan merencanakan perancangan terhadap sistem yang baru diharapkan dapat meminimalisasi masalah yang terjadi pada sistem yang lama serta diharapkan berfungsi lebih baik dari sistem sebelumnya. Untuk itu perlu dianalisa secara ringkas tentang bagaimana prosedur dari aliran sistem informasi datanya.

Setelah melakukan penelitian secara langsung ke lapangan terhadap sistem yang berjalan pada Toko Peci MR. Indra, yaitu pada sistem penjualan berbagai

macam peci masih belum optimal, sehingga prosesnya memakan waktu yang lama dan memungkinkan terjadinya kesalahan terhadap data yang akan diproses.

Untuk mengatasi hal tersebut, dan untuk meningkatkan efisiensi kerja maka sudah saatnya diterapkan penggunaan sistem informasi berbasis *website*, dengan harapan dapat mengatasi kendala-kendala yang ada di atas.

3.2 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan

Analisa sistem yang sedang berjalan dilakukan guna untuk mengetahui permasalahan yang sedang dihadapi dalam sistem informasi penjualan produk. Penganalisaan ini berguna untuk memberikan bentuk-bentuk alternatif yang dibutuhkan. Diharapkan dengan adanya alternatif ini, akan memberikan bentuk laporan yang lebih baik serta mudah untuk dipahami oleh pemakai sistem ataupun pihak-pihak yang berkepentingan dengan kinerja sistem. Adapun sistem yang sedang berjalan pada Toko Peci Nasional Mr. Indra :

1. Pembeli datang ke Toko Peci Nasional Mr. Indra, dan melihat barang, serta melakukan pembelian.
2. Karyawan Toko Peci Nasional Mr. Indra membuat bukti pembayaran serta mencatat transaksi penjualan, setelah itu bukti diberikan kepada pembeli.
3. Kemudian karyawan membuat laporan penjualan dan menyerahkan kepada pimpinan.

3.2.1 Analisa Input

Input dari sistem merupakan dokumen yang digunakan dalam proses transaksi diantaranya data barang, data penjualan dan data pelanggan. Data-data ini yang nantinya akan diolah dalam merancang sistem informasi penjualan berbasis *website* pada Toko Peci Nasional Mr. Indra.

3.2.2 Analisa Proses

Analisa yang dilakukan terhadap proses dalam pengolahan data penjualan produk menunjukkan bahwa toko ini belum memakai suatu aplikasi sistem informasi atau program, sehingga dalam pengolahan data penjualan produk yang masih dilakukan menggunakan aplikasi *Microsoft Excel*. Hal ini menyebabkan sering terjadi keterlambatan dalam memenuhi kebutuhan laporan bagi pihak-pihak yang membutuhkan dan laporan yang dihasilkan pun dianggap masih kurang optimal dan efisien.

3.2.3 Analisa Output

Berdasarkan analisa yang dilakukan terhadap *output* sistem yang sedang berjalan pada Toko Peci Mr. Indra dapat dilihat bahwa sistem yang sedang berjalan belum mampu menghasilkan informasi-informasi dan laporan-laporan yang dibutuhkan dengan baik. Berdasarkan hasil *input* dan proses, *output* yang terdapat pada Toko Peci Mr. Indra diantaranya laporan data barang, laporan data penjualan harian dan bulanan.

3.2.4 Analisa Sistem Baru

Untuk mengatasi masalah yang dihadapi oleh sistem lama maka dibentuklah sistem baru berbasis *website*. Dimana proses pembelian dapat dilakukan oleh pembeli hanya dengan menggunakan jaringan *internet* sehingga pembeli tidak perlu datang ke Toko Peci Mr. Indra sehingga memberikan kemudahan kepada pembeli dan dapat menghemat waktu pembeli.

3.3 Desain Sistem Baru

Tujuan dari desain sistem adalah untuk meningkatkan penjualan dan pendapatan serta meminimalkan biaya yang dikeluarkan untuk promosi dalam penjualan barang, perincian-perincian yang mudah dipahami sehingga tidak terjadi kesalahan dalam menjalankan sistem. Desain sistem pada hakekatnya bukanlah sekedar mempercepat atau mengoptimalkan kegiatan operasi tapi juga mencakup standarisasi dengan hasil dalam penghematan waktu dan biaya.

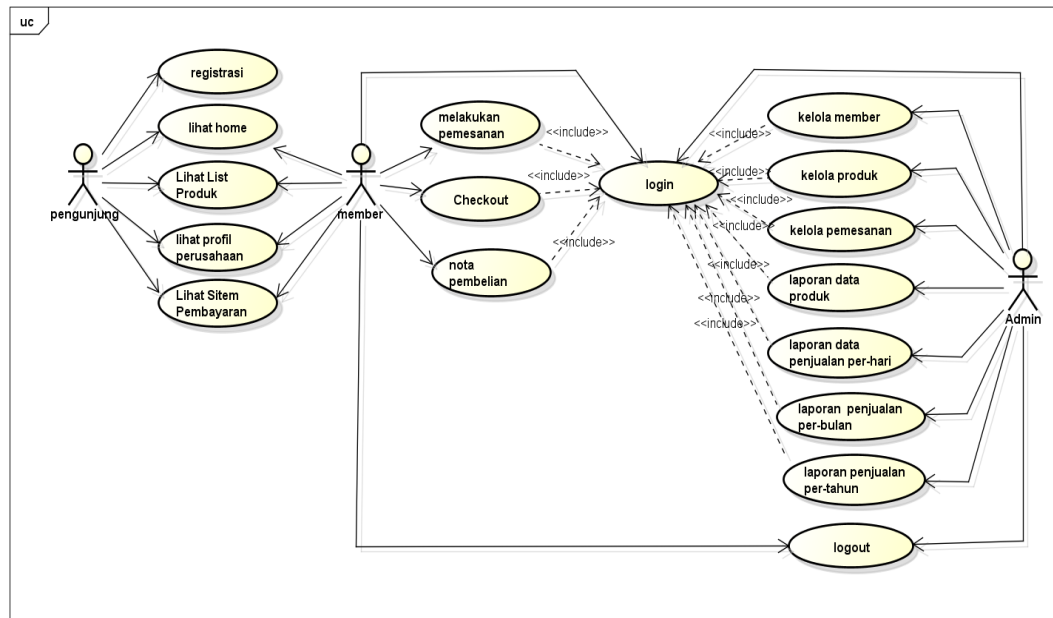
3.3.1 Desain Global

Desain global atau yang sering disebut desain makro sistem merupakan desain yang menggambarkan atau memberikan gambaran secara umum kepada *user* tentang sistem yang akan dibangun dan informasi-informasi apa saja yang akan dihasilkan dari sistem baru yang dibangun. Desain sistem secara global ini dilakukan sebagai persiapan untuk membangun atau mendesain sistem secara terinci dengan alternatif-alternatif terluas dari suatu perancangan.

3.3.1.1 Use Case Diagram

Use case diagram menjelaskan manfaat dari aplikasi jika dilihat dari sudut pandang orang yang berada diluar sistem (aktor). Diagram ini menunjukkan fungsionalitas suatu sistem atau kelas dan bagaimana sistem berinteraksi dengan dunia luar. *Use case diagram* dapat digunakan selama proses analisa untuk menangkap *requirements* atau permintaan terhadap sistem dan untuk memahami bagaimana sistem tersebut harus bekerja.

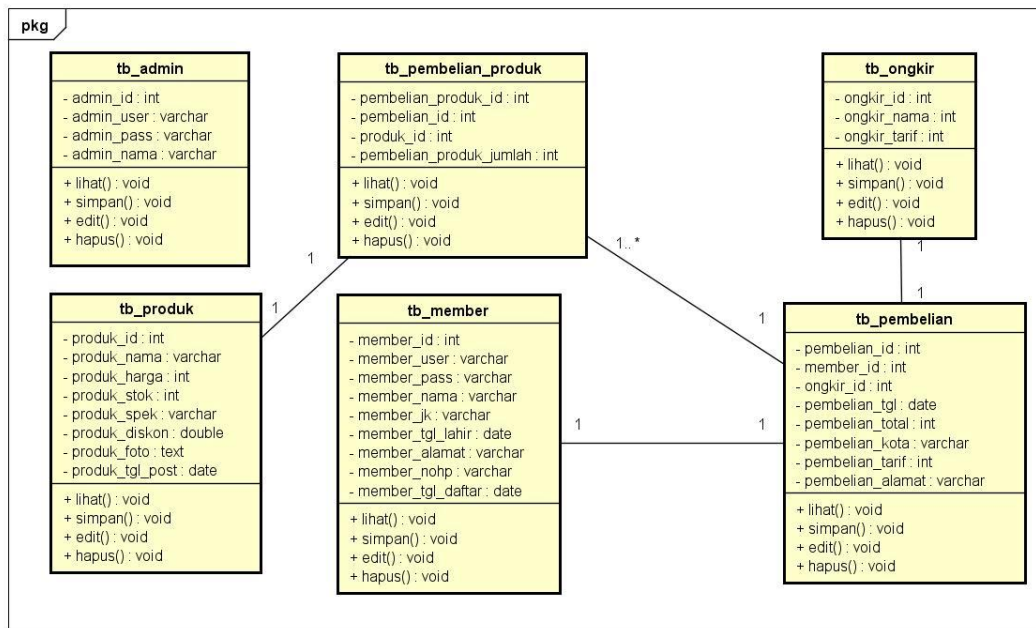
Adapun *Use Case Diagram* sistem penjualan pada Toko Peci Mr.indra digambarkan seperti Gambar 3.1.



Gambar 3.1 Use Case Diagram

3.3.1.2 Class Diagram

Class diagram adalah sebuah spesifikasi yang jika diinstansiasi akan menghasilkan sebuah objek dan merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi objek. Adapun *Class Diagram* Toko Peci Indra dapat digambarkan seperti Gambar 3.2.



powered by Astah

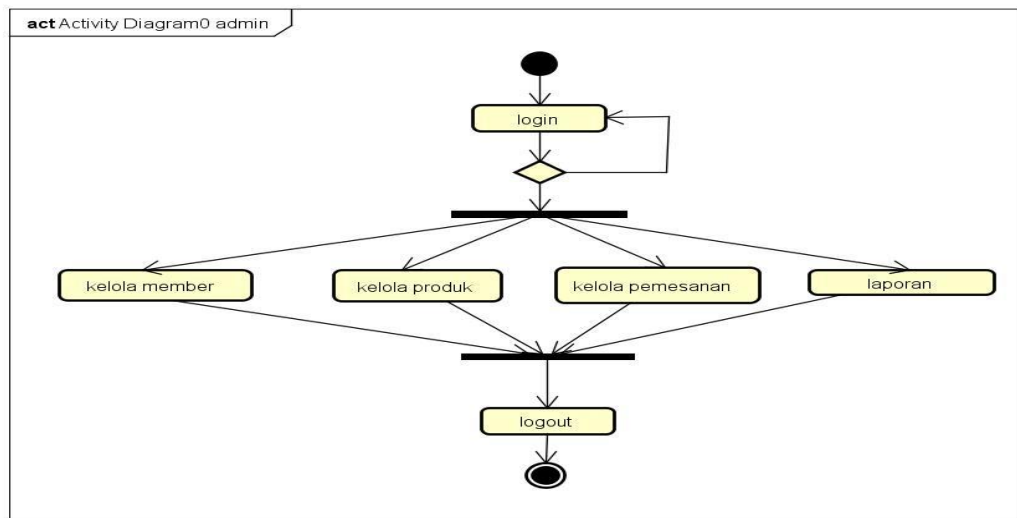
Gambar 3.2 Class Diagram

3.3.1.3 Activity Diagram

Activity diagram menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan oleh aktor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem. Sebuah aktivitas dapat direalisasikan oleh satu *use case* atau lebih. Aktivitas menggambarkan proses yang berjalan, sementara *use case* menggambarkan bagaimana aktor menggunakan sistem untuk melakukan aktivitas.

3.3.1.3.1 Activity Diagram Admin

Diagram ini menjelaskan segala aktivitas yang bisa dilakukan oleh *admin* dengan memilih menu-menu yang tersedia pada sistem. *Admin* dapat melakukan aktivitas penambahan, pengeditan serta penghapusan terhadap data yang terdapat dalam database dengan bentuk rancangan seperti Gambar 3.3.

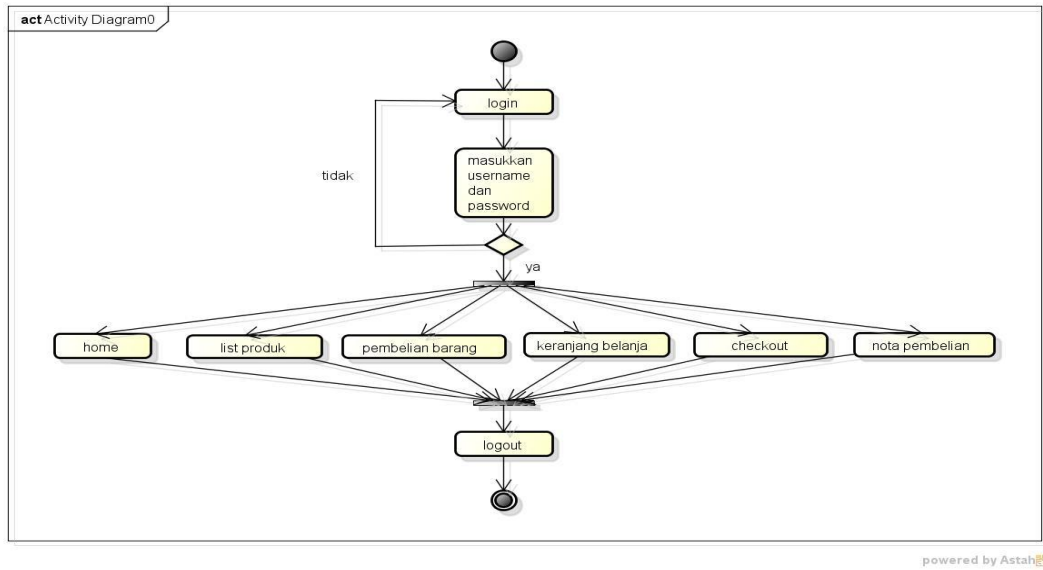


powered by Astah

Gambar 3.3 Activity Diagram Admin.

3.3.1.3.2 Activity Diagram User Member

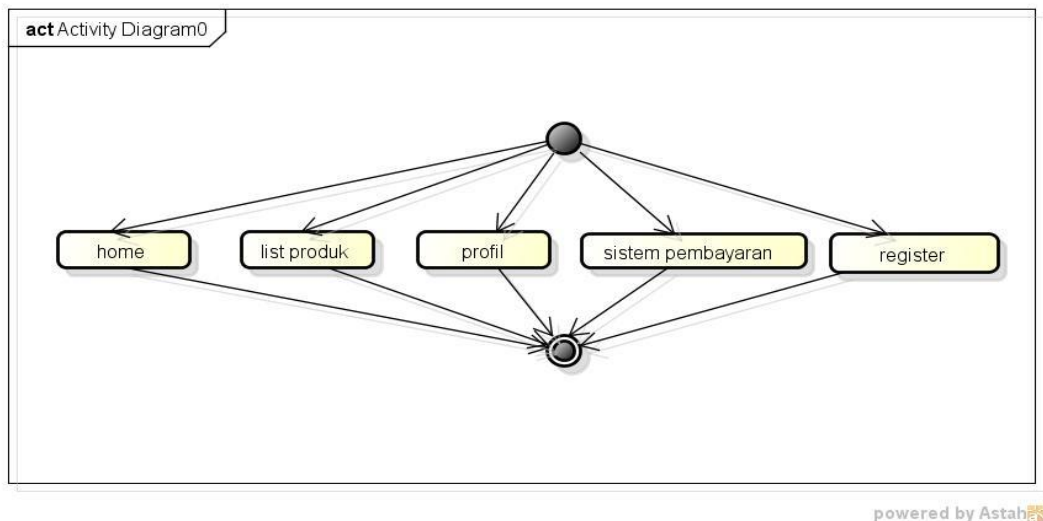
Diagram ini menjelaskan segala aktivitas yang bisa dilakukan oleh *User* yang telah mendaftar dengan memilih menu-menu yang tersedia pada sistem. *User member* dapat melakukan berbagai aktivitas seperti yang terlihat pada Gambar 3.4.



Gambar 3.4 Activity Diagram User Member

3.3.1.3.3 Activity Diagram Pengunjung

Diagram ini menjelaskan segala aktivitas yang bisa dilakukan oleh pengunjung dengan memilih menu-menu yang tersedia pada sistem. Pengunjung dapat melakukan berbagai aktivitas seperti yang terlihat pada Gambar 3.5.



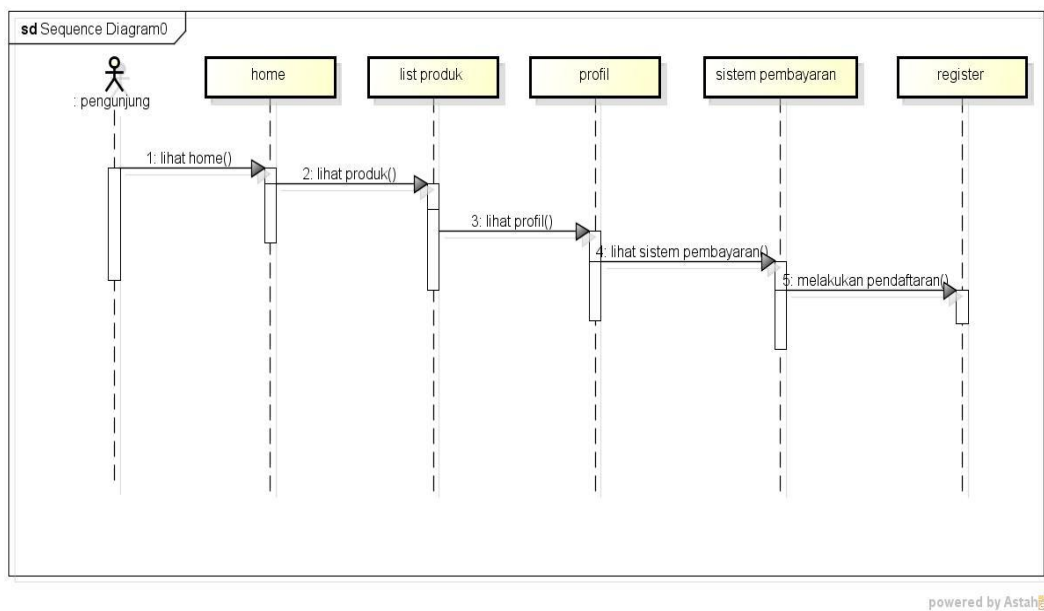
Gambar 3.5 Activity Diagram Pengunjung

3.3.1.4 Sequence Diagram

Sequence diagram digunakan untuk menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai respons dari sebuah *event* untuk menghasilkan *output* tertentu. Diawali dari apa yang *men-trigger* aktivitas tersebut, proses dan perubahan apa saja yang terjadi secara internal dan *output* apa yang dihasilkan.

3.3.1.4.1 Sequence Diagram Pengunjung

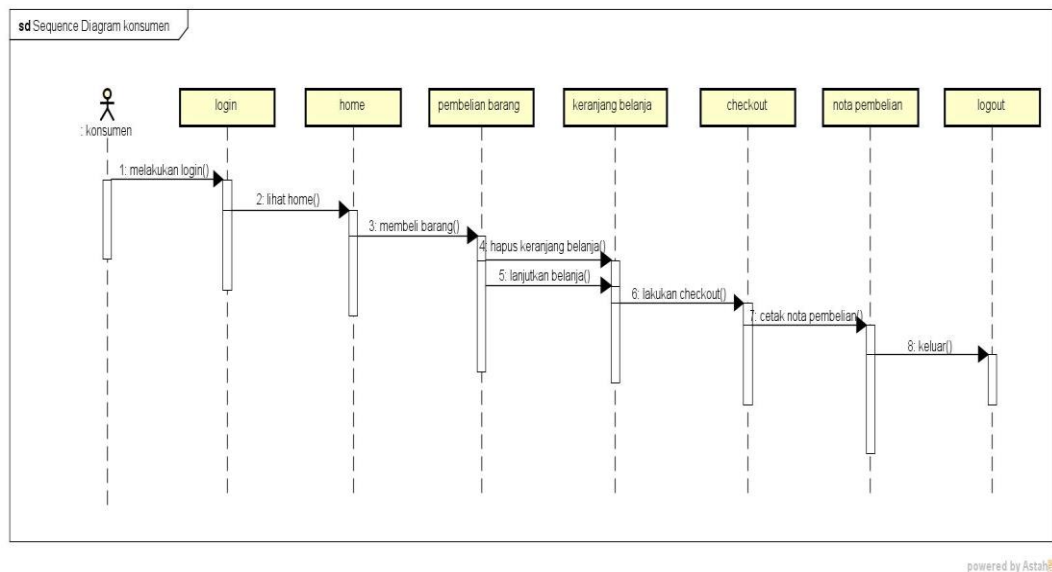
Sequence diagram pengunjung menggambarkan perilaku pengunjung pada sistem secara detail menurut waktu, yang digambarkan seperti pada Gambar 3.6.



Gambar 3.6 *Sequence Diagram* Pengunjung

3.3.1.4.2 Sequence Diagram Konsumen

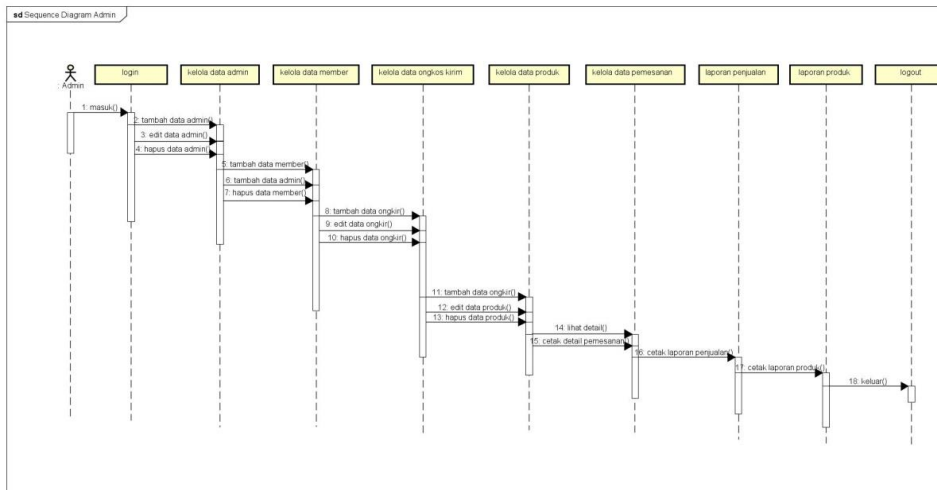
Diagram ini menjelaskan bagaimana cara Sequence diagram konsumen menggambarkan perilaku konsumen pada sistem secara detail menurut waktu, yang digambarkan pada seperti Gambar 3.7.



Gambar 3.7 Sequence Diagram Konsumen

3.3.1.4.3 Sequence Diagram Admin

Diagram ini menjelaskan bagaimana cara *admin* mengolah data pemesanan barang ke dalam sistem. Setelah itu *admin* akan melakukan konfirmasi data yang di inputkan ke dalam database. Adapun *Sequence Diagram* kelola data konfirmasi pemesanan dapat digambarkan seperti Gambar 3.8.

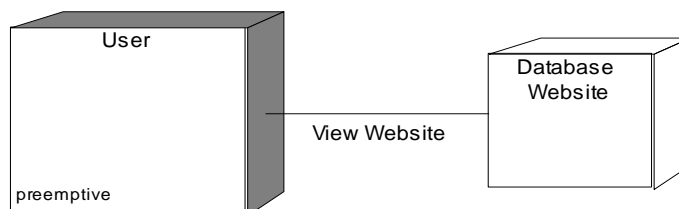


Gambar 3.8 Sequence Diagram Admin

3.3.1.5 Deployment Diagram

Deployment/physical diagram menggambarkan detail bagaimana komponen *di-deploy* dalam infrastruktur sistem, di mana komponen akan terletak (pada mesin, *server* atau piranti keras apa), bagaimana kemampuan jaringan pada lokasi tersebut, spesifikasi *server*, dan hal-hal lain yang bersifat fisik.

Hubungan antar *node* (misalnya TCP/IP) dan *requirement* dapat juga didefinisikan dalam diagram ini. Berikut ini adalah *development diagramnya*. Adapun *Deployment Diagram* dapat digambarkan seperti Gambar 3.9.



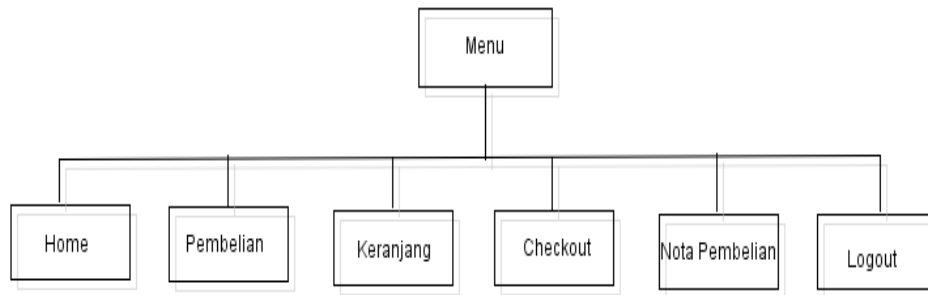
Gambar 3.9 Deployment Diagram

3.3.1.6 Struktur Program

Struktur program merupakan tampilan dari layar yang menunjukkan bagian-bagian dari program yang dikerjakan. Adapun struktur program yang dirancang dapat digambarkan seperti dibawah ini.

1. Struktur Program User

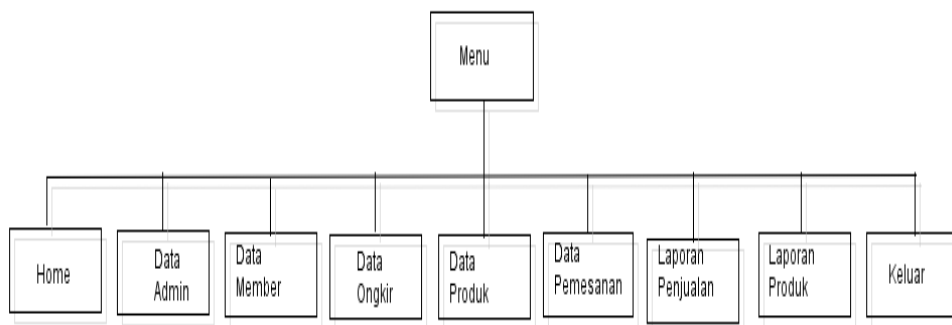
Struktur program pada *user* dapat digambarkan pada gambar 3.10



Gambar 3.10 Struktur Program User

2. Struktur Program Admin

Struktur program pada admin dapat digambarkan pada gambar 3.11.



Gambar 3.11 Struktur Program Admin

3.3.2 Desain Sistem Secara Terinci

Desain terinci merupakan pengembangan lebih lanjut dari desain sistem secara global, dimana pada desain terinci ini dapat dibagi atas empat rancangan yaitu desain *interface output*, desain *input*, desain *file* dan Logika program.

3.3.2.1 Desain Output

Desain *output* merupakan format tampilan yang digunakan untuk melihat tampilan akhir sebagai bentuk laporan data, dapat melalui layar monitor atau kertas. Rancangan *output* akan memberikan informasi berupa hasil dari proses transaksi yang telah dilakukan kepada komponen sistem yang membutuhkan.

1. Nota Pembelian








Nota pembelian adalah lembar bukti transaksi pelanggan setelah melakukan pembelian barang dengan bentuk rancangan seperti gambar 3.12.

Peci Nasional Mr.Indra				NOTA Pembelian	
Jl. Perintis Kemerdekaan Kota Medan, Sumatera Utara (27573)				Nama Member : varchar (50)	
Telp : 0812 7513 7378				Tanggal : dd-mm-yyyy	
				No Hp : varchar (25)	
				Alamat Pengiriman : varchar (25)	
No	Nama Barang	Harga	Diskon	Jumlah	Total Harga
<u>int (11)</u>	<u>varchar(100)</u>	<u>int (11)</u>	<u>int (11)</u>	<u>int (11)</u>	<u>int (11)</u>
<u>int (11)</u>	<u>varchar(100)</u>	<u>int (11)</u>	<u>int (11)</u>	<u>int (11)</u>	<u>int (11)</u>
Ongkos kirim					<u>int (11)</u>
Total keseluruhan					9 (9)
Tanda Terima,				Hormat kami,	
Nama Member : varchar (50)				(Mr.Indra)	

Gambar 3.12 Nota Pembelian

2. Desain Laporan Penjualan Harian

Laporan penjualan harian merupakan laporan yang berisikan tentang data tentang penjualan harian yang ditampilkan berdasarkan tanggal per hari dengan bentuk rancangan seperti gambar 3.13

Peci Nasional Mr.indra Jl. Perintis Kemerdekaan Kota Medan, Sumatera Utara 27573 No Telp : 0812 7513 7378						
Laporan Penjualan Harian dd-mm-yyy						
No	Nama Member	No Hp	Tanggal Pembelian	Tujuan Pengiriman	Jumlah pembelian	Total Pembelian
int (11)	varchar(50)	varchar (25)	date	varchar(100)	int (11)	int (11)
						
int (11)	varchar(50)	varchar (25)	date	varchar(100)	int (11)	int (11)
Total						9 (9)
Dharmasraya dd-mm-yy Diketahui Oleh (Mr.Indra)						

Gambar 3.13 Laporan Penjualan Harian

3. Desain Laporan Penjualan Bulanan

Laporan Penjualan bulanan merupakan laporan yang berisikan tentang data tentang penjualan bulanan yang dibuat setiap bulan oleh bagian penjualan untuk diserahkan kepada pimpinan dengan bentuk rancangan seperti gambar 3.14.

Peci Nasional Mr.indra Jl. Perintis Kemerdekaan Kota Medan, Sumatera Utara 27573 No Telp : 0812 7513 7378						
Laporan Penjualan Bulan mm-yyy						
No	Nama Member	No Hp	Tanggal Pembelian	Tujuan Pengiriman	Jumlah pembelian	Total Pembelian
int(11)	varchar(50)	varchar(25)	date	varchar(100)	int(11)	int(11)
Z	Z	Z	Z	Z	Z	Z
int(11)	varchar(50)	varchar(25)	date	varchar(100)	int(11)	int(11)
Total						9 (9)
Dhamasraya, dd-mm-yyy Diketahui Oleh (Mr.indra)						

Gambar 3.14 Laporan Penjualan Bulanan

4. Desain Laporan Penjualan Tahunan

Laporan Penjualan tahunan merupakan laporan yang berisikan tentang data tentang Penjualan tahunan yang dibuat setiap tahun oleh bagian penjualan untuk diberikan kepada pimpinan dengan bentuk rancangan seperti gambar 3.15.

Peci Nasional Mr.indra Jl. Perintis Kemerdekaan Kota Medan, Sumatera Utara 27573 No Telp : 0812 7513 7378			
Laporan Data Penjualan Tahun : yyy			
No	Bulan	Jumlah	Total
int(11)	Datetime	int(11)	int(11)
Z	Z	Z	Z
int(11)	Datetime	int(11)	int(11)
Total Keseluruhan			9(9)
Dhamasraya, dd-mm-yyy Diketahui Oleh (Mr.indra)			

Gambar 3.15 Laporan Penjualan Tahunan

5. Desain Laporan Data Produk

Laporan data produk merupakan laporan yang berisikan tentang data Penjualan produk yang dimana setiap ada produk penjualan dapat diketahui pada pimpinan, seperti pada gambar 3.16

Peci Nasional Mr.indra Jl. Perintis Kemerdekaan Kota Medan, Sumatera Utara 27573 No Telp : 0812 7513 7378					
Laporan Data Produk					
No	Nama Produk	Harga	Stok	Diskon	Tanggal Post
int(11)	varchar(100)	int(11)	int(11)	int(11)	date
int(11)	varchar(100)	int(11)	int(11)	int(11)	date
Total					9(9)
Dharmasraya, dd-mm-yyy Diketahui Oleh (Mr.indra)					

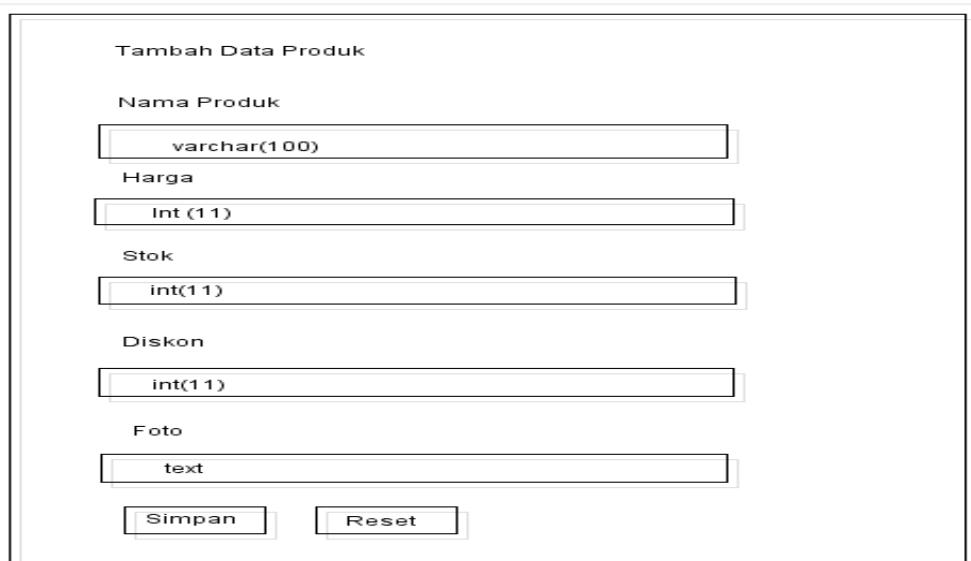
Gambar 3.16 Laporan Data Produk

3.3.2.2 Desain *Input*

Dalam setiap Pemrosesan perlu ada masukan, dimana data yang akan diproses harus dimasukkan terlebih dahulu melalui media penghubung antara pengguna dengan *software* dan *hardware*. Untuk memudahkan dalam membuat program *input*, maka dirancang bentuk tampilan yang digunakan untuk memudahkan membuat program-program *input*. Berikut ini adalah rancangan input yang telah dibuat.

1. Desain Halaman Input Produk

Halaman Input Produk merupakan bentuk rancangan form input data yang digunakan untuk menginputkan data produk, dengan bentuk yang dapat digambarkan pada gambar 3.17.



The image shows a web form titled "Tambah Data Produk". It contains five input fields, each with a data type label inside: "Nama Produk" (varchar(100)), "Harga" (Int (11)), "Stok" (int(11)), "Diskon" (int(11)), and "Foto" (text). At the bottom of the form are two buttons: "Simpan" and "Reset".

Gambar 3.17 Desain Halaman Input Produk

2. Desain Halaman Input Registrasi Member

Desain Halaman Input Registrasi Member digunakan untuk menginput data diri kustomer sebelum melakukan order, dengan bentuk rancangan yang dapat digambarkan pada gambar 3.18.

The image shows a registration form titled "Registrasi Member". It contains the following fields and labels:

- Username :** Input field with "varchar(25)" below it.
- Password :** Input field with "varchar(25)" below it.
- Nama :** Input field with "varchar(50)" below it.
- No Hp :** Input field with "varchar(25)" below it.
- Jenis Kelamin :** Input field with "varchar(25)" below it.
- Tanggal Lahir**: Input field with "Date" below it.
- Alamat**: Input field with "varchar(25)" below it.
- Daftar**: A button at the bottom right.

Gambar 3.18. Desain Halaman Input Registrasi Member

3.3.2.3 Desain Interface atau Antar Muka

Desain *interface* atau antar muka merupakan desain yang dibuat untuk mempermudah user dalam menggunakan aplikasi yang dirancang.

1. Desain *Home Website*

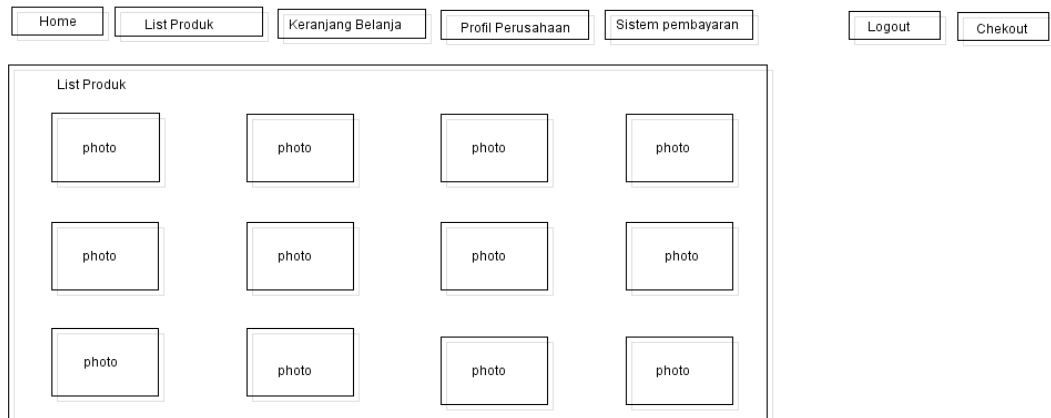
Desain *Home Website* merupakan halaman yang terlihat ketika *website* dibuka dengan bentuk rancangan pada gambar 3.19.



Gambar 3.19 Desain *Home Website*

2. Desain Halaman Member

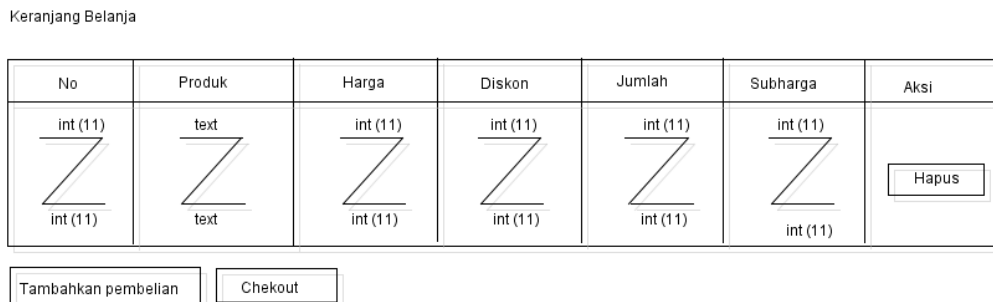
Desain Halaman Member merupakan tampilan-tampilan yang muncul pada saat customer telah melakukan login. Bentuk kerangka gambar halaman customer dapat digambarkan pada gambar 3.20.



Gambar 3.20 Desain Halaman Member

3. Desain Halaman Keranjang Belanja

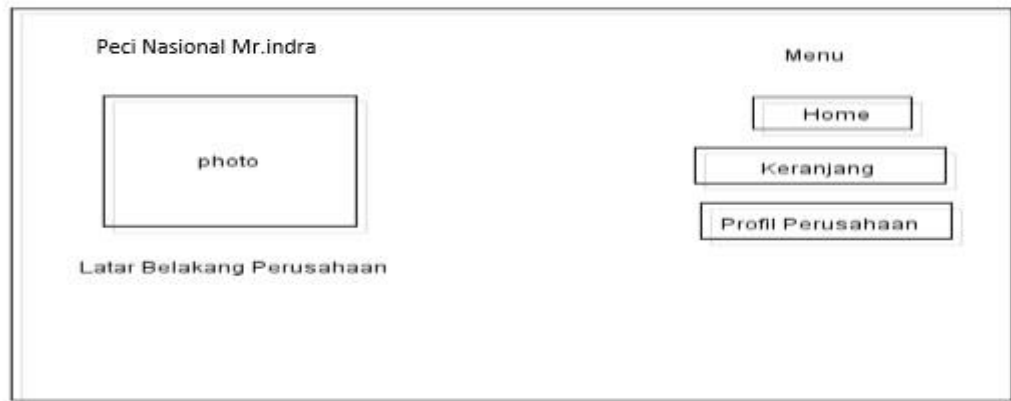
Desain Halaman Keranjang Belanja merupakan halaman data-data pesanan produk yang telah dipesan oleh kustomer. Bentuk kerangka gambar halaman keranjang belanja dapat digambarkan pada gambar 3.21.



Gambar 3.21 Desain Halaman Keranjang Belanja

4. Desain Halaman Profil Perusahaan

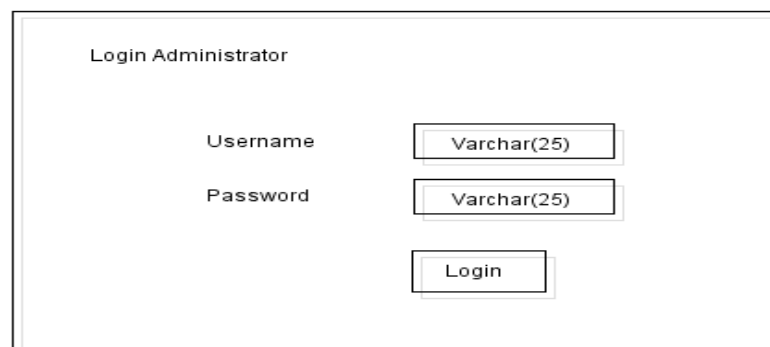
Halaman Profil Perusahaan merupakan halaman yang digunakan oleh *user* untuk melihat Toko Peci Nasional Mr.indra. Kerangka gambar halaman profil perusahaan dapat digambarkan pada gambar 3.22.



Gambar 3.22 Desain Halaman Profil Perusahaan

5. Desain Halaman Login Admin

Desain halaman login akan menampilkan layout untuk admin dimana tempat admin menginput username dan password serta login, bentuk desainnya dapat dilihat pada gambar 3.23.



Gambar 3.23 Desain Halaman Login Admin

6. Desain Halaman Utama Admin

Halaman Utama Admin ini merupakan tampilan awal home admin setelah admin sukses login. Bentuk desainnya dapat dilihat pada gambar 3.24.



Gambar 3.24 Desain Halaman Utama Admin

3.3.2.4 Desain File

Desain file merupakan suatu desain yang nantinya digunakan untuk menyimpan data-data yang telah dientrikan oleh seorang admin kedalam database sehingga nantinya dapat menghasilkan suatu informasi atau laporan. Adapun bentuk tabel-tabel untuk desain file dapat dilihat pada tabel-tabel berikut:

1. File Admin

Merupakan struktur *file* tempat merekam data-data admin dengan bentuk struktur seperti pada tabel 3.1.

Nama database : db_peci

Nama Tabel : tb_admin

Field Key : admin_id

Adapun bentuk table untuk desain file admin ,bisa dilihat pada tabel 3.1 :

Tabel 3.1 Tabel Admin

No.	Field Name	Type	Width	Description
1.	admin_id	Int	11	Id Admin
2.	admin_user	Varchar	25	Nama Admin
3.	admin_pass	Varchar	25	Password
4.	Admin_nama	Varchar	25	Nama

2. File Member

Merupakan struktur *file* tempat merekam data-data member dengan bentuk struktur seperti tabel 3.2.

Nama database : db_peci

Nama Tabel : tb_member

Field Key : member_id

Bentuk bentuk table desain file member, dapat dilihat pada table 3.2 :

Tabel 3.2 Tabel Member

No.	Field	Type	Width	Description
1	member_id	Int	11	Id Member
2	member_user	Varchar	25	Username
3	member_pass	Varchar	25	Password
4	member_nama	Varchar	50	Nama
5	member_jk	Varchar	25	Jenis Kelamin
6	member_tgl_lahir	Date		Tanggal Lahir
7	member_alamat	Varchar	25	Alamat
8	member_nohp	Varchar	25	No Hp
9	member_tgl_daftar	Date		Tanggal Daftar

3. File Ongkir

Merupakan struktur file tempat merekam data-data ongkir dengan bentuk struktur seperti tabel 3.3.

Nama database : db_peci

Nama Tabel : tb_ongkir

Field Key : ongkir_id

Bentuk bentuk table desain file ongkir, dapat dilihat pada table 3.3 :

Tabel 3.3 Tabel Ongkir

No.	Field	Type	Width	Description
1	ongkir_id	Int	25	Id Ongkir
2	ongkir_nama	Int	20	Nama
3	ongkir_tarif	Varchar	25	Tarif

4. File Pembelian

Merupakan struktur file tempat merekam data-data Pembelian dengan bentuk struktur seperti tabel 3.4.

Nama database : db_peci

Nama Tabel : tb_pembelian

Field Key : pembelian_id

Bentuk bentuk table desain file pembelian, dapat dilihat pada table 3.4 :

Tabel 3.4 Tabel Pembelian

No.	Field	Type	Width	Description
1	pembelian_id	Int	11	Id Pembelian
2	member_id	Int	11	Id member
3	ongkir_id	Int	11	Id Ongkir
4	pembelian_tgl	Date		Tanggal Pembelian
5	pembelian_total	Int	11	Total Pembelian

6	pembelian_kota	Varchar	100	Alamat Tujuan
7	pembelian_tarif	Int	11	Tarif
8	pembelian_alamat	Varchar	100	Alamat

5. File Pembelian Produk

Merupakan struktur file tempat merekam data-data Pembelian Produk dengan bentuk struktur seperti tabel 3.5.

Nama database : db_peci

Nama Tabel : tb_pembelian_produk

Field Key : pembelian_produk_id

Bentuk bentuk table desain file pembelian produk, dapat dilihat pada table 3.5 :

Tabel 3.5 Tabel Pembelian Produk

No.	Field	Type	Width	Description
1	pembelian_produk_id	Int	11	Id
2	pembelian_id	Int	11	Id pembelian
3	produk_id	Int	11	Id Produk
4	Pembelian_produk_jumlah	Int	11	Jumlah

6. File Produk

Merupakan struktur file tempat merekam data-data Produk dengan bentuk struktur seperti tabel 3.6.

Nama database : db_peci

Nama Tabel : tb_produk

Field Key : produk_id

Bentuk bentuk table desain file produk dapat dilihat pada table 3.6 :

Tabel 3.6 Tabel Produk

No.	Field	Type	Width	Description
1	produk_id	Int	11	Id jenis
2	produk_nama	Varchar	100	Nama Produk
3	produk_harga	Int	11	Harga
4	produk_stok	Int	11	Stok
5	produk_spek	Text		Spesifikasi
6	produk_diskon	Int	11	Diskon
7	produk_foto	Text		Foto Produk
8	produk_tgl_post	Date		Tanggal Post

BAB IV

TESTING DAN IMPLEMENTASI

4.1 Implementasi Sistem Informasi

Tahap implementasi sistem merupakan salah satu tahap dalam daur hidup pengembangan sistem, dimana tahap ini merupakan tahap meletakkan sistem informasi supaya siap untuk dipakai. Dalam tahap ini berlangsung beberapa aktifitas secara berurutan yakni mulai dari menerapkan rencana implementasi, melakukan kegiatan implementasi, dan tindak lanjut implementasi.

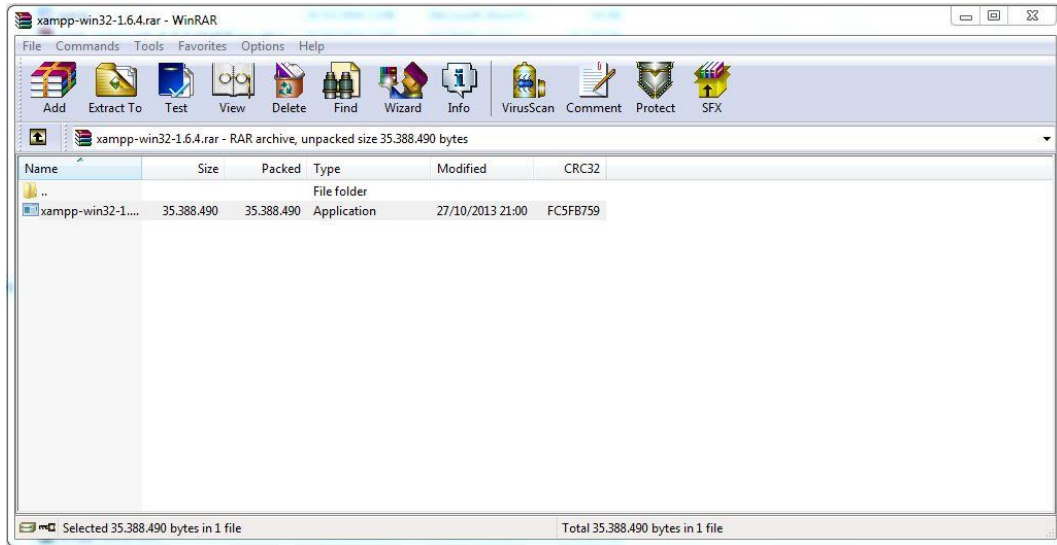
Supaya implementasi berjalan dengan baik dan sesuai dengan yang diharapkan, maka suatu rencana implementasi perlu dibuat terlebih dahulu. Rencana implementasi ini dimaksudkan untuk mengatur biaya serta waktu yang dibutuhkan selama tahap implementasi. Untuk mengimplementasikan *website* yang telah dirancang, maka diperlukan sebuah alat bantu berupa komputer, yang mana untuk mengoperasikan komputer itu sendiri juga memerlukan tiga buah komponen pendukung seperti *hardware*, *software*, dan *brainware*.

Pemilihan *brainware* atau personil menjadi langkah pertama dalam kegiatan implementasi yang dilakukan setelah perencanaan diputuskan. Personil inilah yang akan menjalankan sistem nantinya. Untuk itu diperlukan pelatihan terhadap personil baik itu dengan cara pelatihan prosedural (tertulis), yaitu memberikan pelatihan secara tertulis yang berisikan langkah-langkah dalam menjalankan sistem ini nantinya, serta dapat juga dilakukan dengan memberikan pelatihan langsung kepada *brainware* dengan cara memberitahukan atau mencontohkan bagaimana langkah-langkah dalam menjalankan sistem ini nantinya.

4.2 Penginstallan XAMPP

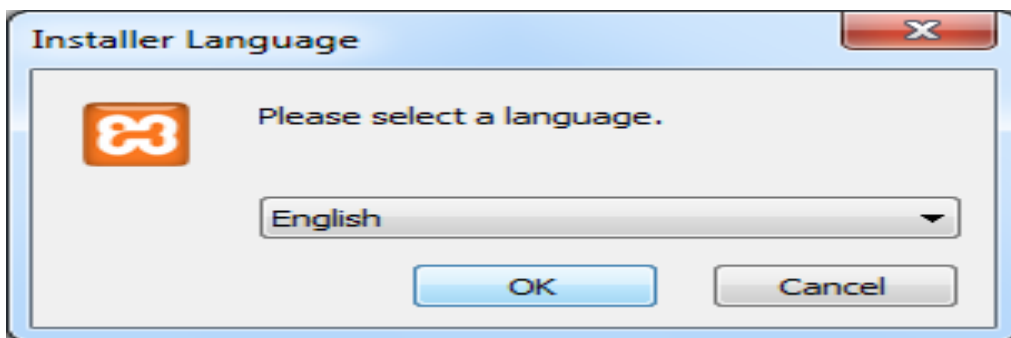
Langkah awal untuk menjalankan program atau *website* yaitu dengan menginstal perangkat lunaknya terlebih dahulu. Langkah pertama adalah dengan penginstallan *XAMPP* :

1. Klik dua kali pada *icon xampp* yaitu *xampp-win32-1.6.4-installer.exe*.



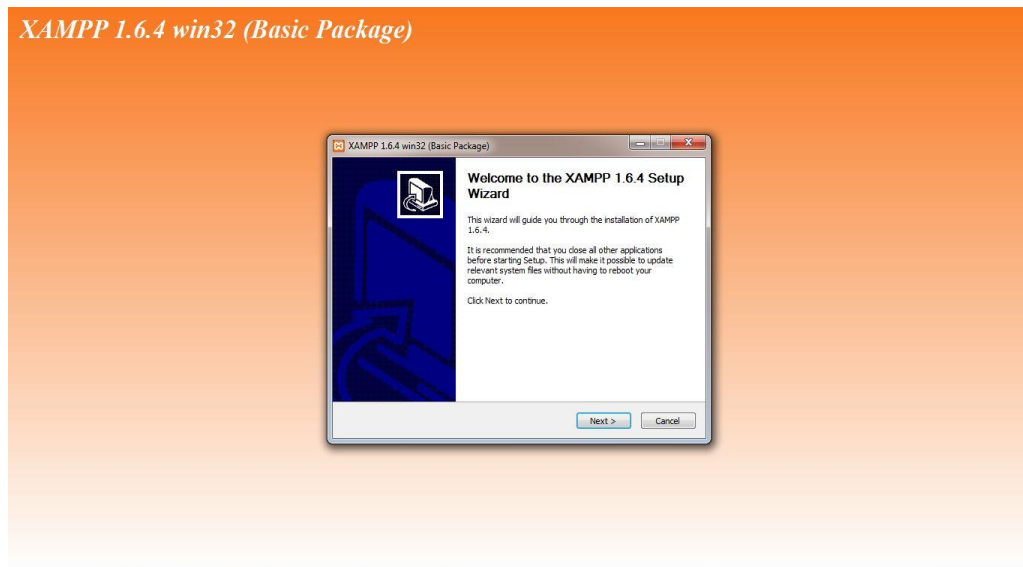
Gambar 4.1 XAMPP

2. Setelah itu akan muncul Gambar 4.2



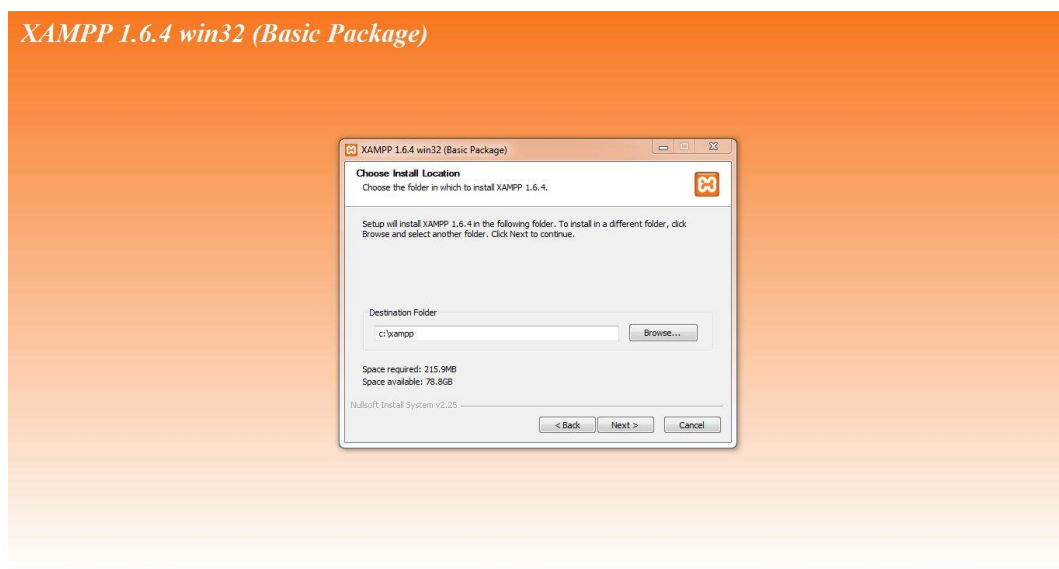
Gambar 4.2 Pemilihan Bahasa Penginstallan

3. Pilihlah bahasa yang akan digunakan saat *penginstallan*, setelah itu klik *OK*. Maka akan muncul Gambar 4.3.



Gambar 4.3. Halaman Setup

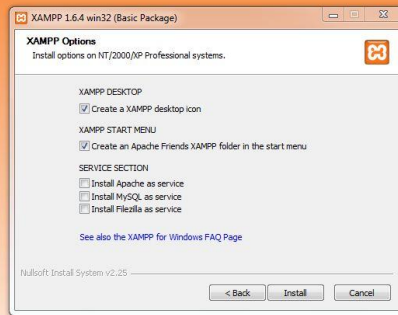
4. Pilih *next*, maka akan muncul langkah selanjutnya seperti Gambar 4.4.



Gambar 4.4. Proses Penentuan *Destination Folder Xampp*

5. Klik *next*, maka akan muncul Gambar 4.5.

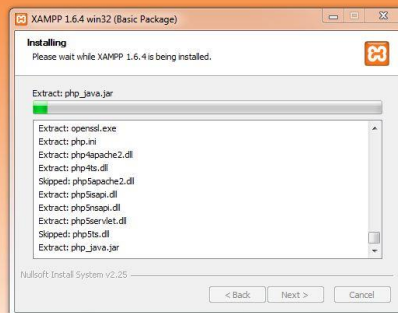
XAMPP 1.6.4 win32 (Basic Package)



Gambar 4.5. Penentuan Xampp Service Section

6. Setelah memilih *service section* pada *xampp*, klik *install*. Maka akan muncul Gambar 4.6.

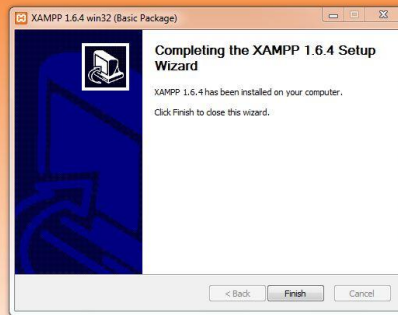
XAMPP 1.6.4 win32 (Basic Package)



Gambar 4.6. Proses Instalasi

7. Setelah selesai proses *installasi* akan muncul Gambar 4.7.

XAMPP 1.6.4 win32 (Basic Package)



Gambar 4.7. Tahap Akhir Penginstallan Xampp

8. *Xampp* telah berhasil di *instal* akan tampil Gambar 4.8.

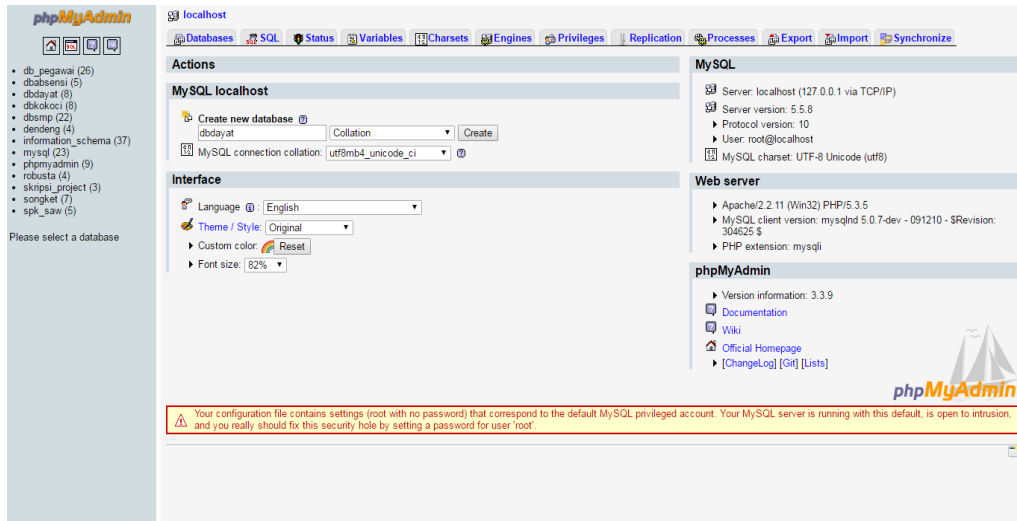


Gambar 4.8. Control Panel Xampp

9. Kemudian buka *browser* anda seperti *Internet Explorer*, *Mozilla Firefox*, *Google Chrome*, dan lain-lain. Lalu ketikkan pada alamat

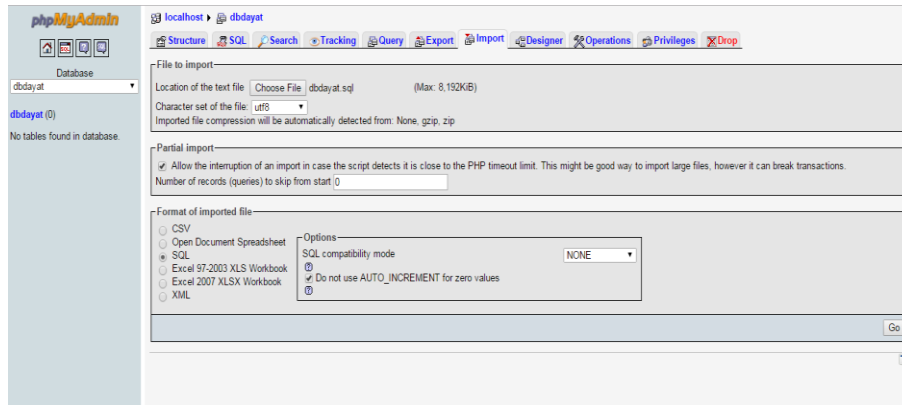
browser *localhost/phpmyadmin* untuk membuka halaman *database MySQL*.

10. Selanjutnya pada *Create New Database* ketikkan *dbpeci* untuk *database Toko Peci Indra* kemudian klik *Create*.



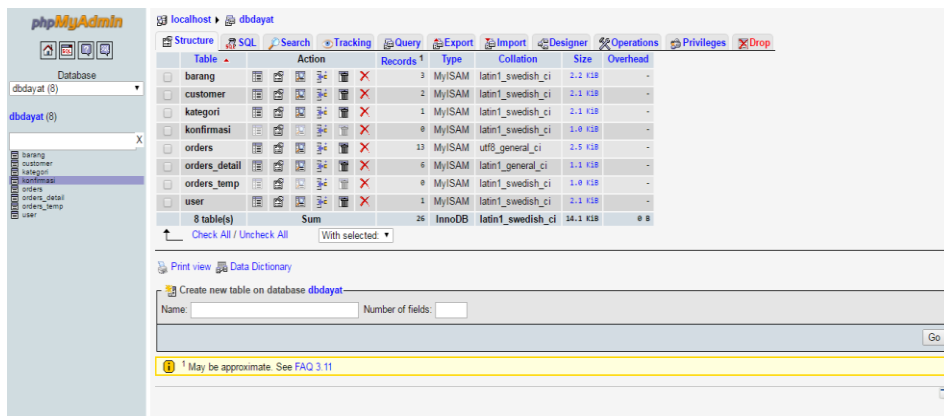
Gambar 4.9. Pembuatan *Database* Toko Peci Indra

11. Selanjutnya *Import database forum* yang sudah ada yaitu *db_indra.sql* yang terletak pada folder *Database*. Kemudian klik *Go* untuk melanjutkan.



Gambar 4.10 Import Database Toko Peci Indra

12. Tahap dalam pembuatan *database* dbpeci telah selesai.



Gambar 4.11. Database dbpeci.sql

4.3 Tahap Pengujian Website

Pengujian terhadap sistem dilakukan untuk mengetahui sejauh mana sistem informasi yang dirancang dapat mengatasi masalah, serta untuk mengetahui hubungan antar komponen sistem. Dengan demikian langkah-langkahnya sebagai berikut . Setelah melakukan tahap *penginstallan Xampp* dan pembuatan *database* dbpeci, kemudian buka tab baru pada *browser* dan ketikkan `http://localhost/127.0.0.1/`

4.4 Layout *Home Page* Tidak Login

Tampilan *Home Page* ini berisi tampilan *Profil*, *Daftar*, *Produk*.
Layout *home* atau menu utama adalah halaman yang pertama kali muncul saat alamat situs diakses.

4.4.1 Layout Menu Utama

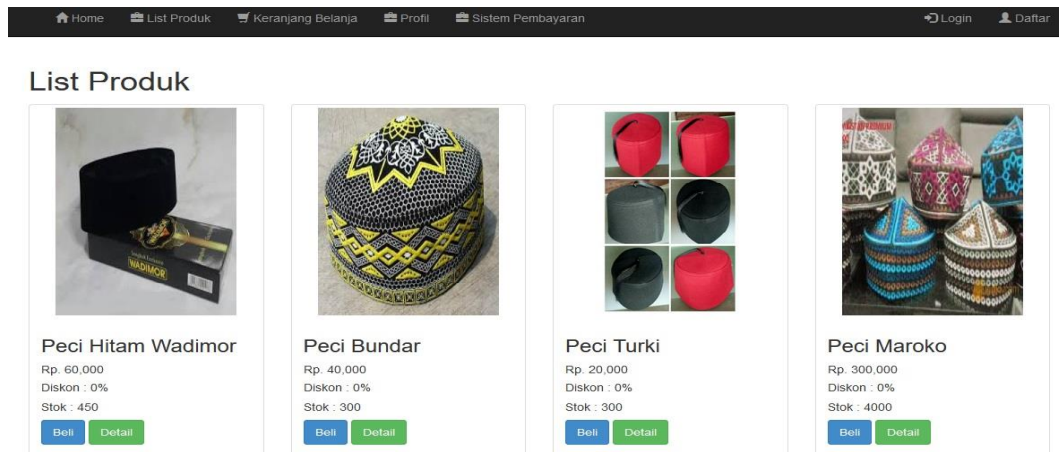
Pada halaman depan terdapat menu utama yang tersedia yaitu: menu home, list produk, keranjang belanja, profil, login, dan daftar. Gambar layout menu utama dapat dilihat seperti pada gambar 4.12.



Gambar 4.12. Layout Menu Utama

4.4.2 Layout Menu Konsumen

Pada menu konsumen user bisa melakukan registrasi/daftar dahulu agar bisa melakukan pembelian. Berikut gambar Menu konsumen yang dapat dilihat seperti pada gambar 4.13.

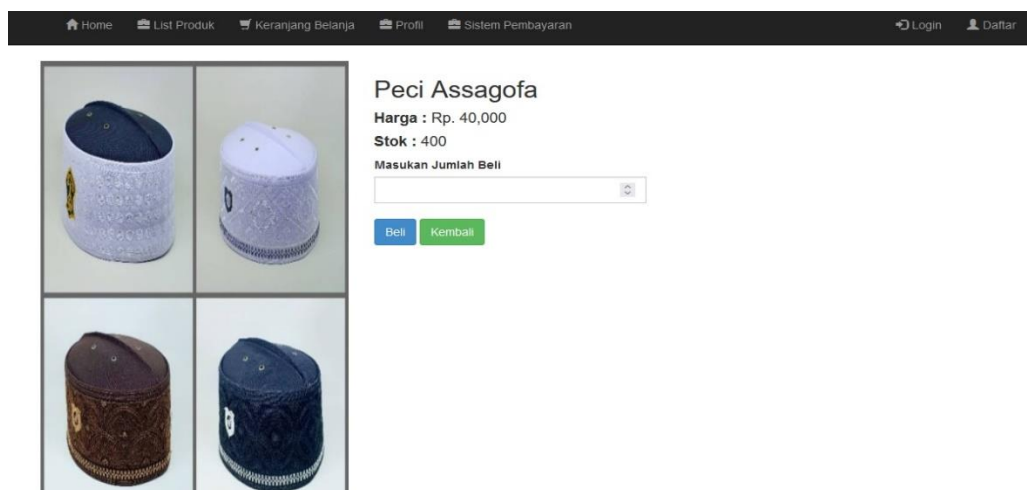


Gambar 4.13. Layout Menu Konsumen

4.5 Layout Pemesanan

Pada layout Pemesanan ini berisikan tentang berapa banyak batik yang ingin di pesan dan jumlah harga semua produk yang ingin dipesan.

Berikut gambar layout pemesanan dapat dilihat pada gambar 4.14.



Gambar 4.14. Layout Login Admin

4.5.1 Layout Keranjang Belanja

Layout Keranjang Belanja merupakan halaman data-data pesanan produk yang telah dipesan oleh member. Berikut gambar layout pemesanan dapat dilihat pada gambar 4.15.



No	Produk	Harga	Diskon	Jumlah	Sub Harga	Aksi
1	Peci Motif	Rp. 40,000	0%	1 Unit	Rp. 40,000	Hapus

Tambah Pembelian Checkout

Gambar 4.15. Layout Keranjang Belanja

4.5.2 Layout Profil

Layout Profil ini merupakan tampilan mengenai Profil dari Toko Peci Nasional Mr. Indra beserta informasi lainnya. Berikut gambar layout pemesanan dapat dilihat pada gambar 4.16.



Peci Nasional Mr. Indra

Menu
Home
Keranjang
Profil
Hp :
081275137378
Peci Nasional Mr. Indra

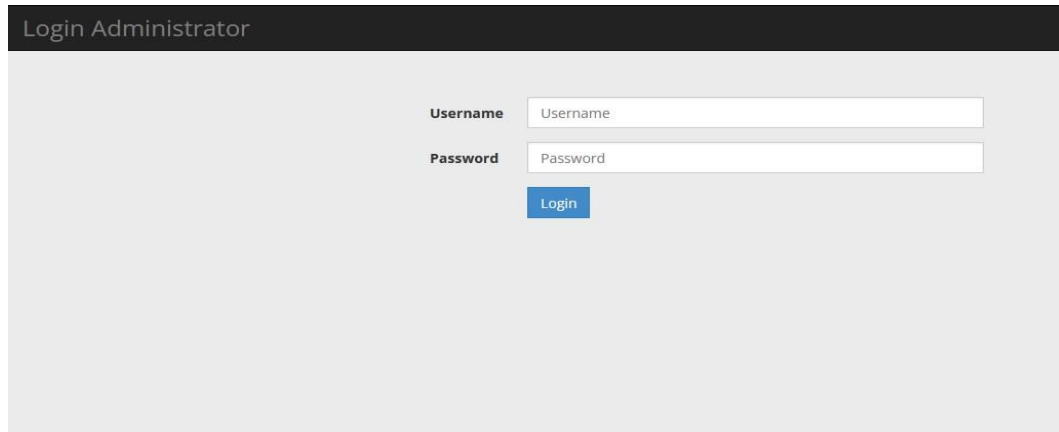
Latar Belakang Toko

Toko Peci Nasional menyediakan berbagai macam peci atau kopiah dengan kualitas yang baik dan juga ada produk impor. Kami

Gambar 4.16. Layout Profil

4.5.3 Layout Login

Layout Login merupakan menampilkan layout untuk admin dimana tempat admin menginput username dan password serta login. Berikut gambar layout pemesanan dapat dilihat pada gambar 4.17.

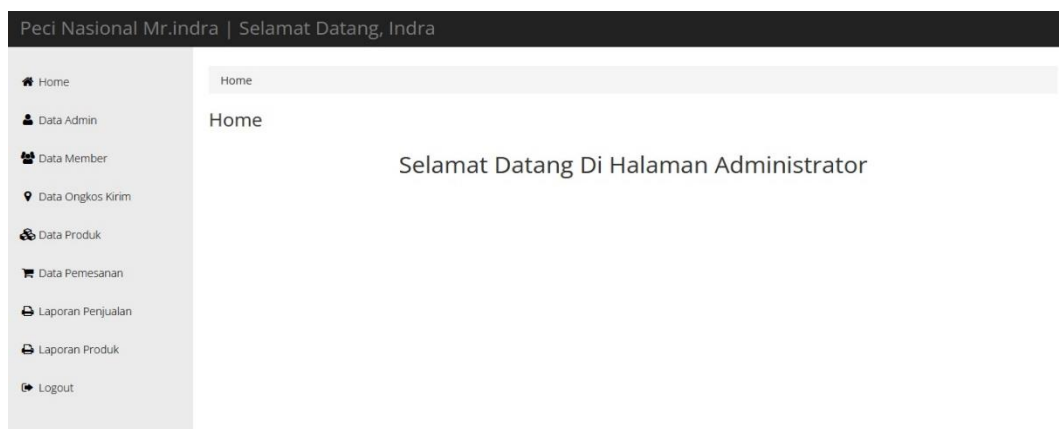


The image shows a login form for an administrator. It features a dark grey header with the text "Login Administrator". Below the header, there are two input fields: "Username" and "Password". Below the password field is a blue "Login" button.

Gambar 4.17 Layout Login

4.5.4 Layout Utama Admin

Layout Utama Admin merupakan tampilan awal home admin setelah admin sukses login. Berikut gambar layout pemesanan dapat dilihat pada gambar 4.18.



Gambar 4.18. Layout Utama Admin

4.5.5 Layout Register Member

Layout registrasi Member menampilkan tampilan yang digunakan untuk menginput data diri member sebelum melakukan order. Berikut gambar layout pemesanan dapat dilihat pada gambar 4.19.

The image shows a web interface for member registration. At the top, there is a dark navigation bar with icons and text for 'Home', 'List Produk', 'Keranjang Belanja', 'Profil', 'Sistem Pembayaran', 'Login', and 'Daftar'. Below this is a light gray header area with the title 'Registrasi Member'. The main form area contains the following fields:

- Username :** A text input field.
- Password :** A text input field.
- Nama :** A text input field.
- No Hp :** A text input field.
- Jenis Kelamin :** A dropdown menu with the text 'Pilih' and a downward arrow.
- Tanggal Lahir :** A text input field with a date format 'hh / bb / tttt'.
- Alamat :** A large text area for address input.

A blue button labeled 'Daftar' is positioned at the bottom right of the form.

Gambar 4.19. Layout Register Member

4.5.6 Layout Input Produk

Layout input produk merupakan tampilan yang digunakan untuk menginput data produk beserta produk – produk baru. Berikut gambar layout pemesanan dapat dilihat pada gambar 4.20.

Peci Nasional Mr.indra | Selamat Datang, Indra

Produk Panel / Data Produk / Tambah Data Produk

Tambah Data Produk

Nama Produk

Harga

Stok

Spesifikasi

Diskon

Foto

 Tidak ada berkas dipilih.

Gambar 4.20. Layout Input Produk

4.5.7 Layout Nota Pembelian

Layout Nota Pembelian merupakan bukti *customer* telah melakukan transaksi pembelian barang maka akan muncul terlihat seperti pada gambar. 4.21

<p>Peci Nasional Mr.indra Jl. Perintis Kemerdekaan Kota Medan, Sumatera Utara 27573 Telp : 0812 7513 7378</p>	<p>NOTA Pembelian Nama Member : Bambang Tanggal : 2021-12-20 No Hp : 081345567898 Alamat Pengiriman : Binjai KM12 kode pos 23543 Binjai</p>
--	---

No	Nama Barang	Harga	Diskon	Jumlah	Total Harga
1	Peci Rabani	Rp. 40,000	0 %	1	Rp. 40,000
					Ongkos Kirim : Rp. 20,000
Total Yang Harus di Bayarkan :					Rp. 60,000

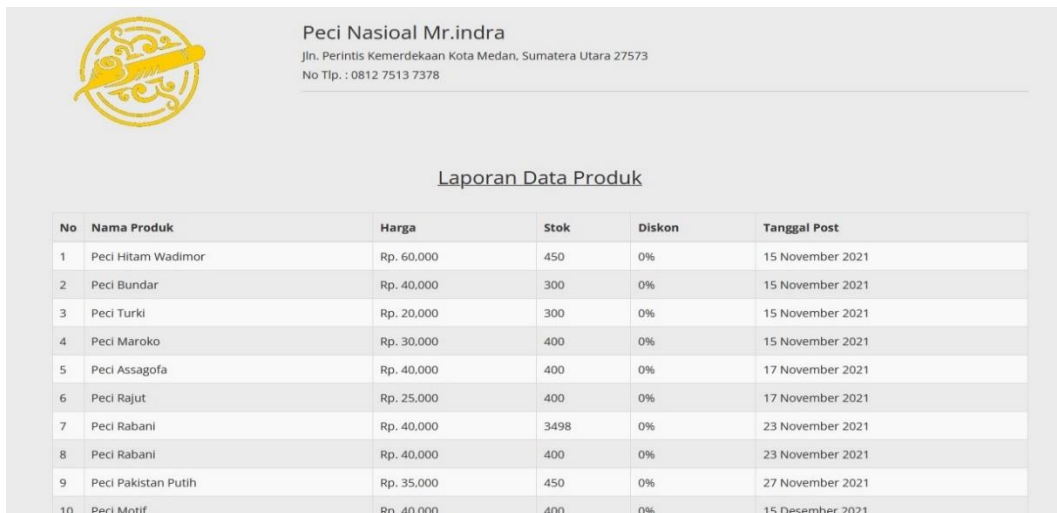
Tanda Terima, (Bambang)	Hormat Kami, (Mr.Indra)
----------------------------	----------------------------

Gambar 4.21. Layout Nota Pembelian

4.6 Layout Laporan

4.6.1 Layout Laporan Data Produk

Pada layout laporan data produk merupakan laporan yang menginformasikan nama dan harga produk yang ada pada Toko Peci Nasional Mr.indra. Berikut gambar layout laporan data produk dapat dilihat pada gambar 4.22.



Peci Nasioal Mr.indra
Jln. Perintis Kemerdekaan Kota Medan, Sumatera Utara 27573
No Tlp. : 0812 7513 7378

Laporan Data Produk

No	Nama Produk	Harga	Stok	Diskon	Tanggal Post
1	Peci Hitam Wadimor	Rp. 60.000	450	0%	15 November 2021
2	Peci Bundar	Rp. 40.000	300	0%	15 November 2021
3	Peci Turki	Rp. 20.000	300	0%	15 November 2021
4	Peci Maroko	Rp. 30.000	400	0%	15 November 2021
5	Peci Assagofa	Rp. 40.000	400	0%	17 November 2021
6	Peci Rajut	Rp. 25.000	400	0%	17 November 2021
7	Peci Rabani	Rp. 40.000	3498	0%	23 November 2021
8	Peci Rabani	Rp. 40.000	400	0%	23 November 2021
9	Peci Pakistan Putih	Rp. 35.000	450	0%	27 November 2021
10	Peci Motif	Rp. 40.000	400	0%	15 Desember 2021

Gambar 4.22. Layout Laporan Data Produk

4.6.2 Layout Laporan Data Penjualan Harian

Pada layout Laporan Data Penjualan Harian merupakan laporan yang menginformasikan jumlah penjualan harian yang ada pada Toko Peci Nasional Mr.indra. Berikut gambar layout laporan data penjualan harian dapat dilihat pada gambar 4.23.



Peci Nasional Mr.indra
Jln. Perintis Kemerdekaan Kota Medan, Sumatera Utara 27573
No Tlp. : 0812 7513 7378

Laporan Data Penjualan
20 Desember 2021

No	Nama Member	No Hp	Tanggal Pembelian	Tujuan Pengiriman	Jumlah Pembelian	Total Pembelian
1	Bambang	081345567898	20 Desember 2021	Binjai	1	Rp. 60,000
2	Bambang	081345567898	20 Desember 2021	Medan Helvetia	1	Rp. 55,000
Total						Rp. 115,000

Medan, 20 desember 2021
Diketahui Oleh
(Mr.indra)

Gambar 4.23. Layout Laporan Data Penjualan Harian

4.6.3 Layout Laporan Data Penjualan Bulanan

Pada layout laporan penjualan bulanan merupakan laporan yang menginformasikan jumlah penjualan bulanan yang ada pada Toko Peci Nasional Mr.indra. Berikut gambar layout laporan data penjualan bulanan dapat dilihat pada gambar 4.24.



Peci Nasional Mr.indra
Jln. Perintis Kemerdekaan Kota Medan, Sumatera Utara 27573
No Tlp. : 0812 7513 7378

Laporan Data Penjualan
Bulan Desember 2021

No	Nama Member	No Hp	Tanggal Pembelian	Tujuan Pengiriman	Jumlah Pembelian	Total Pembelian
1	Bambang	081345567898	20 Desember 2021	Binjai	1	Rp. 60,000
2	Bambang	081345567898	20 Desember 2021	Medan Helvetia	1	Rp. 55,000
Total						Rp. 115,000

Medan, 20 desember 2021
Diketahui Oleh
(Mr.indra)

Gambar 4.24. Layout Laporan Data Bulanan

4.7.2 Layout Laporan Data Penjualan Tahunan

Pada layout laporan penjualan tahunan merupakan laporan yang meninformasikan jumlah penjualan tahunan yang ada pada Toko Peci Nasional Mr.indra. Berikut gambar layout laporan data penjualan tahunan dapat dilihat pada gambar 4.25.



Peci Nasional Mr.indra
Jln. Perintis Kemerdekaan Kota Medan, Sumatera Utara 27573
No Tlp. : 0812 7513 7378

Laporan Data Penjualan
Tahun 2021

No	Bulan	Jumlah	Total
1	Desember	3	365,000
Total			Rp. 365,000

Medan, 20 desember 2021
Diketahui Oleh

(Mr.indra)

Gambar 4.25. Layout Laporan Data Penjualan Tahunan

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penulisan tugas akhir ini mulai dari tahapan analisa permasalahan yang ada hingga pengujian aplikasi sistem yang baru maka dapat diambil beberapa kesimpulan:

1. Dengan adanya sistem informasi berbasis web ini, konsumen dapat melihat berbagai informasi langsung melalui web yang telah dirancang dimana saja dan kapan saja.
2. Dengan adanya sistem yang sudah terkomputerisasi pada Toko Peci MR. Indra mempermudah pihak toko untuk mengelola semua aktivitas yang ada seperti melihat pemesanan, melihat laporan penjualan serta berbagi informasi yang update kepada pelanggan maupun pengunjung.
3. Dengan adanya perancangan aplikasi berbasis web ini dapat mempermudah konsumen untuk melakukan pembelian barang maupun melakukan transaksi tanpa harus datang langsung ke Toko Peci MR. Indra.

5.2 Saran

Agar sistem yang diusulkan dapat digunakan lebih optimal dan dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan, maka ada beberapa saran yang dapat dijadikan bahan pertimbangan untuk Toko Peci MR. Indra. Adapun saran yang penulis berikan adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengoptimalkan penggunaan sistem, diharapkan operator admin dapat memahami dan mengerti mengenai sistem dan bahasa pemrograman yang di pakai.
2. Agar sistem ini dapat digunakan dengan optimal maka diperlukan adanya penambahan perangkat keras dan perangkat lunak yang memadai sehingga sistem yang dijalankan dapat bekerja dengan cepat dan tepat.
3. Harus dibuatnya file backup data. Hal ini diperlukan untuk mengantisipasi jika terjadi kerusakan dan kehilangan data, atau sesuatu yang tidak diinginkan terjadi pada data sehingga file backup tadi bisa digunakan kembali.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir. 2003. *Pengantar Teknologi Informasi Edisi Revisi*, Andi Yogyakarta.
- Alexander F. K. Sibero. 2014. *Kitab Suci Web Programing*. MediaKom. Yogyakarta.
- Al Fattah Hanif. 2007. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern*. CV Andi Offset. Yogyakarta.
- Asmara, Rini. 2016. *Sistem Informasi Pengolahan Data Penanggulangan Bencana Pada Kantor Badan Penanggulangan Bencana Daerah (BPBD) Kabupaten Padang Pariaman*. *Jurnal J-Click*. Volume 3 No 2. Desember 2016. p. 80-91.
- Amin, M. (2019). Implementasi Aplikasi Menu Pada Restoran Japanese Food Kenzo Bento Banjarmasin. *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 10(1), 34-39.
- Betha Siddik. 2014. *Pemrograman Web PHP*. Informatika Bandung. Bandung.
- Destiningrum Mara, dan Adrian Qadhli Jahar. 2017. Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web dengan Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal TeknoInfo*. Vol.11 No 2. p. 30-37.
- Dahmiri, D., Yuliusman, Y., Amin, M., Musyayaddah, M., & Arsyadt, A. (2019). Pelatihan Kewirausahaan Melalui Usaha Kue Dengan Bahan Dasar Ubi Kayu. *Jurnal Karya Abdi Masyarakat*, 3(2), 133-139.
- Djahir dan Pratita. 2015. *Sistem Informasi Manajemen*. CV Budi Utama. Yogyakarta.
- Hendini Ade. 2016. Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan dan Stok Barang (Studi Kasus : Distro Zhezha Pontianak). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*. Vol. IV No.2 Desember 2016. p. 107-116.
- Hermawan Rudi, Hidayat Arif, dan Utomo Victor Gayuh. 2016. Sistem Informasi Penjadwalan Kegiatan Belajar Mengajar Berbasis Web. *Indonesian Journal on Software Engineering*. Volume 2 No.1. p. 31-38
- Heriyanto Yunahar. 2018. Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web pada PT. APM RENT CAR. *Jurnal Intra-Tech*. Volume 2 No.2 Oktober 2018. p. 64-77.
- Indrajani. 2015. *Database Design (Case Study All in One)*. PT. Elex Media Komputindo. Jakarta.
- Indrawan, M. I., Alamsyah, B., Fatmawati, I., Indira, S. S., Nita, S., Siregar, M., ... & Tarigan, A. S. P. (2019, March). UNPAB Lecturer Assessment and Performance Model based on Indonesia Science and Technology Index. In

Journal of Physics: Conference Series (Vol. 1175, No. 1, p. 012268). IOP Publishing.

J, Hutahaeen. 2015. *Konsep Sistem Informasi*. Deepublish. Yogyakarta.

Manalu Mamed Rofendy. 2015. Implementasi Sistem Informasi Penyewaan

Maulina, D., Sumitro, S. B., Amin, M., & Lestari, S. R. (2019). Lectin Protein *Spodoptera litura* Activity After Exposed by Biopesticide from *Mirabilis jalapa*. *International Journal of Applied Biology*, 3(1), 62-69.

- Mobil pada CV. BTN Padang Bulan dengan Metode Waterfall. *Jurnal Mantik Penusa. Volume 18 No.2.* Desember 2015. p. 34-43.
- Maniah, Hamidini Dini. 2017. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pembahasan Secara Praktis Dengan Contoh Kasus.* Deepublish. Yogyakarta.
- Muhtarom Moh, dan Suryani Fajar. 2018. *Pengembangan Sistem Pembayaran Menggunakan Model Prototype Pada SMK Mandala Bhakti Surakarta.* Politeknosains. Vol. XVII No.2. September 2018. p. 17-22.
- Mulyadi. 2016. *Sistem akuntansi Edisi 4.* Salemba Empat. Jakarta.
- Nurhayani. 2015. Implementasi Pendekatan Berorientasi Objek dengan Metode Object Oriented Analysis (OOA). *Jurnal IPTEK. Juni 2015.* p. 1-5.
- Purnomo Dwi. 2017. Model Prototyping pada Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan. Volume. 2 No.2 Agustus 2017.* p. 54-61.
- Romney dan Steinbart. 2015. *Sistem Informasi Akuntansi. Salemba Empat.* Jakarta.
- Sari, Hesty Puspita. 2017. Sistem Aplikasi Pengolahan Nilai Raport SDN Tanjunganom 2 Kecamatan Tanjunganom Nganjuk. *Jurnal Ilmiah dan Teknik Informatika. Volume. 11 No1. Mei 2017.* p. 65-80.
- Sukamto, R.A. dan Shalahuddin, M. 2016. *Rekayasa Perangkat Lunak. Informatika Bandung.* Bandung.
- Suroso. 2016. Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan dan Pengeluaran Kas pada PT. Sinar Galuh Pratama. *Jurnal Ilmiah Dunia Ilmu. Vol.2 No.1. Maret 2016.* p. 137-149.
- Sutopo. Cahyadi, dan Arifin. 2016. Sistem Informasi Eksekutif Sebaran Penjualan Kendaraan Bermotor Roda 2 Di Kalimantan Timur Berbasis Web. *Jurnal Informatika Mulawarman. Vol. 11 No.1.* Februari 2016. p. 23-28.
- Swara Ganda Yoga, dan Pebriadi Yunes. 2016. Rekayasa Perangkat Lunak Pemesanan Tiket Nonton Bioskop Berbasis Web. *Jurnal TECNOIF. Vol.4 No. 2. Oktober 2016.* p. 29-39.
- Triyono, S., Telaumbanua, M., Mulyani, Y., Yulianti, T., Amin, M., & Haryanto, A. (2018). Desain Sensor Suhu dan Kelengasan Tanah untuk Sistem Kendali Budidaya Tanaman Cabai (*Capsicum annum L.*). Desain Sensor Suhu dan Kelengasan Tanah untuk Sistem Kendali Budidaya Tanaman Cabai (*Capsicum annum L.*), 34(4), 388-395.
- Yakub. 2012. *Pengantar Sistem Informasi. Graha Ilmu.* Yogyakarta.
- Yusri. 2015. *Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web*

pada SMP Frater Makasar. Jupiter. Volume.XIV. No.2. p. 66-77.