



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGURUSAN SURAT TANAH
BERBASIS WEB DI DESA AEK BATU KECAMATAN TORGAMBA**

**Disusun dan Diajukan untuk memenuhi Salah Satu Persyaratan Ujian Akhir
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer Pada Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Pembangunan Panca Budi
Medan**

SKRIPSI

OLEH

**NAMA : DAHLIANI
N. P. M : 1714370409
PROGRAM STUDI : SISTEM KOMPUTER**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN PANCA BUDI
MEDAN
2022**

Halaman Pengesahan

PENGESAHAN SKRIPSI

JUDUL : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGURUSAN SURAT TANAH
BERBASIS WEB DI DESA AEK BATU KECAMATAN TORGAMBA

NAMA : DAHLIANI
N.P.M : 1714370409
FAKULTAS : SAINS & TEKNOLOGI
PROGRAM STUDI : Sistem Komputer
TANGGAL KELULUSAN : 15 Januari 2022

DIKETAHUI

DEKAN



Hamdani, ST., MT.

KETUA PROGRAM STUDI



Eko Hariyanto, S.Kom., M.Kom

**DISETUJUI
KOMISI PEMBIMBING**

PEMBIMBING I



Herdianto, S.Kom., MT

PEMBIMBING II



Hermansyah, S.Kom, M.Kom

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Dahliani

NPM : 1714370409

Prodi : Sistem Komputer

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Pengurusan Surat Tanah Berbasis Web Di Desa Aek Batu Kecamatan Torgamba

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Tugas Akhir/Skripsi saya bukan hasil plagiat
2. Saya tidak akan menuntut perbaikan nilai indeks prestasi (IPK) setelah ujian sidang meja hijau
3. Skripsi saya tidak dapat dipublikasikan oleh pihak lembaga dan saya tidak akan menuntut akibat publikasi tersebut

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya, terimakasih.

Medan, 05 Febuari 2022



Dahliani

NPM : 1714370409

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan didalam perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah di tulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis di dalam skripsi ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Medan, 05 Febuari 2022



Dahlia

NPM : 1714370409

Hal : Permohonan Meja Hijau

Medan, 01 Februari 2022
 Kepada Yth : Bapak/Ibu Dekan
 Fakultas SAINS & TEKNOLOGI
 UNPAB Medan
 Di -
 Tempat

Dengan hormat, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : DAHLIANI
 Tempat/Tgl. Lahir : Cikampak / 30 Juli 1998
 Nama Orang Tua : suhardi
 N. P. M : 1714370409
 Fakultas : SAINS & TEKNOLOGI
 Program Studi : Sistem Komputer
 No. HP : 082167882816
 Alamat : Cinta Makmur Desa Aek Batu Kecamatan Torgamba
 Kabupaten Labuhan Batu Selatan

Datang bermohon kepada Bapak/Ibu untuk dapat diterima mengikuti Ujian Meja Hijau dengan judul Perancangan Sistem Informasi Pengurusan Surat Tanah Berbasis Web di Desa Aek Batu Kecamatan Torgamba, Selanjutnya saya menyatakan :

1. Melampirkan KKM yang telah disahkan oleh Ka. Prodi dan Dekan
2. Tidak akan menuntut ujian perbaikan nilai mata kuliah untuk perbaikan indek prestasi (IP), dan mohon diterbitkan ijazahnya setelah lulus ujian meja hijau.
3. Telah tercap keterangan bebas pustaka
4. Terlampir surat keterangan bebas laboratorium
5. Terlampir pas photo untuk ijazah ukuran 4x6 = 5 lembar dan 3x4 = 5 lembar Hitam Putih
6. Terlampir foto copy STTB SLTA dilegalisir 1 (satu) lembar dan bagi mahasiswa yang lanjutan D3 ke S1 lampirkan ijazah dan transkripnya sebanyak 1 lembar.
7. Terlampir pelunasan kwintasi pembayaran uang kuliah berjalan dan wisuda sebanyak 1 lembar
8. Skripsi sudah dijilid lux 2 exemplar (1 untuk perpustakaan, 1 untuk mahasiswa) dan jilid kertas jeruk 5 exemplar untuk penguji (bentuk dan warna penjiilidan diserahkan berdasarkan ketentuan fakultas yang berlaku) dan lembar persetujuan sudah di tandatangani dosen pembimbing, prodi dan dekan
9. Soft Copy Skripsi disimpan di CD sebanyak 2 disc (Sesuai dengan Judul Skripsinya)
10. Terlampir surat keterangan BKKOL (pada saat pengambilan ijazah)
11. Setelah menyelesaikan persyaratan point-point diatas berkas di masukan kedalam MAP
12. Bersedia melunaskan biaya-biaya yang dibebankan untuk memproses pelaksanaan ujian dimaksud, dengan perincian sbb :

1. [102] Ujian Meja Hijau	: Rp.	1,000,000
2. [170] Administrasi Wisuda	: Rp.	1,750,000
Total Biaya	: Rp.	2,750,000

Ukuran Toga : **S**

Diketahui/Disetujui oleh :



Hamdani, ST., MT.
 Dekan Fakultas SAINS & TEKNOLOGI

Hormat saya



DAHLIANI
 1714370409

Catatan :

- 1. Surat permohonan ini sah dan berlaku bila ;
 - a. Telah dicap Bukti Pelunasan dari UPT Perpustakaan UNPAB Medan.
 - b. Melampirkan Bukti Pembayaran Uang Kuliah aktif semester berjalan
- 2. Dibuat Rangkap 3 (tiga), untuk - Fakultas - untuk BPAA (asli) - Mhs.ybs.



UNIVERSITAS PEMBANGUNAN PANCA BUDI FAKULTAS SAINS & TEKNOLOGI

Jl. Jend. Gatot Subroto Km 4,5 Medan Fax. 061-8458077 PO.BOX : 1099 MEDAN

PROGRAM STUDI TEKNIK ELEKTRO	(TERAKREDITASI)
PROGRAM STUDI ARSITEKTUR	(TERAKREDITASI)
PROGRAM STUDI SISTEM KOMPUTER	(TERAKREDITASI)
PROGRAM STUDI TEKNIK KOMPUTER	(TERAKREDITASI)
PROGRAM STUDI AGROTEKNOLOGI	(TERAKREDITASI)
PROGRAM STUDI PETERNAKAN	(TERAKREDITASI)
PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI	(TERAKREDITASI)

PERMOHONAN JUDUL TESIS / SKRIPSI / TUGAS AKHIR*

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Lengkap : DAHLIANI
 Tempat/Tgl. Lahir : Cikampak / 30 Juli 1998
 Nomor Pokok Mahasiswa : 1714370409
 Program Studi : Sistem Komputer
 Konsentrasi : Keamanan Jaringan Komputer
 Jumlah Kredit yang telah dicapai : 143 SKS, IPK 3.55
 Nomor Hp : 082167882816
 Dengan ini mengajukan judul sesuai bidang ilmu sebagai berikut :

No.	Judul
1.	Perancangan Sistem Informasi Pengurusan Surat Tanah Berbasis Web di Desa Aek Batu Kecamatan Torgamba

Catatan : Diisi Oleh Dosen Jika Ada Perubahan Judul

Perangkat Yang Tidak Perlu


 (Cahyo Pramono, S.E., M.M.)

Medan, 01 Februari 2022

Pemohon,


 (Dahliani)

Tanggal :
 Disahkan oleh
 Dekan

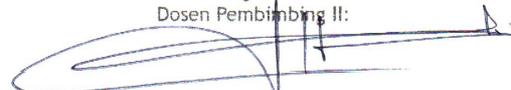
 (Hamdani, ST., MT.)

Tanggal :
 Disetujui oleh :
 Dosen Pembimbing I :

 (Herdianto, S.Kom., MT)

Tanggal :
 Disetujui oleh:
 Ka. Prodi Sistem Komputer

 (Eko Hariyanto, S.Kom., M.Kom)

Tanggal :
 Disetujui oleh:
 Dosen Pembimbing II:

 (Hermansyah, S.Kom., M.Kom)



YAYASAN PROF. DR. H. KADIRUN YAHYA
PERPUSTAKAAN UNIVERSITAS PEMBANGUNAN PANCA BUDI
Jl. Jend. Gatot Subroto KM. 4,5 Medan Sunggal, Kota Medan Kode Pos 20122

SURAT BEBAS PUSTAKA
NOMOR: 470/PERP/BP/2021

Kepala Perpustakaan Universitas Pembangunan Panca Budi menerangkan bahwa berdasarkan data pengguna perpustakaan atas nama saudara/i:

Nama : DAHLIANI
N.P.M. : 1714370409
Tingkat/Semester : Akhir
Fakultas : SAINS & TEKNOLOGI
Jurusan/Prodi : Sistem Komputer

Bahwasannya terhitung sejak tanggal 16 Agustus 2021, dinyatakan tidak memiliki tanggungan dan atau pinjaman buku sekaligus tidak lagi terdaftar sebagai anggota Perpustakaan Universitas Pembangunan Panca Budi Medan.

Medan, 16 Agustus 2021
Diketahui oleh,
Kepala Perpustakaan



Rahmad Budi Utomo, ST.,M.Kom

No. Dokumen: FM-PERPUS-06-01
Revisi : 01
Tgl. Efektif : 04 Juni 2015



KARTU BEBAS PRAKTIKUM
Nomor. 1392/BL/LAKO/2021

Yang bertanda tangan dibawah ini Ka. Laboratorium Komputer dengan ini menerangkan bahwa :

Nama : DAHLIANI
N.P.M. : 1714370409
Tingkat/Semester : Akhir
Fakultas : SAINS & TEKNOLOGI
Jurusan/Prodi : Sistem Komputer

Benar dan telah menyelesaikan urusan administrasi di Laboratorium Komputer Universitas Pembangunan Panca Budi Medan.

Medan, 22 Desember 2021
Ka. Laboratorium

Melva Sari Panjaitan, S. Kom., M.Kom.



SURAT KETERANGAN PLAGIAT CHECKER

Dengan ini saya Ka.LPMU UNPAB menerangkan bahwa surat ini adalah bukti pengesahan dari LPMU sebagai pengesah proses plagiat checker Tugas Akhir/ Skripsi/Tesis selama masa pandemi *Covid-19* sesuai dengan edaran rektor Nomor : 7594/13/R/2020 Tentang Pemberitahuan Perpanjangan PBM Online.

Demikian disampaikan.

NB: Segala penyalahgunaan/pelanggaran atas surat ini akan di proses sesuai ketentuan yang berlaku UNPAB.

Ka.LPMU

Yusni Muhandani Ritonga, BA., MSc

No. Dokumen : PM-UJMA-06-02	Revisi : 00	Tgl Eff : 23 Jan 2019
-----------------------------	-------------	-----------------------

Comparison Preset: Rewrite Detected language: Id

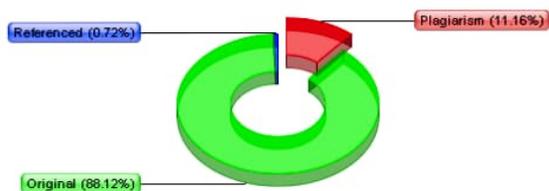
Check type: Internet Check

[tee_and_enc_string] [tee_and_enc_value]



Detailed document body analysis:

Relation chart:





YAYASAN PROF. DR. H. KADIRUN YAHYA

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN PANCA BUDI

JL. Jend. Gatot Subroto KM 4,5 PO. BOX 1099 Telp. 061-30106057 Fax. (061) 4514808
 MEDAN - INDONESIA

Website : www.pancabudi.ac.id - Email : admin@pancabudi.ac.id

LEMBAR BUKTI BIMBINGAN SKRIPSI

Nama Mahasiswa : DAHLIANI
NPM : 1714370409
Program Studi : Sistem Komputer
Jenjang Pendidikan : Strata Satu
Dosen Pembimbing : Herdianto, S.Kom., MT
Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Pengurusan Surat Tanah Berbasis Web di Desa Aek Batu Kecamatan Torgamba

Tanggal	Pembahasan Materi	Status	Keterangan
11 Januari 2021	ACC seminar proposal	Disetujui	
01 Oktober 2021	coba dikirimkan video hasilnya	Revisi	
15 Oktober 2021	Jadikan satu bab 1 sampai 5 dan upload ulang diportal	Revisi	
16 November 2021	Harap diperbaiki kembali point - point bab 3, 4 , 5 pada saat bimbingan online termasuk video	Disetujui	
20 Desember 2021	ACC sidang meja hijau	Disetujui	
20 Januari 2022	Acc jilid	Disetujui	

Medan, 01 Februari 2022
 Dosen Pembimbing,



Herdianto, S.Kom., MT



YAYASAN PROF. DR. H. KADIRUN YAHYA

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN PANCA BUDI

JL. Jend. Gatot Subroto KM 4,5 PO. BOX 1099 Telp. 061-30106057 Fax. (061) 4514808
MEDAN - INDONESIA

Website : www.pancabudi.ac.id - Email : admin@pancabudi.ac.id

LEMBAR BUKTI BIMBINGAN SKRIPSI

Nama Mahasiswa : DAHLIANI
NPM : 1714370409
Program Studi : Sistem Komputer
Jenjang Pendidikan : Strata Satu
Dosen Pembimbing : Hermansyah, S.Kom, M.Kom
Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Pengurusan Surat Tanah Berbasis Web di Desa Aek Batu Kecamatan Torgamba

Tanggal	Pembahasan Materi	Status	Keterangan
13 Januari 2021	Acc Seminar Proposal	Disetujui	
30 Agustus 2021	Perbaiki BAB 2. tambahkan teori tentang, penggunaan rancangan kamu di bab 3 yaitu UML dan apa saja yang kamu pakai diagram nya di bab 3 itu kamu jelaskan diagramnya masing2. Coba lihat kembali buku panduan penulisan skripsi di portal	Revisi	
25 Oktober 2021	perbaiki kata sytem=sistem, pembuatan gamabar use case aga diperbesar dan di buat kotak pada aktifitas nya sebagai aplikasi, jangan sering membuat tanggung gambar nya di halaman 1 tulisan ket. gambar 1,2 di halaman 2; miringkan tulisan asing "	Revisi	
04 November 2021	Gambar di perancangan jangan melewati margin kirinya. antar waktu di jilid ketutup. DEMO PROGRAM	Revisi	
15 November 2021	Perbaiki Kelengkapan, cek penulisan, tanda baca, spasi , paragraf, dan penomoran halaman, Diprogram untuk laporannya masih salah ya dahlia?	Revisi	
18 November 2021	Acc semhas	Disetujui	
21 Desember 2021	ACC Sidang Meja Hijau	Disetujui	
24 Januari 2022	ACC JILID	Disetujui	

Medan, 01 Februari 2022
Dosen Pembimbing,



Hermansyah, S.Kom, M.Kom

ABSTRAK

DAHLIANI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGURUSAN SURAT TANAH BERBASIS WEB DI DESA AEK BATU KECAMATAN TORGAMBA 2021

Proses pengurusan surat tanah / lahan di Desa Aek Batu Kecamatan Torgamba sistem yang berjalan di desa Aek Batu saat ini masih menggunakan aplikasi *Microsoft word*. Selain itu pelayanan pembuatan surat tanah dalam pelaksanaannya masih cukup rumit karena tidak transparannya informasi mengenai standar operasi pelayanan dan persyaratan pelayanan serta kurangnya partisipasi masyarakat dan belum ada kepastian mengenai waktu selesai dan biaya yang harus di keluarkan belum jelas. Hal inilah yang menyebabkan warga desa kurang berminat melakukan pengurusan surat kepemilikan tanah di kantor kepala desa. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang sistem informasi pengurusan surat tanah menggunakan bahasa pemrograman PHP dan untuk *database MySQL* serta menggunakan beberapa aplikasi pendukung seperti Balsamiq Mockup untuk mempercantik tampilan rancangan dan CSS untuk tampilan halaman *website*.

Kata Kunci : Desa Aek Batu, MySQL, PHP, Surat Tanah

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya yang telah diberikan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini. Skripsi merupakan salah satu syarat kelulusan di Program Studi Sistem Komputer Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Pembangunan Panca Budi Medan. Adapun judul skripsi ini yaitu **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGURUSAN SURAT TANAH BERBASIS WEB DI DESA AEK BATU KECAMATAN TORGAMBA ”**.

Dalam penyusunan skripsi ini penulis banyak menyadari dan banyak mengalami kesulitan, namun berkat bantuan dan dorongan dari berbagai pihak, akhirnya skripsi ini dapat juga diselesaikan. Penulis dengan segala kerendahan hati menyampaikan banyak terimakasih kepada :

1. Kedua orang tua saya, Bapak Suhardi, ibu Asniah dan Keluarga tercinta yang selalu mendoakan, memberikan semangat, motivasi, kasih sayang, pengorbanan, perhatian, bantuan moril dan juga bantuan material selama saya mengikuti dan menempuh pendidikan sampai penyelesaian tugas akhir ini.
2. Bapak Dr. H. Muhammad Isa Indrawan, SE., MM., selaku Rektor Universitas Pembangunan Panca Budi Medan.
3. Bapak Hamdani, S.T., M.T., selaku dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Pembangunan Panca Budi Medan.
4. Bapak Eko Hariyanto, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Sistem Komputer Universitas Pembangunan Panca Budi Medan.
5. Bapak Herdianto, S.Kom., M.T., selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan saran, serta bimbingan yang luar biasa dalam penyelesaian skripsi ini.
6. Bapak Hermasyah, S.Kom., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan ilmu pengetahuan, serta bimbingan yang luar biasa dalam penyelesaian skripsi ini.

7. Kepada Bapak Mara Ondak, S.Pd selaku kepala desa di Desa Aek Batu dan Bapak Isman Poni selaku sekretaris di Desa Aek Batu dan jajarannya yang telah banyak membantu penulis dalam melakukan penelitian untuk kelancaran menyelesaikan skripsi ini.
8. Seluruh Dosen Pengajar dan Staff Pegawai Fakultas Sains dan Teknologi yang telah banyak membantu dalam kelancaran seluruh aktivitas perkuliahan.
9. Kepada Angga Panda Pranata Nasution orang yang telah memberikan saya semangat, saran, dan motivasi untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
10. Seluruh teman dan sahabat, terutama Putri Dwi Kuncari, Desi Rahmadanti, Dewi yugistria, dan Marini Amaliayang telah memberikan berbagai saran, inspirasi, dorongan, doa, motivasi dan materil yang diperlukan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

Penulis juga menyadari bahwa skripsi ini belum baik dalam penulisan maupun kerangka karena kemampuan penulis yang masih terbatas. Oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun dari pembaca untuk mengembangkan skripsi ini.

Medan, Desember 2021

Penulis,

Dahlia

1714370409

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	iii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	4
2.1 Perancangan.....	4
2.2 Sistem	4
2.3 Informasi	5
2.4 Sistem Informasi.....	6
2.5 Surat.....	7
2.6 Administrasi	7
2.7 Tanah	8
2.8 <i>Website</i>	8
2.8.1 Pengertian <i>Website</i>	8
2.8.2 Jenis <i>Website</i>	9
2.8.3 Karakteristik <i>Website</i>	10
2.9 Pengertian Desa	12
2.10 Pengertian Bahasa Pemrograman	12
2.11 Basis Data.....	14
2.12 Pengertian <i>Database</i>	15
2.13 UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	18
2.14 Adobe Dreamweaver	27
BAB III METODE PENELITIAN	29
3.1 Tahapan Penelitian	29
3.2 Metode Pengumpulan Data	31
3.3 Analisis Sistem Berjalan	31
3.4 Rancangan Penelitian	33

3.4.1	<i>Use Case Diagram</i>	33
3.4.2	<i>Class Diagram</i>	34
3.4.3	<i>Activity Diagram</i>	34
3.4.4	<i>Sequence Diagram</i>	43
3.4.5	Rancangan <i>Interface</i>	47
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		64
4.1	Kebutuhan Spesifikasi Minimum Hardware dan Software	64
4.1.1	Spesifikasi Hardware	64
4.1.2	Spesifikassi Software	64
4.2	Pengujian Aplikasi dan Pembahasan	65
BAB V PENUTUP.....		82
5.1	Simpulan.....	82
5.2	Saran	82
DAFTAR PUSTAKA		84

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol Use Case Diagram	19
Tabel 2. 2 Simbol Class Diagram	22
Tabel 2. 3 Simbol-Simbol Activity Diagram	24
Tabel 2. 4 Simbol-Simbol Squence Diagram.....	25
Tabel 4. 1 Spesifikasi Hardware	64
Tabel 4. 2 Spesifikasi Sotfware.....	65

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Adobe Dreamweaver.....	28
Gambar 3. 1 Tahapan Penelitian.....	29
Gambar 3. 2 Flow Of Document Surat Tanah	32
Gambar 3. 3 Use Case Diagram Surat Tanah	33
Gambar 3. 4 Class Diagram Surat Tanah.....	34
Gambar 3. 5 Activity Diagram Form Login Admin	35
Gambar 3. 6 Activity Diagram Halaman Data Admin.....	36
Gambar 3. 7 Activity Diagram Form Login User.....	37
Gambar 3. 8 Activity Diagram Halaman Beranda User	38
Gambar 3. 9 Activity Data Surat tidak Silang Sengketa.....	39
Gambar 3. 10 Activity Data Ganti Rugi	40
Gambar 3. 11 Activity Data Asal-Usul Tanah.....	41
Gambar 3. 12 Diagram Data Pengajuan User	42
Gambar 3. 13 Diagram Surat Selesai User	43
Gambar 3. 14 Sequence Diagram Login Admin.....	44
Gambar 3. 15 Sequence Diagram tidak Silang Sengketa.....	44
Gambar 3. 16 Sequence Diagram Data admin Ganti Rugi	45
Gambar 3. 17 Sequence Diagram Data admin Asal Tanah.....	46
Gambar 3. 18 Sequence Diagram Login User	46
Gambar 3. 19 Sequence Diagram Halaman User.....	47
Gambar 3. 20 Perancangan Interface Halaman Home	48
Gambar 3. 21 Perancangan Interface Login Penduduk atau User	49
Gambar 3. 22 Perancangan Interface Membuat Username dan Password.....	50
Gambar 3. 23 Perancangan Interface Daftar Surat.....	51
Gambar 3. 24 Perancangan Interface Silang Sengketa	52
Gambar 3. 25 Perancangan Interface Ganti Rugi.....	53
Gambar 3. 26 Perancangan Interface Asal-Usul Tanah	54
Gambar 3. 27 Perancangan Interface Data Pengajuan	55
Gambar 3. 28 Perancangan Interface View Data Pengajuan Silang Sengketa.....	56
Gambar 3. 29 Perancangan Interface View Data Ganti Rugi	58
Gambar 3. 30 Perancangan Interface View Data Asal-Usul Tanah.....	59
Gambar 3. 31 Perancangan Interface Surat Selesai	60
Gambar 3. 32 Perancangan Interface Logout Penduduk atau User	61
Gambar 3. 33 Perancangan Interface Login Admin.....	61
Gambar 3. 34 Perancangan Interface Beranda Admin.....	62
Gambar 3. 35 Perancangan Interface Data Admin tidak Silang Sengketa.....	62
Gambar 3. 36 Perancangan Interface Surat Tanah tidak Silang Sengketa	63
Gambar 3. 37 Perancangan Interface Data Admin Ganti Rugi.....	64
Gambar 3. 38 Perancangan Interface Surat Tanah Ganti Rugi	65
Gambar 3. 39 Perancangan Interface Data Admin Asal Usul tanah	66
Gambar 3. 40 Perancangan Interface Surat Tanah Ganti Rugi	67
Gambar 3. 41 Perancangan Interface Logout Admin.....	68
Gambar 3. 42 Perancangan Interface Contact Us	69
Gambar 3. 43 Perancangan Interface Tentang	70

Gambar 4. 1 Tampilan Home Website.....	66
Gambar 4. 2 Login Penduduk atau user.....	67
Gambar 4. 3 Membuat User Name dan Password	67
Gambar 4. 4 Tampilan Daftar Surat.....	68
Gambar 4. 5 Tampilan Data tidak Silang Sengketa	69
Gambar 4. 6 Data Ganti Rugi Tanah.....	71
Gambar 4. 7 Data Asal-Usul Tanah.....	73
Gambar 4. 8 Tampilan Data Pengajuan	74
Gambar 4. 9 Tampilan View Pada Tidak Silang Sengketa.....	75
Gambar 4. 10 Tampilan View Ganti Rugi.....	76
Gambar 4. 11 Tampilan View Asal-Usul Tanah.....	77
Gambar 4. 12 Tampilan Surat Selesai.....	78
Gambar 4. 13 Tampilan LogOut.....	79
Gambar 4. 14 Login Admin	79
Gambar 4. 15 Halaman Beranda Admin.....	80
Gambar 4. 16 Tampilan Data Admin tidak Silang Sengketa.....	80
Gambar 4. 17 Tampilan Surat Tidak Silang Sengketa.....	81
Gambar 4. 18 Tampilan Data Admin Ganti Rugi Tanah	81
Gambar 4. 19 Tampilan Surat Ganti Rugi Tanah	82
Gambar 4. 20 Tampilan Data Admin Asaal-Usul Tanah.....	83
Gambar 4. 21 Tampilan Surat Asal-Usul Tanah.....	83
Gambar 4. 22 Tampilan Logout.....	84
Gambar 4. 23 Tampilan Hubungi Kami.....	85
Gambar 4. 24 Tampilan Tentang	85

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Desa Aek Batu merupakan daerah pemekaran dari kecamatan kota Pinang. Nama Kecamatan diambil dari nama perkebunan Torgamba PTP Nusantara 3 (dahulu adalah PTP IV). Kelapa sawit mendominasi tanaman perkebunan di daerah ini. Undang-undang Republik Indonesia Nomor 22 Tahun 2008 menyatakan bahwa luas wilayah Labuhanbatu Selatan mengurangi luas wilayah Kabupaten Labuhanbatu. Desa Aek Batu juga salah satu desa yang ada di Kecamatan Torgamba, Kabupaten Labuhan batu Selatan Provinsi Sumatra Utara Indonesia.

Tanah merupakan salah satu sumber daya alam yang dapat dijadikan sumber mata pencarian seperti untuk berkebun, bertani sehingga tanah tersebut menjadi penting karena memiliki nilai yang tinggi. Oleh karena itu maka setiap individu yang mengakui atas kepemilikan sebidang tanah harus diikuti dengan bukti kepemilikan tanah yang dikeluarkan dari Lembaga yang mengeluarkan tanah tersebut yaitu BPN (Badan pertahanan Nasional) . Tetapi ironisnya di desa Aek Batu Kecamatan Torgamba masih banyak warga desa yang mengakui memiliki lahan tetapi belum diikuti dengan bukti surat kepemilikan lahan tersebut yang dikeluarkan dari pihak yang berwenang (kantor kepala Desa).

Saat ini proses pengurusan surat tanah / lahan di Desa Aek Batu Kecamatan Torgamba sistem yang berjalan di desa Aek Batu saat ini masih menggunakan

aplikasi *Microsoft word*. Selain itu pelayanan pembuatan surat tanah dalam pelaksanaannya masih cukup rumit karena tidak transparannya informasi mengenai standar operasi pelayanan dan persyaratan pelayanan serta kurangnya partisipasi masyarakat dan belum ada kepastian mengenai waktu selesai. Hal inilah yang menyebabkan warga desa kurang berminat melakukan pengurusan surat kepemilikan tanah di kantor kepala desa.

Berdasarkan permasalahan yang di uraikan diatas penulis mencoba merancang bangun sistem informasi berbasis *website* online untuk pengurusan surat tanah di desa Aek Batu Kecamatan Torgamba. Berdasarkan latar belakang di atas dalam penelitian ini penulis membuat suatu rancangan sistem informasi dengan judul skripsi “ **Perancangan Sistem Informasi Pengurusan Surat Tanah Berbasis Web Di Desa Aek Batu Kecamatan Torgamba**”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka rumusan masalah dapat di susun sebagai berikut: bagaimana merancang bangun sitem informasi berbasis website online pengurusan surat tanah di kantor desa Aek batu di desa Aek Batu Kecamatan Torgamba.

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari meluasnya pembahasan masalah, maka penulis membatasi masalah yang akan di angkat, yaitu:

1. Dalam pembuatan *website* surat tanah penulis hanya menggunakan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan *database MySQL*.
2. Penerapan dalam merancang Surat tanah ini hanya berbasis *website*
3. Sistem informasi ini hanya membuat surat tidak silang silang sengketa, ganti rugi tanah, dan asal-usul tanah

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian adalah: merancang bangun sebuah *website* surat tanah di kantor Desa Aek Batu Kecamatan Torgamba.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun beberapa manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Menambah pengetahuan dan pengalaman praktis penulis
2. Sebagai bahan referensi, informasi, dan artiket mahasiswa berikutnya
3. Jika di terapkan di kantor desa akan membantu proses pembuatan surat tanah.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Perancangan

Menurut Berto Nadeak, Dkk (2016 : 54) mendefinisikan: “Perancangan adalah langkah pertama dalam fase pengembangan rekayasa produk atau sistem. Perancangan itu adalah proses penerapan berbagai teknik dan prinsip yang bertujuan untuk mendefinisikan sebuah peralatan, satu proses atau satu sistem secara detail yang membolehkan dilakukan realisasi fisik”.

Menurut Susanto (2004:332) Dalam Jurnal Akmad Syakron, Noor Hasan (2015 : 28) menjelaskan bahwa “ perancangan adalah spesifikasi umum dan terinci dari pemecahan masalah berbasis komputer yang telah dipilih selama tahap analisis”. Dalam pengembangan sistem tahap perancangan merupakan tahap yang paling penting, dimana pada tahap perancangan akan diadakan identifikasi masalahmasalah apa yang akan digunakan sebagai bahan rancangan, sehingga dapat menghasilkan sistem informasi yang baik.

2.2 Sistem

Menurut Henny (2020 : 46) Sistem didefinisikan menjadi “Suatu sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu.

Menurut Tata Sutarbi (2012:3) dalam Jurnal Wili Wildaningsih, Aneu Yulianeli (2018 : 182) Sistem adalah kumpulan suatu jaringan yang saling berinteraksi atau terhubung untuk melakukan suatu kegiatan untuk mencapai suatu tujuan yang diharapkan.

Menurut Helpi Noprianto (2018 : 75) Sistem adalah jaringan dari pada element-element yang saling berhubungan yang membentuk satu kesatuan untuk melaksanakan suatu tujuan pokok dari sistem tersebut. Untuk mengetahui sistem atau bukan, antara lain dapat dilihat dari ciri-cirinya . ada beberapa rumusan mengenai sistem ciri-ciri sistem ini yang pada dasarnya satu sama lain saling melengkapi. Pada umumnya ciri-ciri sistem ini adalah : bertujuan, punya batas, terbuka, tersusun dari sub sistem, ada yang saling berkaitan dan tergantung merupakan kebulatan yang sistematis

2.3 Informasi

Menurut Henny (2020 : 46) Informasi merupakan hasil dari pengolahan data sehingga menjadi bentuk yang penting bagi penerimanya dan mempunyai kegunaan sebagai dasar dalam pengambilan keputusan yang dapat dirasakan akibatnya secara langsung saat itu juga atau secara tidak langsung pada saat mendatang .

Menurut Tata Sutarbi (2012 : 22) dalam Jurnal Willi Wildaningsih, Aneu Yulianeli (2018 : 182) Informasi adalah data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan.

2.4 Sistem Informasi

Menurut Henny (2020 : 46) Sistem informasi dapat didefinisikan sebagai kumpulan subsistem yang saling berhubungan, berkumpul, bekerja bersama-sama dan membentuk satu kesatuan, saling berinteraksi dan bekerjasama antara bagian satu dengan yang lainnya dengan cara cara tertentu untuk melakukan fungsi pengolahan data, menerima masukan (*input*) berupa data-data, kemudian mengolahnya (*processing*), dan menghasilkan keluaran (*output*) berupa informasi sebagai dasar bagi pengambilan keputusan yang berguna dan mempunyai nilai nyata yang dapat dirasakan akibatnya baik pada saat itu juga maupun di masa mendatang, mendukung kegiatan operasional, manajerial, dan strategis organisasi, dengan memanfaatkan sumber daya yang ada dan tersedia bagi fungsi tersebut guna mencapai tujuan.

Menurut Loudon (2007:15) dalam Jurnal Akhmad Syakron, Noor Hasan (2015 : 29) mengemukakan bahwa “Sistem Informasi (information Sistem) secara teknis dapat didefinisikan sebagai sekumpulan komponen yang saling berhubungan mengumpulkan atau mendapatkan, memproses, menyimpan dan mendistribusikan informasi untuk menunjang pengambilan keputusan dan pengawasan dalam suatu organisasi ”.

Menurut Tata Sutarbi, (2012 : 38) dalam Jurnal Wili Wildaningsih, Aneu Yulianeli (2018: 182) .Pengertian Sistem Informasi adalah suatu sistem di dalam organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi, dari suatu

organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

2.5 Surat

Menurut Suryani, dkk (2015:2), Surat adalah secarik kertas atau lebih yang berisi percakapan (bahan komunikasi) yang disampaikan oleh seseorang kepada orang lain, baik atas nama pribadi maupun organisasi/lembaga/instansi.

Menurut Rahmawati (2014 : 33), “Surat adalah kertas tertulis dalam bentuk tertentu yang digunakan untuk menyampaikan pesan dari satu pihak ke pihak lain”.

Menurut Priansa (2014 : 5), “ Surat merupakan salah satu sarana komunikasi tertulis”.

2.6 Administrasi

Menurut Sofiansyah Fadli , Khairul Imtihan (2018 : 9) Administrasi adalah usaha dan kegiatan yang berkenaan dengan penyelenggaraan kebijaksanaan untuk mencapai tujuan. Administrasi dalam arti sempit adalah kegiatan yang meliputi: catat-mencatat, suratmenyurat, pembukuan ringan, ketik-mengetik, agenda, dan sebagainya yang bersifat teknis ketatausahaan. Administrasi dalam arti luas adalah seluruh proses kerja sama antara dua orang atau lebih dalam mencapai tujuan dengan memanfaatkan sarana prasarana tertentu secara berdaya guna dan berhasil guna.

Menurut Harianto Antonio,Novi Safriandi (2012 : 12)Administrasi adalah usaha dan kegiatan yang berkaitan dengan penyelenggaraan kebijakan untuk

mencapai tujuan”. Administrasi didefinisikan sebagai keseluruhan proses kerjasama antara dua orang manusia atau lebih yang didasarkan atas rasionalitas tertentu untuk mencapai tujuan yang telah ditentukan sebelumnya.

2.7 Tanah

Menurut M. Isa Darmawijaya. Tanah merupakan akumulasi alam bebas yang menduduki sebagian planet bumi yang mampu menumbuhkan tumbuhan dan memiliki sifat sebagai akibat pengaruh iklim dan jasad hidup yang bertindak terhadap bahan induknya dalam keadaan relief tertentu selama jangka waktu tertentu.

Menurut Soil Survey Staff, Tanah merupakan suatu benda alam yang tersusun dari padatan (bahan mineral dan bahan organik), cairan dan gas, yang menempati permukaan daratan, menempati ruang, dan dicirikan oleh salah satu atau kedua berikut: horison-horison, atau lapisan-lapisan, yang dapat dibedakan dari bahan asalnya sebagai hasil dari suatu proses penambahan, kehilangan, pemindahan dan transformasi energi dan materi, atau berkemampuan mendukung tanaman berakar di dalam suatu lingkungan alam.

2.8 Website

2.8.1 Pengertian Website

Menurut Sutri Handayani (2018 : 183) *Word Wide Web* atau Waring Wera Wanua, disingkat sebagai WWW” adalah suatu ruang informasi yang

dipakai oleh pengenal global yang disebut Pengidentifikasi Sumber Seragam untuk mengenal pasti sumber daya berguna. WWW sering dianggap sama dengan internet secara keseluruhan, walaupun sebenarnya ia hanyalah bagian daripada internet [3].

Menurut Bekti (2015 : 125) dalam jurnal Ochi Marsella Febriani. Dkk (2020:125) menyimpulkan bahwa *website* merupakan kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman.

Menurut Dahlan Abdullah (2015 : 39), *Website* adalah kumpulan dari halaman-halaman situs, yang biasanya terangkum dalam sebuah domain atau subdomain, yang tempatnya berada didalam *World Wide Web* (WWW) di Internet.

2.8.2 Jenis *Website*

1. *website* dinamis, Web Dinamis Web Dinamis merupakan jenis *website* dengan interaksi yang terjadi antara pengguna dan serversangat kompleks. Dimana seseorang (*Client*) dapat mengubah Content dari halaman tertentu dengan menggunakan Browser. *Request* yang dikirimkan oleh pengguna dapat diproses oleh server untuk

kemudian ditampilkan dalam isi yang berbeda-beda menurut alur programnya.

2. *website* statis, merupakan Web Statis merupakan jenis *website* yang mana penggunaannya tidak bisa merubah konten dari web tersebut secara langsung menggunakan Browser. Interaksi yang terjadi antara pengguna (*client*) dan server hanyalah seputar pemrosesan link saja.

2.8.3 Karakteristik *Website*

Beberapa karakteristik yang dimiliki oleh *website* yaitu *Usability*, Sistem navigasi, *graphic design*, *content*, kompatibilitas, *loading time*, dan *Functional*. Berikut masing-masing penjelasannya:

1. *Usability*

Usability artinya mudah untuk digunakan oleh user, dapat digunakan secara efisien, mudah diingat, mudah dipelajari penggunaannya oleh pengunjung, mudah digunakan navigasinya, memperkecil tingkat kesalahan pemakaian oleh pengunjung dalam mengoperasikan web dan memuaskan pengunjung hingga akhirnya tertarik untuk kembali lagi.

2. Sistem Navigasi

Navigasi yang mudah dipahami oleh pengunjung secara keseluruhan.

3. *Graphic Design*

Pemilihan grafis, layout, warna, bentuk maupun typografi yang menarik visual pengunjung untuk menjelajahi *website*.

4. *Content*

Isi konten yang bermanfaat (*Content is king, but without good design, content is a naked king*), kecuali *website* tersebut adalah *website experimental/show off*.

5. *Kompatibilitas*

Seberapa luas sebuah *website* didukung kompatibilitas peralatan yang ada, misalnya browser dengan berbagai plug-in nya (*IE, Mozilla, Opera, Netscape, Lynx, Avant, Maxthon*) dan masih banyak lagi dengan berbagai versi dan plug-in nya.

6. *Loading Time*

Ada banyak faktor yang akan mempengaruhi waktu panggilan *website* yang akan kita buka, diantaranya : besar bandwidth/koneksi pengakses, kondisi *webserver* pada saat diakses, aplikasi yang digunakan dalam membangun *website* dan lain sebagainya.

7. *Functionality*

Ini melibatkan programmer dengan script – scriptnya, misal *PHP, ASP, Java, CGL*, dan lain sebagainya untuk menciptakan sebuah *website* yang dinamis, interaktif dan hidup yang bisa mengajak pengunjung berkomunikasi secara langsung. Seberapa baik sebuah *website* bekerja dari aspek teknologinya.

2.9 Pengertian Desa

Menurut Menurut Bintarto (2007) dalam jurnal Tata Prasaja, Eko Wiratno (2019 : 118), Desa merupakan perwujudan atau kesatuan geografi, sosial, ekonomi, politik, dan kultur yang terdapat di suatu daerah, dalam hubungan dan pengaruhnya secara timbal balik dengan daerah lain. Undang-undang No.6 Tahun 2014 tentang Desa pada pasal 1 (1) memberikan pengertian desa sebagai berikut: Desa adalah Desa dan Desa adat atau yang disebut dengan nama lain selanjutnya disebut Desa, adalah kesatuan masyarakat hukum yang memiliki batas wilayah yang berwenang untuk mengatur dan mengurus urusan pemerintahan, kepentingan.

Menurut Henny (2020 : 47) Desa adalah kesatuan masyarakat hukum yang memiliki batas wilayah yang berwenang untuk mengatur dan mengurus urusan pemerintahan, kepentingan masyarakat setempat berdasarkan prakarsa masyarakat, hak asal usul, dan/atau hak tradisional yang diakui dan dihormati dalam sistem pemerintahan Negara kesatuan republik Indonesia (UU No. 6 Tahun 2014).

2.10 Pengertian Bahasa Pemrograman

Bahasa pemrograman suatu perangkat lunak yang menggunakan Bahasa-bahasa pemrograman yang digunakan untuk merancang tau membuat program sesuai keinginan dan kegunaan.

a. HTML (*Hypertext Markup Language*)

Pada umumnya HTML suatu bahasa yang digunakan untuk membuat halaman web. HTML juga dikenal sebagai aplikasi yang memiliki kemampuan browser.

Menurut Henny (2020 : 48) HTML adalah sebuah bahasa markah yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web, menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah penjelajah web internet dan pemformatan hiperteks sederhana yang ditulis dalam berkas format ASCII agar dapat menghasilkan tampilan wujud yang terintegrasi.

Wendy willard (2006), HTML adalah singkatan dari *HyperText Markup Language* yaitu bahasa pemrograman standar yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web, yang kemudian dapat diakses untuk menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah penjelajah web Internet (Browser). HTML dapat juga digunakan sebagai link link antara file-file dalam situs atau dalam komputer dengan menggunakan localhost, atau link yang menghubungkan antar situs dalam dunia internet

b. PHP (*PHP Hypertext Preprocessor*)

Pada saat sekarang PHP lebih lebih dikenal dengan singkatan PHP *Hypertekt Preprocessor*. Sesuai dengan namanya, PHP digunakan untuk membuat *website* pribadi. PHP merupakan suatu bahasa pemograman yang digunakan user untuk membangun sebuah web saat ini dan dapat digunakan secara gratis.

Menurut Henny (2020 : 48) PHP adalah akronim dari *Hypertext Preprocessor*, yaitu suatu bahasa pemrograman berbasis kode – kode (script) yang digunakan untuk mengolah suatu data dan mengirimkannya kembali ke web browser menjadi kode HTML”.

Menurut Agus Saputra (2011 ;38) dalam jurnal Noni Rahmawati, Herry Mulyono (2016 : 106), PHP atau yang memiliki kepanjangan PHP *Hypertext Preprocessor* merupakan suatu bahasa pemrograman yang difungsikan untuk membangun suatu *website* dinamis. PHP menyatu dengan kode HTML, maksudnya adalah beda kondisi. HTML digunakan sebagai pembangun atau pondasi dari kerangka layout web, sedangkan PHP difungsikan sebagai prosesnya sehingga dengan adanya PHP tersebut, web akan sangat mudah di-maintenance.

2.11 Basis Data

Menurut Henny (2020 : 47) basis data adalah kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut. Perangkat lunak yang digunakan untuk mengelola dan memanggil kuery (query) basis data disebut sistem manajemen basis data (*database management sistem, DBMS*). Sistem basis data dipelajari dalam ilmu informasi

Data merupakan fakta mengenai suatu objek seperti manusia, benda, peristiwa, konsep, keadaan dan sebagainya yang dapat dicatat dan mempunyai arti. Dalam pengembangan perangkat lunak pasti ada yang namanya basis data ini

sendiri mempunyai peranan penting untuk menyimpan suatu data, dengan adanya basis data ini pengguna dapat mengakses data dengan mudah dan cepat.

a. *MySQL*

Menurut Andi Sunyoto (2007 ; 145) dalam jurnal Noni Rahmawati, Herry Mulyono (2016 : 106), “*MySQL* adalah salah satu *database* server open-source yang populer”

b. Pengertian XAMPP

Menurut Henny (2020 : 48), XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri (localhost), yang terdiri atas program *Apache HTTP Server*, *MySQL database*, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman *PHP* dan *Perl*. Nama *XAMP* merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi apapun), *Apache*, *MySQL*, *PHP* dan *Perl*. Program ini tersedia dalam *GNU General Public License* dan bebas, merupakan *web server* yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis.

2.12 Pengertian *Database*

Menurut Henny (2020 : 47) yaitu kumpulan file yang saling berkaitan bersama-sama dengan program untuk pengelolaannya. *Database* adalah kumpulan datanya sedang program pengelolaannya berdiri sendiri dalam satu paket program yang berfungsi untuk membaca data, mengisi data, menghapus data serta melaporkan data dalam *database*.

Menurut Jeperson Hutahaeen (2014:50) dalam jurnal Khozin Yuliana dkk (2019 : 119), basis data atau *database* adalah kegiatan sistem program komputer untuk berbagai aplikasi komputer. Dalam basis data dibutuhkan suatu media simpan komputer yang terorganisir sedemikian rupa dan juga pemeliharaan data baik dalam fungsi manajemen sistem.

Database merupakan aspek yang sangat penting dalam sistem informasi. Karena berfungsi sebagai gudang penyimpanan data yang akan diolah lebih lanjut. *Database* atau basis data menjadi penting karena dapat mengorganisasikan data, menghindari duplikasi data, menghindari hubungan antar data yang tidak jelas dan juga update yang rumit. Proses untuk memasukkan data juga mengambil data ke dan dari media penyimpanan media, penyimpanan data memerlukan perangkat lunak yang disebut dengan sistem manajemen basis data (*database management system* atau DBMS). DBMS merupakan sistem perangkat lunak yang memungkinkan pengguna basis data (*database user*) untuk memelihara, mengontrol dan mengakses data secara efisiensi. Dengan kata lain, semua akses ke basis data akan ditangani oleh DBMS. DBMS ini menjadi lapisan yang menghubungkan basis data dengan program aplikasi untuk memastikan bahwa basis data tetap terorganisasi secara konsisten dan dapat diakses dengan mudah. Beberapa fungsi yang ditangani oleh DBSM yaitu :

1. Mendefinisikan data.
2. Memeriksa security dan integrasi data yang didefinisikan oleh DBA (*Database Administrator*).

3. Menangani kegagalan dalam pengaksesan data yang disebabkan oleh kerusakan sistem maupun media penyimpanan (disk).
4. Menangani unjuk kerja sama secara efisien.

Dalam pembagian *database*, dibagi menjadi beberapa jenis menurut jenisnya, sebagai berikut yaitu:

1. *Database Flat – File*

Database ini ideal untuk data yang berukuran kecil dan dapat diubah dengan mudah. Pada dasarnya basis data *Flat–File* tersusun dari sekumpulan string dalam satu atau lebih file yang dapat diurai untuk mendapatkan informasi yang disimpan. Beberapa kendala dalam menggunakan *database* jenis ini adalah rentan pada korupsi data data karena tidak adanya penguncian yang melekat ketika data digunakan atau dimodifikasi. Salah satu tipe *database flat – file* adalah file CSV yang menggunakan pemisah koma untuk setiap nilainya.

2. *Database Relasional*

Basis data ini mempunyai struktur yang lebih logis terkait cara penyimpanannya. Kata “Relasional” berasal dari kenyataan bahwa tabel – tabel yang ada dibasis data relasional dihubungkan satu dengan yang lainnya. Basis data relasional merupakan sekumpulan tabel dua dimensi yang masing – masing tabel tersusun atas baris dan kolom. Beberapa kekurangan yang mungkin dirasakan pada basis data jenis ini adalah implementasi yang lebih sulit untuk data dalam jumlah besar dengan tingkat kompleksitasnya yang tinggi. Terlepas dari kekurangannya, basis data

relasional telah digunakan secara luas. Saat ini basis data relasional telah banyak digunakan dan dimanfaatkan oleh perusahaan – perusahaan skala kecil hingga skala besar.

2.13 UML (*Unified Modeling Language*)

Menurut Sri Mulyani (2016:48) dalam jurnal Khozin Yuliana dkk (2019 : 19), UML adalah sebuah teknik pengembangan sistem yang menggunakan bahasa grafis sebagai alat untuk pendokumentasian dan melakukan spesifikasi pada sistem.

Menurut Alan Dennis Uml (2009; 29) dalam jurnal Noni Rahmawati, Herry Mulyono (2016 : 106), Uml adalah “ *isdefines a set of fourteen diagramming techniques used to model a sistem..*

Berikut akan dijelaskan 4 macam diagram yang paling sering digunakan dalam pembangunan aplikasi berorientasi objek, yaitu:

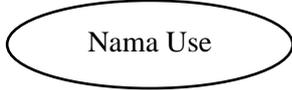
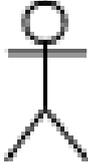
1. Use Case

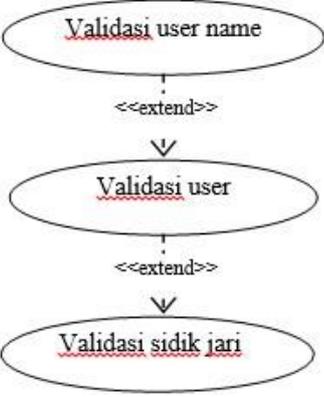
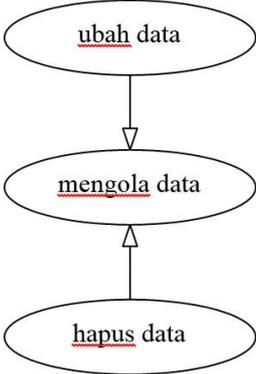
Menurut Tohari dalam Tabrani dan Aghniya (2019:46) dalam jurnal Hamid Kurniawan dkk (2020 : 16) menyimpulkan bahwa, “*use case* adalah rangkaian atau uraian sekelompok yang saling terkait dan membentuk sistem secara teratur yang dilakukan atau diawasi oleh sebuah aktor”.

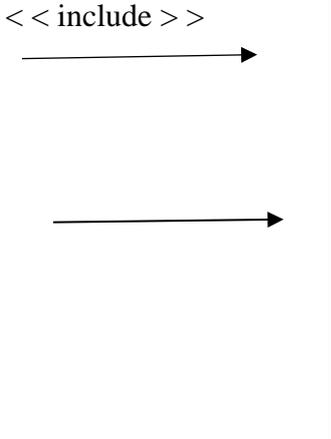
Menurut Pratama (2019) dalam jurnal Hamid Kurniawan dkk (2020 : 16), “*Use case* diagram adalah gambaran grafis dari beberapa atau semua actor, *use case*, dan interaksi diantaranya yang memperkenalkan suatu

sistem. *Use case diagram* tidak menjelaskan secara detil tentang penggunaan *use case*, tetapi hanya memberi gambaran singkat hubungan antara *use case*, aktor, dan sistem. Di dalam *use case* ini akan diketahui fungsi-fungsi apa saja yang berada pada sistem yang dibuat”

Tabel 2. 1 Simbol Use Case Diagram

No	Simbol	Deskripsi
1	<p><i>Use case</i></p> 	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antara unit atau aktor; biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal fase nama <i>use case</i>
2	<p>Aktor / <i>actor</i></p> 	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang.
3	<p>Asosiasi / <i>association</i></p> 	Komunikasi antara aktor dan <i>use case</i> yang berpartisipasi pada <i>use case</i> atau <i>use case</i> memiliki interaksi dengan aktor
	<p>Ekstensi / <i>extend</i></p> <p><< extend >></p> 	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>use case</i> tambahan itu; mirip dengan prinsip <i>inheritance</i> pada pemrograman berorientasi objek; biasanya <i>use case</i> tambahan memiliki nama depan yang sama dengan

4		<p><i>use case</i> yang ditambahkan, misal :</p>  <p>Arah panah mengarah pada <i>use case</i> yang ditambahkan, biasanya <i>use case</i> yang menjadi <i>extend</i>-nya merupakan jenis yang sama dengan <i>use case</i> yang menjadi induknya.</p>
5	<p>Generalisasi / <i>generalization</i></p> 	<p>Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah <i>use case</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya, misalnya :</p>  <p>arah panah mengarah pada <i>use case</i> yang menjadi generalisasinya (umum)</p>
	<p>Menggunakan / <i>include</i> / <i>uses</i></p>	<p>Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>usecase</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan memerlukan <i>use case</i> ini</p>

6		<p>untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan <i>use case</i> ini Ada dua sudut pandang yang cukup besar mengenai <i>include</i> di <i>use case</i> :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Include</i> berarti <i>use case</i> yang ditambahkan akan selalu di panggil saat <i>use case</i> tambahan dijalankan, missal pada kasus berikut :
---	-----------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

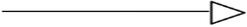
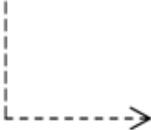
Sumber : Sukamto dan Shalahuddin (2018:155)

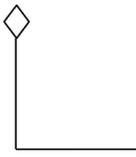
2. *Class Diagram*

Menurut Sukamto dan Shalahuddin (2018:141), diagram kelas atau *class diagram* menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Kelas memiliki apa yang disebut atribut dan method atau operasi. Berikut penjelasan atribut dan method :

1. Atribut merupakan variable-variabel yang dimiliki oleh suatu kelas.
2. Operasi atau method adalah fungsi-fungsi yang dimiliki oleh suatu kelas

Tabel 2. 2 Simbol Class Diagram

No	Simbol	Deskripsi
1	Kelas 	Kelas pada struktur sistem
2	Antarmuka/ <i>interface</i> 	Sama dengan konsep <i>interface</i> dalam pemrograman berorientasi objek
3	Asosiasi/ <i>association</i> 	Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i>
4	Asosiasi berarah/ <i>directed association</i> 	Relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
5	Generalisasi 	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi – spesialisasi (umum - khusus)
6	Kebergantungan/ <i>dependensi</i> 	Relasi antar kelas dengan makna kebergantungan antar kelas

7	Agregasi/ <i>aggregation</i> 	Relasi antar kelas dengan makna semua bagian (<i>whole-part</i>)
---	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------

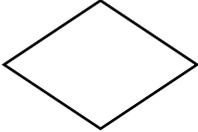
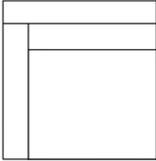
Sumber : Sukanto dan Shalahuddin (2018:141)

3. Activity Diagram

Menurut Tohari dalam Tabrani dan Aghniya (2019:45), dalam jurnal Hamid Kurniawan dkk (2020 : 16) mendefinisikan bahwa, “activity diagram memodelkan iproses bisnis dan urutan aktifitas dalam sebuah proses. Diagram ini sangat mirip dengan flowchart karena memodelkan workflow dari suatu aktifitas lainnya atau dari aktifitas ke status”.

Menurut Novitasari (2018) dalam jurnal Hamid Kurniawan dkk (2020 : 16), pengertian “activity diagram adalah pemodelan yang dilakukan pada suatu sistem dan menggambarkan aktivitas sistem berjalan. Activity diagram di gunakan sebagai penjelelasan aktivitas program tanpa melihat koding atau tampilan”.

Tabel 2. 3 Simbol-Simbol Activity Diagram

No	Simbol	Deskripsi
1	Start / status awal (<i>Initial State</i>) 	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
2	Aktivitas 	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
3	Percabangan/ <i>decision</i> 	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
4	Penggabungan/ <i>join</i> 	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
5	End / status akhir (<i>final state</i>) 	Status akhir yang dilakukan oleh sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.
6	<i>Swimlane</i> 	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

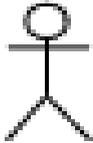
Sumber : Sukamto dan Shalahuddin (2018:161)

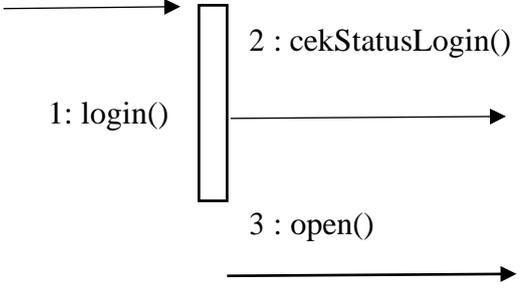
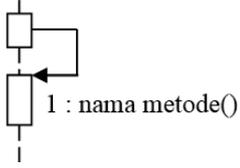
4. *Sequence diagram*

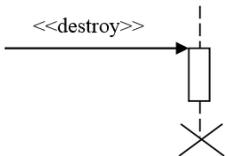
Menurut Tohari dalam Tabrani dan Aghniya (2019:46), dalam jurnal Hamid Kurniawan dkk (2020 : 16) menyimpulkan bahwa, “*sequence diagram* menggambarkan interaksi antara sejumlah objek dalam urutan waktu”.

Menurut Hamid Kurniawan dkk (2020 : 16) *Sequence Diagram* adalah salah satu dari diagram-diagram yang ada pada UML, *sequence diagram* ini adalah diagram yang menggambarkan kolaborasi dinamis antara sejumlah object. Kegunaannya untuk menunjukkan rangkaian pesan yang dikirim antara object juga interaksi antara object.

Tabel 2. 4 Simbol-Simbol *Sequence Diagram*

No	Simbol	Deskripsi
1	<p>Aktor</p>  <p>atau</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">Nama_aktor</div>	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang
2	<p>Garis hidup/<i>lifeline</i></p> 	Menyatakan kehidupan suatu objek.

3	<p>Objek</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 10px auto;"> <u>Nama objek : nama</u> </div>	Menyatakan objek yang berinteraksi pesan
4	<p>Waktu aktif</p> 	<p>Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semuanya yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan di dalamnya, misalnya</p>  <p>Maka cekStatusLogin() dan open() dilakukan didalam metode login(). Aktor tidak memiliki waktu aktif</p>
5	<p>Pesan tipe <i>create</i> <<create>></p> 	Menyatakan suatu objek membuat objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang dibuat
6	<p>Pesan tipe <i>call</i></p> <p>1 : nama_metode()</p> 	<p>Menyatakan suatu objek memanggil operasi/metode yang ada pada objek lain atau dirinya sendiri,</p>  <p>Arah panah mengarah pada objek yang memiliki operasi/metode, karena ini memanggil operasi/metode maka operasi/metode yang dipanggil harus</p>

		ada pada diagram kelas sesuai dengan kelas objek yang berinteraksi.
7	Pesan tipe <i>send</i> 1 : masukkan 	Menyatakan bahwa suatu objek mengirimkan data/masukkan/informasi ke objek lainnya, arah panah mengarah pada objek yang dikirim.
8	Pesan tipe <i>return</i> 1 : keluaran 	Menyatakan bahwa suatu objek yang telah menjalankan suatu operasi atau metode menghasilkan suatu kembalian ke objek tertentu, arah panah mengarah pada objek yang menerima kembalian.
9	Pesan tipe <i>destroy</i> 	Menyatakan suatu objek mengakhiri hidup objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang diakhiri, sebaliknya jika ada <i>create</i> maka ada <i>destroy</i>

Sumber : Sukamto dan Shalahuddin (2018:165)

2.14 Adobe Dreamweaver

Menurut sadeli (2011:2) dalam jurnal Eka Fridayanthie dan Tias Mahdiati (2016 : 129) ”dreamweaver merupakan suatu perangkat lunak web editor keluaran adobe system yang digunakan untuk membangun dan mendesign suatu website dengan fitur-fitur yang menarik dan kemudahan dalam penggunaannya.” Selain mudah digunakan dalam membuat dan mendesign web, dreamweaver juga menambah fleksibilitas dengan bahasa pemrograman web lainnya dan dapat berintergrasi pada beberapa perangkat lunak lainnya, dan tidak salah jika

perangkat lunak ini menjadi pilihan utama bagi para web-designer amatir maupun expert.



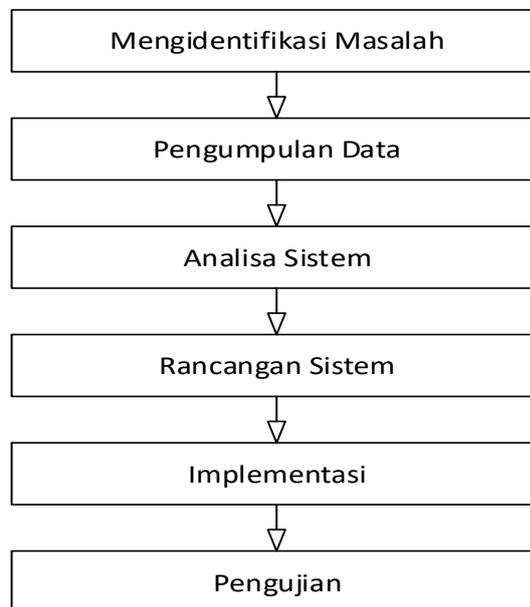
Gambar 2. 1 Adobe Dreamweaver

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Tahapan Penelitian

Tahapan penelitian ini dibuat untuk memaksimalkan proses penelitian agar bisa lebih terstruktur dan sistematis. Berikut tahapan penelitian:



Gambar 3. 1 Tahapan Penelitian

Berikut merupakan penjelasan proses yang akan di kerjakan dalam pencapaian hasil dari tahapan penelitian yang di atas:

a. Mengidentifikasi Masalah

Dalam tahap ini, peneliti mengidentifikasi permasalahan yang ada yaitu merumuskan masalah yang akan diteliti. Dengan adanya perumusan masalah, maka penelitian akan menjadi jelas dan terarah.

b. Pengumpulan Data

Dalam Skripsi penulis mengumpulkan data dengan cara mewawancarai Sekretaris kantor desa serta pegawai kantor desa.

c. Analisa Sistem,

masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini adalah apa yang menjadi masalah dalam proses menginput data dan membandingkan dengan cara sebelumnya, dan apa tujuan dari *website* yang dibuat dan manfaat *website* yang sudah ada.

d. Rancangan Sistem

Perancangan yang meliputi perancangan proses, perancangan basis dan antarmuka.

e. Implementasi

Implementasi dilakukan untuk menguji kebenaran *website* yang dibuat penulis.

f. Pengujian

Pengujian Sistem dilakukan untuk memastikan apakah *website* sudah layak untuk digunakan dan memenuhi harapan yaitu tujuan dari penelitian ini.

3.2 Metode Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini penulis melakukan pengumpulan data dengan cara:

1. Wawancara

Penulis melakukan wawancara langsung mengenai hal-hal yang berhubungan langsung dengan masalah yang sedang diteliti. Berikut pihak-pihak yang diwawancarain:

- a. Sekretaris kantor Desa Aek Batu Kecamatan Torgamba
- b. Beberapa pegawai kantor Desa Aek Batu Kecamatan Torgamba

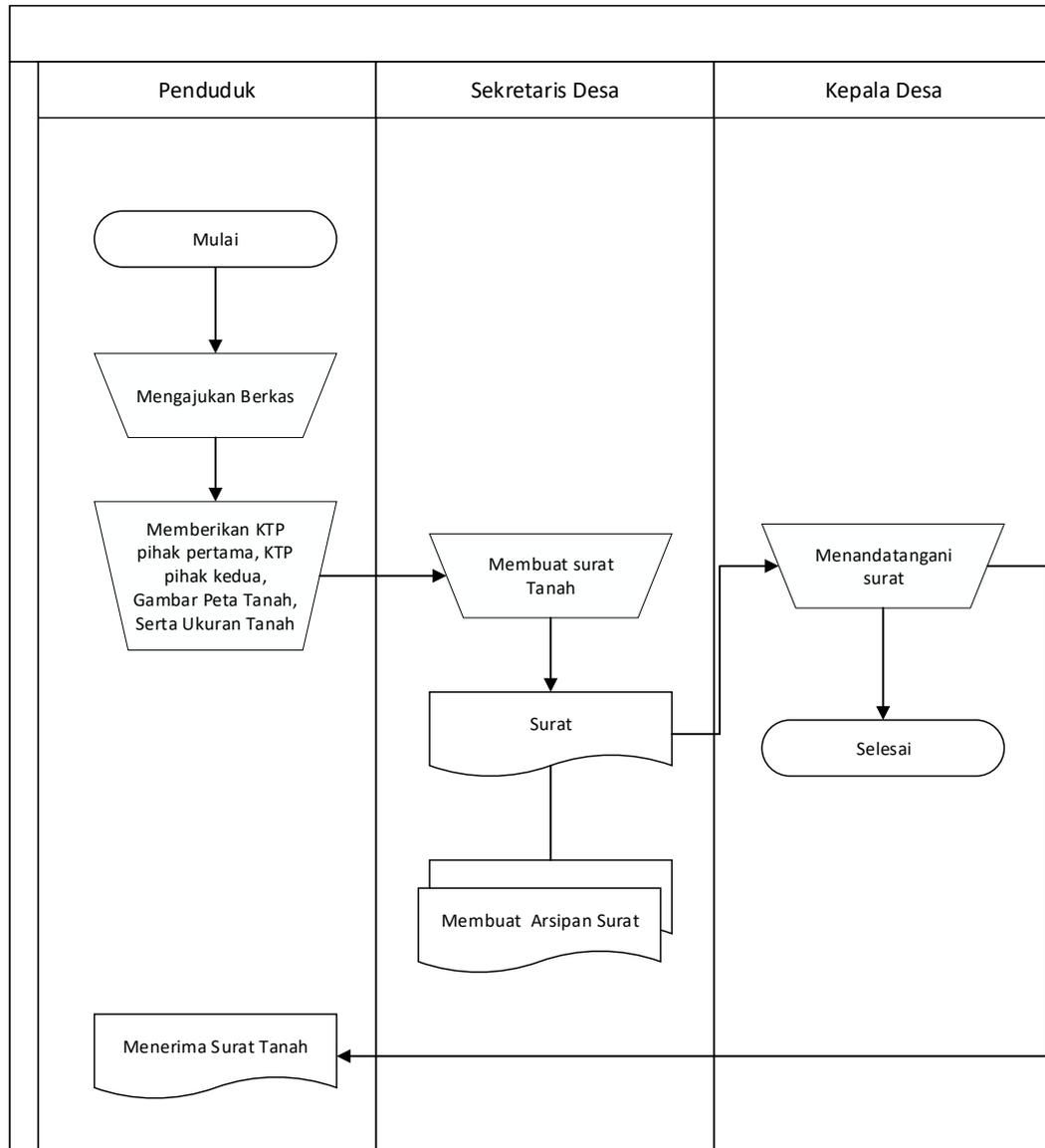
2. Studi Pustaka

Dalam tahap ini melakukan studi (mempelajari) pada buku-buku, jurnal dan sumber-sumber lainnya untuk mendapatkan teori-teori yang berhubungan dengan permasalahan yang di hadapi.

3.3 Analisis Sistem Berjalan

Berdasarkan hasil wawancara yang dilakukan terhadap sekretarsis desa dan pegawai desa di Desa Aek Batu Kecamatan Torgamba maka dapat dirumuskan proses yang sedang berjalan saat ini dilakukan dengan cara manual dan belum terkomputerisasi.

Proses yang terjadi pada sistem digambarkan pada FOD (*Flow Of Document*) berikut ini:



Gambar 3. 2 Flow Of Document Surat Tanah

Sistem yang berjalan di kantor Desa Aek Batu Kecamatan Torgamba yaitu, penduduk mengajukan berkas yang berisi Salinan KTP pihak pertama, KTP pihak kedua, surat pernyataan pemilih tanah , gambar peta tanah, serta ukuran tanah, kemudian sekretaris desa akan membuat surat tanah, setelah selesai

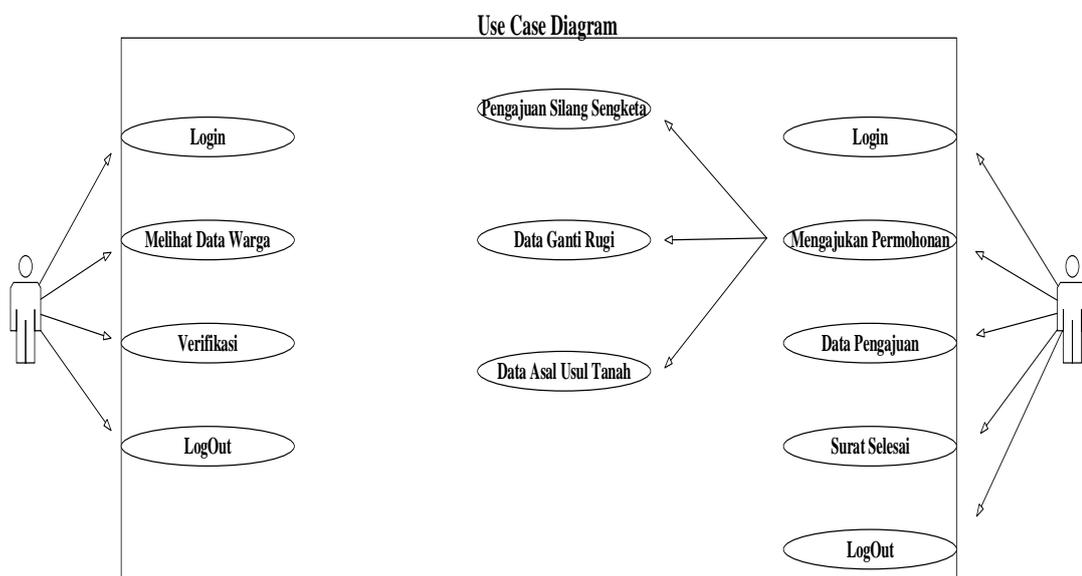
Kepala Desa menandatangani surat, kemudian sekretaris desa membuat arsip surat tanah dan penduduk menerima surat tanah tersebut.

3.4 Rancangan Penelitian

Proses sistem informasi surat tanah yang sedang berjalan akan di buaka melalui *website*.

3.4.1 Use Case Diagram

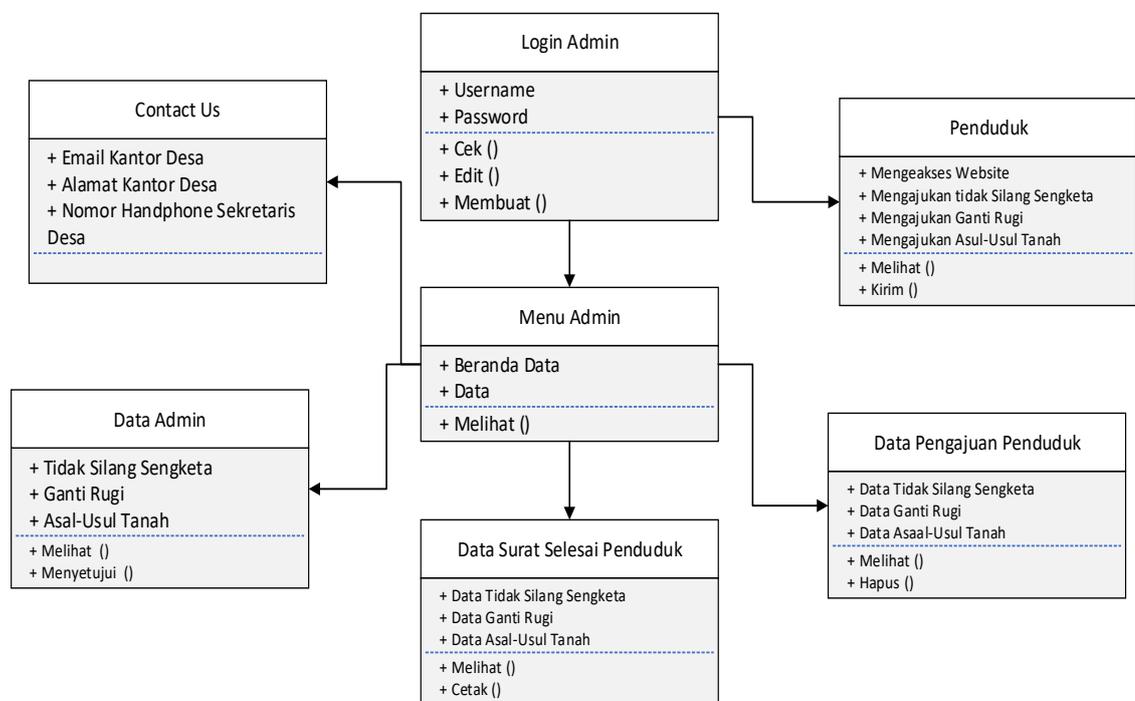
Pada *use case diagram* ini terdapat dua actor yaitu admin dan user atau penduduk. Admin memiliki tugas untuk melihat data warga, dan verifikasi data surat penduduk. Sedangkan penduduk hanya bisa mengajukan permohonan surat tanah, melihat data pengajuan, dan surat selesai .



Gambar 3. 3 Use Case Diagram Surat Tanah

3.4.2 Class Diagram

Class Diagram menunjukkan intraksi antar kelas dalam sistem. Kelas mengandung informasi dan tingkah laku (behaviour) yang berkaitan dengan informasi tersebut. Sebuah kelas diagram dibuat untuk setiap tipe objek pada diagram sequensi.



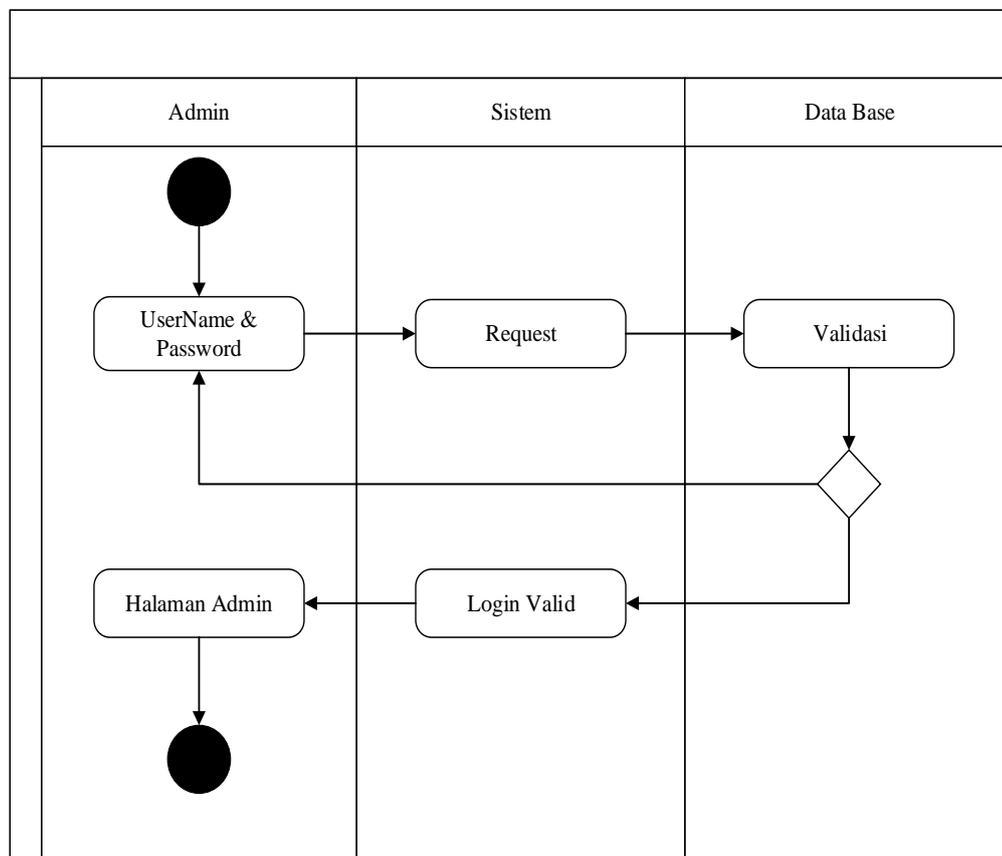
Gambar 3. 4 Class Diagram Surat Tanah

3.4.3 Activity Diagram

Rangkaian kegiatan setiap terjadi event sistem digambarkan pada *activity diagram* segi user yaitu:

1. Activity Diagram Pada Form Login Admin

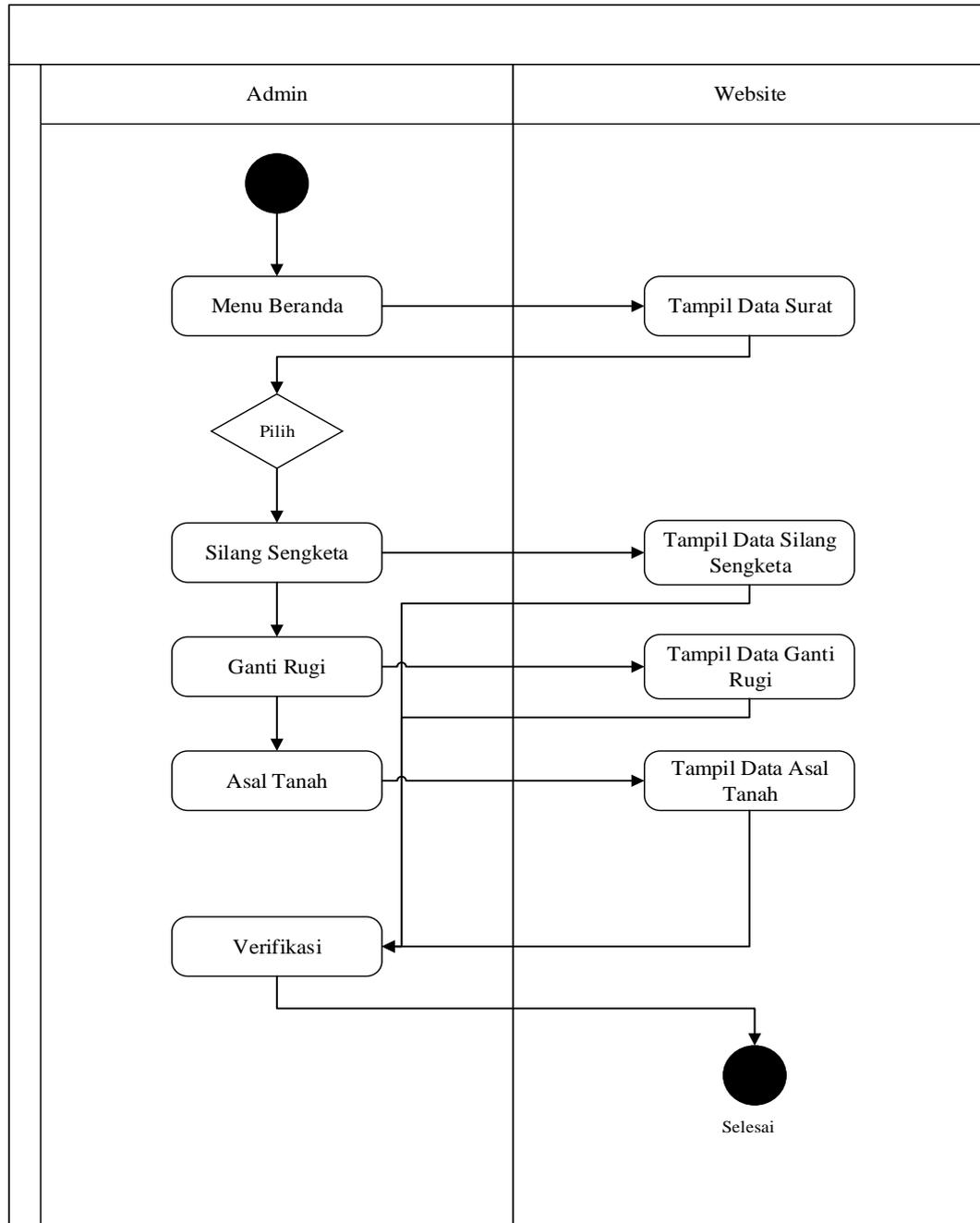
Activity diagram yang disajikan untuk melakukan kegiatan saat terjadi event pada form login. Berikut penjelasan proses yang terjadi pada form login dapat dilihat pada gambar 3.5 berikut:



Gambar 3. 5 Activity Diagram Form Login Admin

2. Activity Diagram Halaman Data Admin

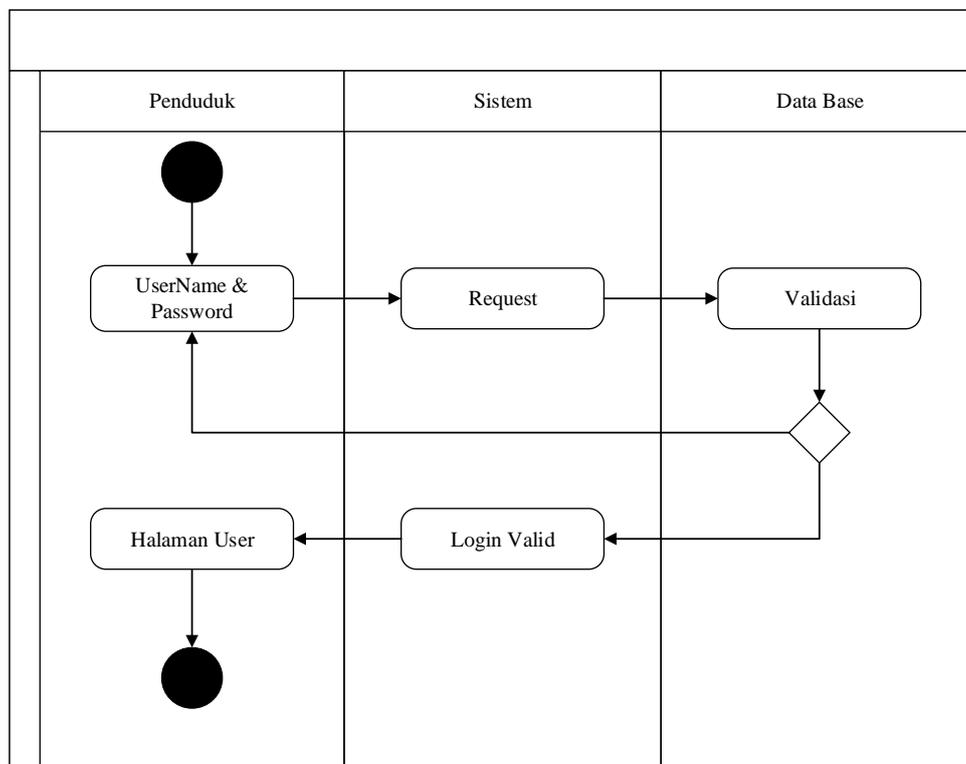
Untuk menjeskan proses menambah informasi ke dalam halaman data website dijelaskan pada Activity diagram pada gambar 3.6.



Gambar 3. 6 Activity Diagram Halaman Data Admin

3.4.4 Activity Login User

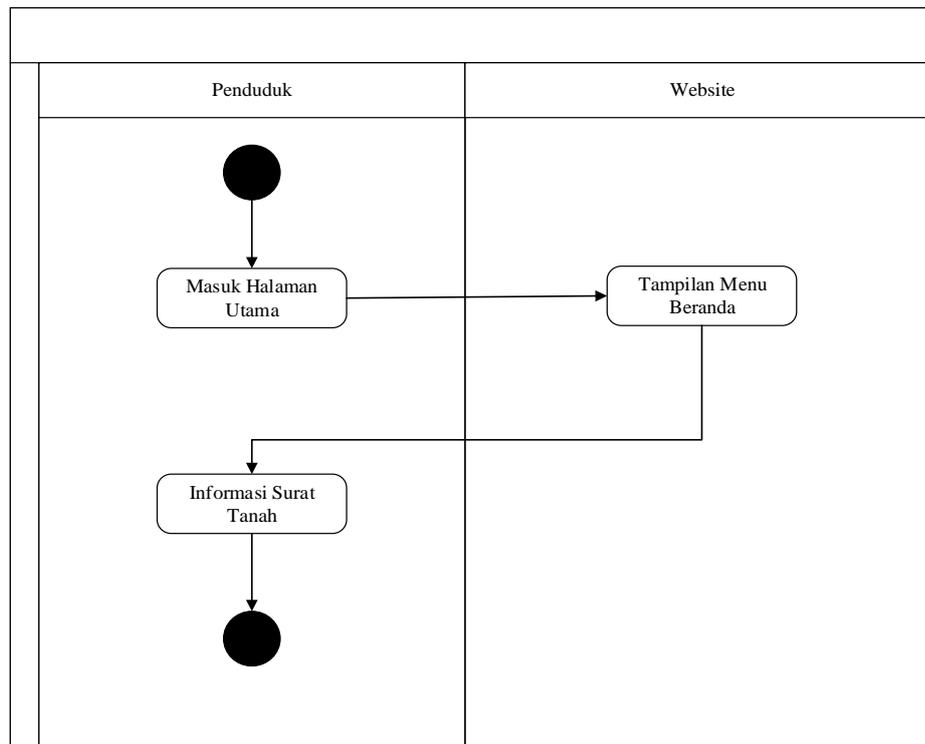
Activity diagram yang disajikan untuk melakukan kegiatan saat terjadi event pada form login. Untuk menjelaskan proses yang terjadi pada form login dapat dilihat pada *Activity diagram* gambar 3.7.



Gambar 3. 7 Activity Diagram Form Login User

4 Activity Diagram Halaman Beranda User

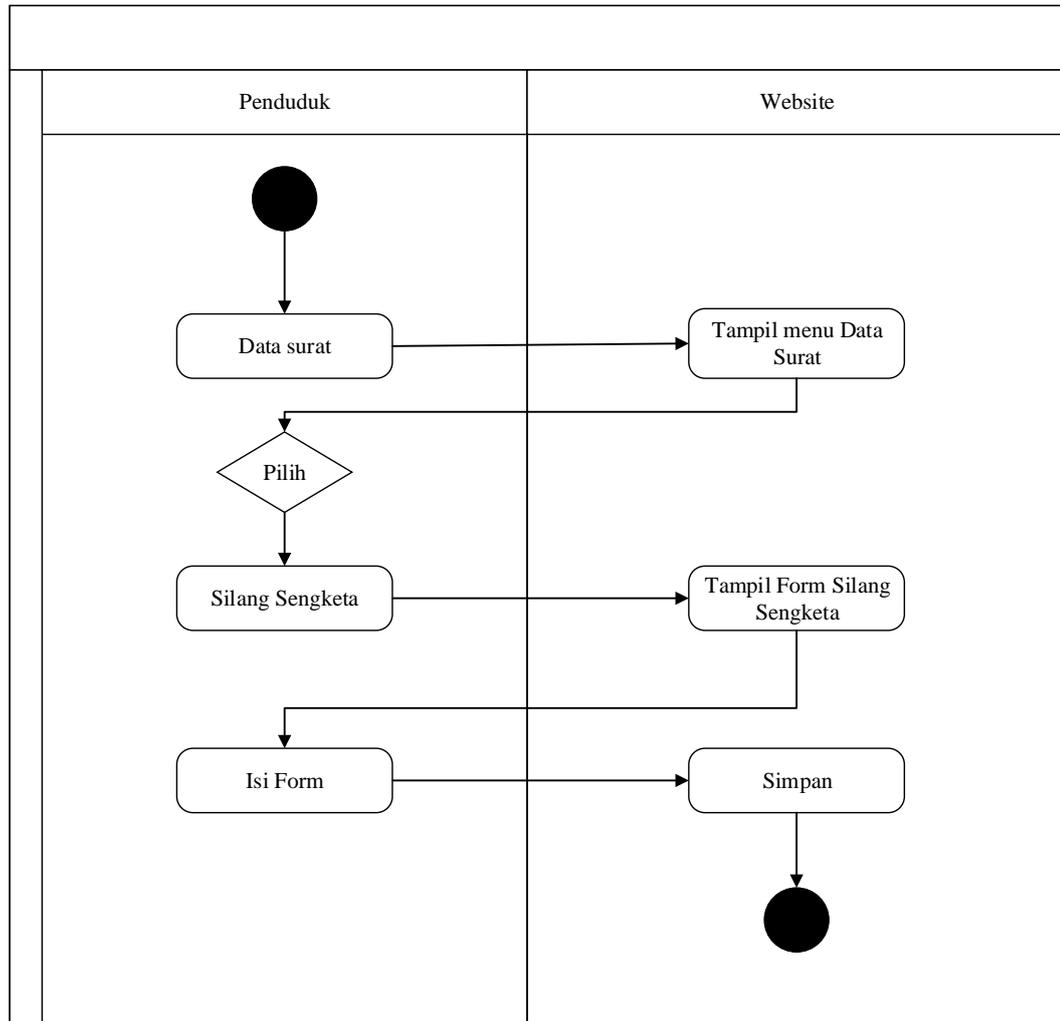
Untuk menjelaskan proses ketika penduduk masuk ke halaman beranda dijelaskan pada *Activity diagram* gambar 3.8.



Gambar 3. 8 Activity Diagram Halaman Beranda User

5 Activity Diagram Data Surat tidak Silang Sengketa User

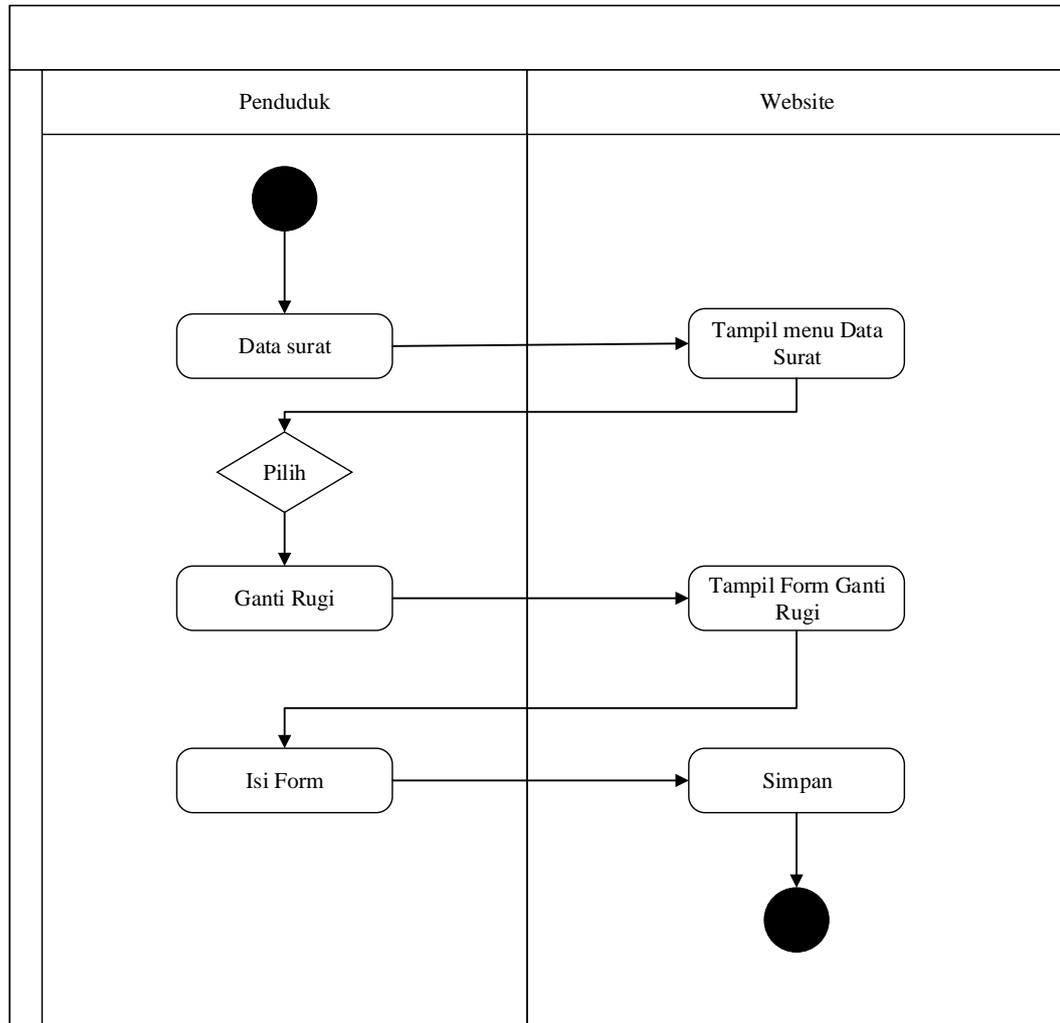
Untuk menjelaskan proses ketika penduduk masuk kehalaman Data surat dan isi form tidak silang sengketa ,di jelaskan pada *activity diagram* gambar 3.9.



Gambar 3. 9 Activity Data Surat tidak Silang Sengketa

6 Activity Diagram Data Ganti Rugi

Untuk menjelaskan proses ketika penduduk masuk kehalaman Data surat dan isi form ganti rugi ,di jelaskan pada *activity diagram* gambar 3.10

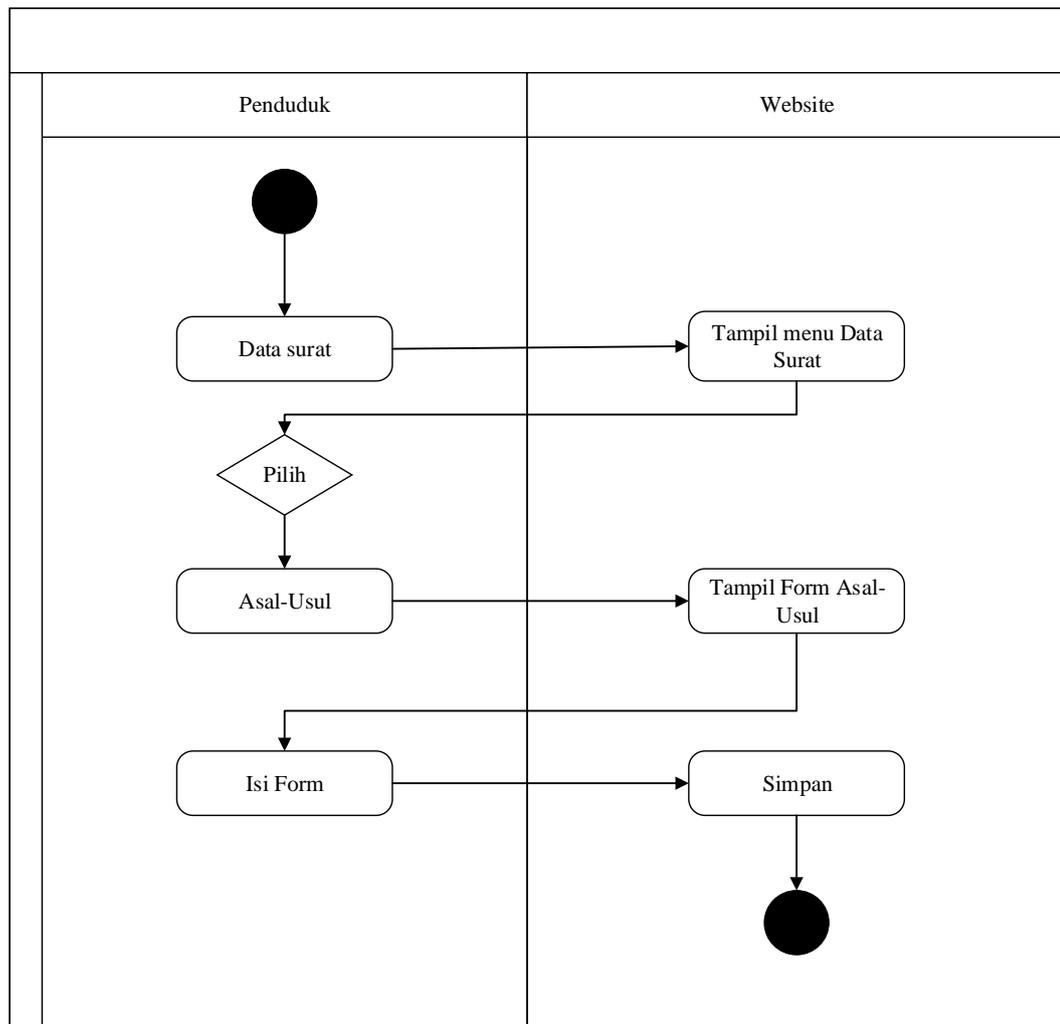


Gambar 3. 10 Activity Data Ganti Rugi

7 Activity Diagram Asal-Usul Tanah

Untuk menjelaskan proses ketika penduduk masuk kehalaman Data surat dan isi form asal-usul tanah ,di jelaskan pada *activity diagram* gambar

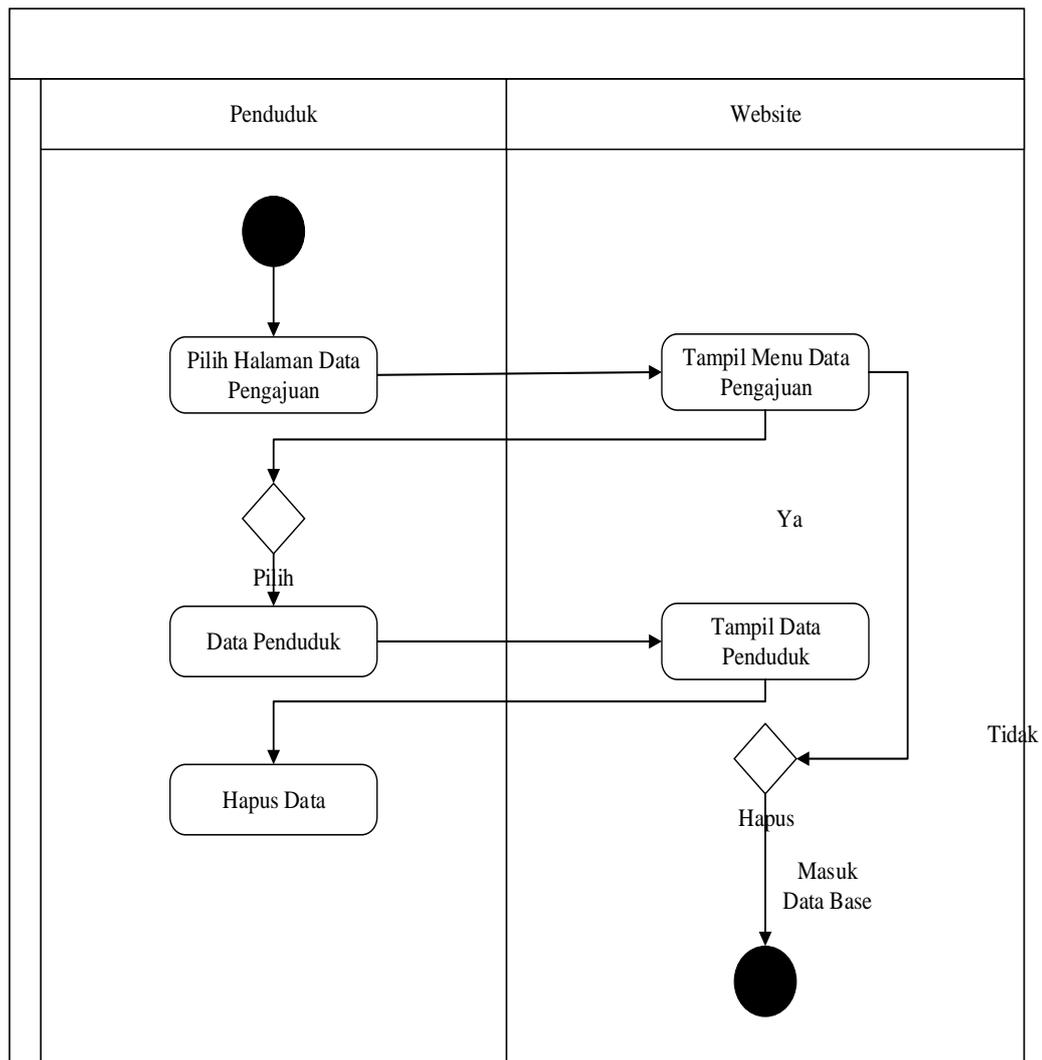
3.11



Gambar 3. 11 Activity Data Asal-Usul Tanah

8 Activity Diagram Data Pengajuan User

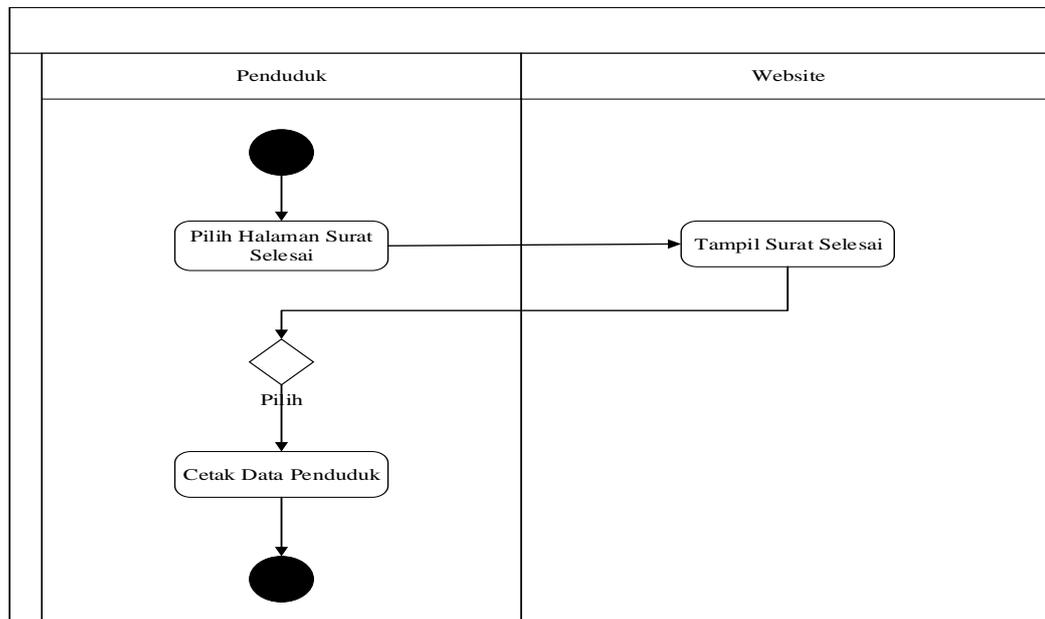
Untuk menjelaskan ketika penduduk masuk ke halaman data pengajuan di jelaskan pada *activity diagram* gambar 3.12.



Gambar 3. 12 Diagram Data Pengajuan User

9 Activity Diagram Surat Selesai User

Untuk menjelaskan proses ketika penduduk masuk ke halaman surat selesai di jelaskan pada *Activity* diagram gambar 3.13 adalah :



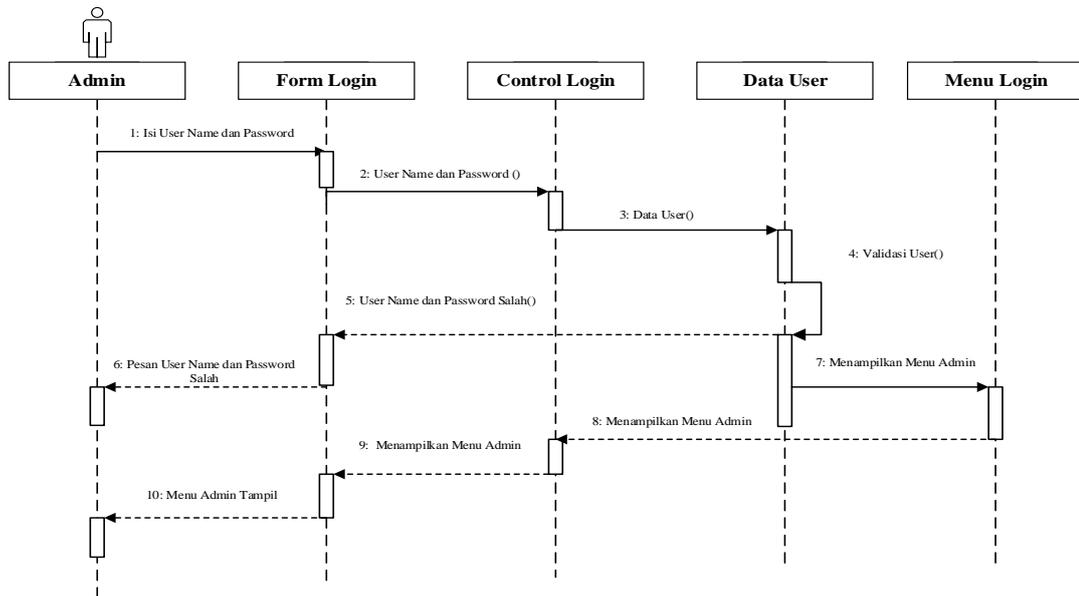
Gambar 3. 13 Diagram Surat Selesai User

3.4.4 Sequence Diagram

Rangkaian kegiatan setiap *event* sistem gambar pada *sequence diagram* berikut ini:

1. *Sequence Diagram* Form Login Admin

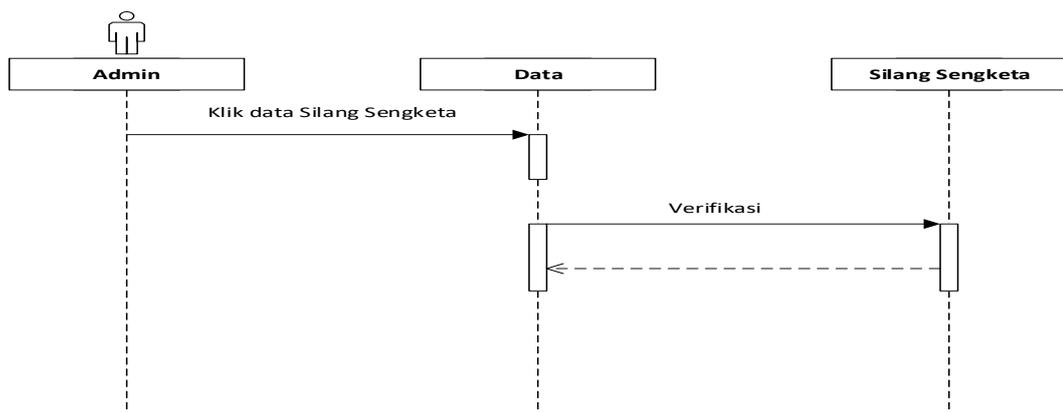
Sequence diagram yang di sajikan untuk melakukan kegiatan saat terjadi *event* pada form login dapat dilihat pada gambar 3.14:



Gambar 3. 14 Sequence Diagram Login Admin

2. Sequence Diagram Data Admin tidak Silang Sengketa

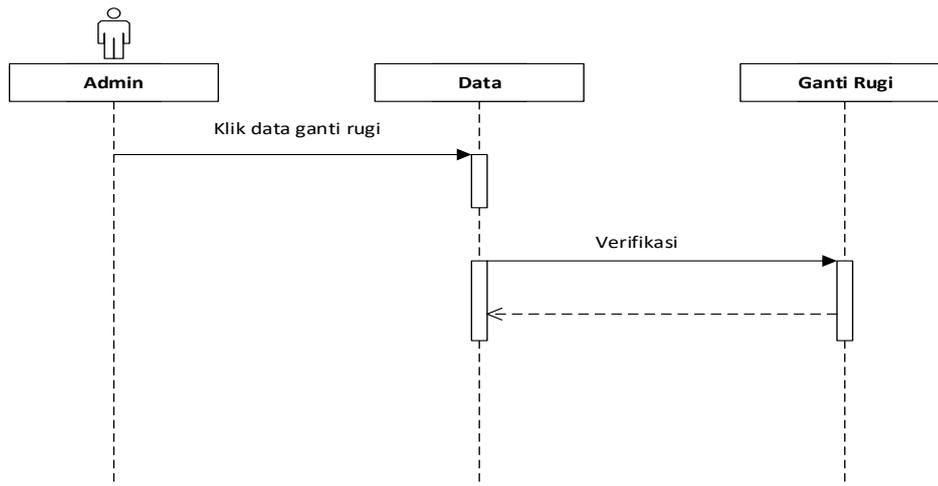
Sequence diagram yang di sajikan untuk melakukan kegiatan saat terjadi event pada form beranda dapat lihat pada gambar 3.15:



Gambar 3. 15 Sequence Diagram tidak Silang Sengketa

3. *Sequence* Diagram Data admin Ganti Rugi

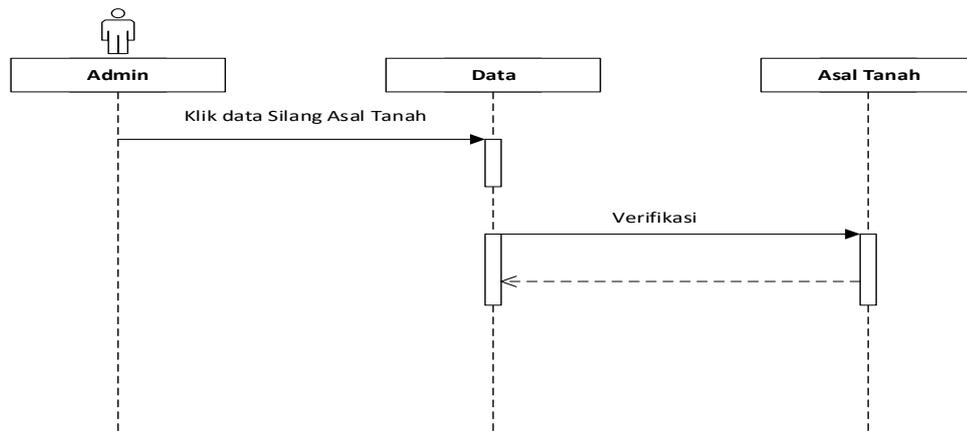
Sequence diagram yang di sajikan untuk melakukan kegiatan saat terjadi event pada form beranda dapat lihat pada gambar 3.16:



Gambar 3. 16 *Sequence* Diagram Data admin Ganti Rugi

4. *Sequence* Diagram Data Admin Asal Tanah

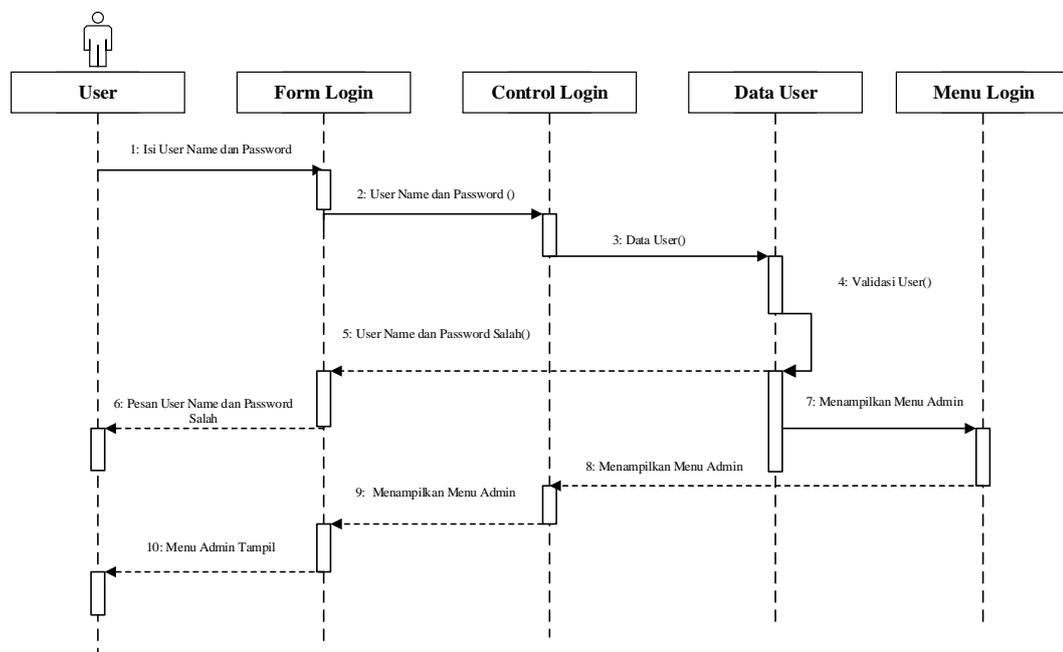
Sequence diagram yang di sajikan untuk melakukan kegiatan saat terjadi event pada form beranda dapat lihat pada gambar 3.17:



Gambar 3. 17 Sequence Diagram Data admin Asal Tanah

5. Sequence Diagram Form Login User

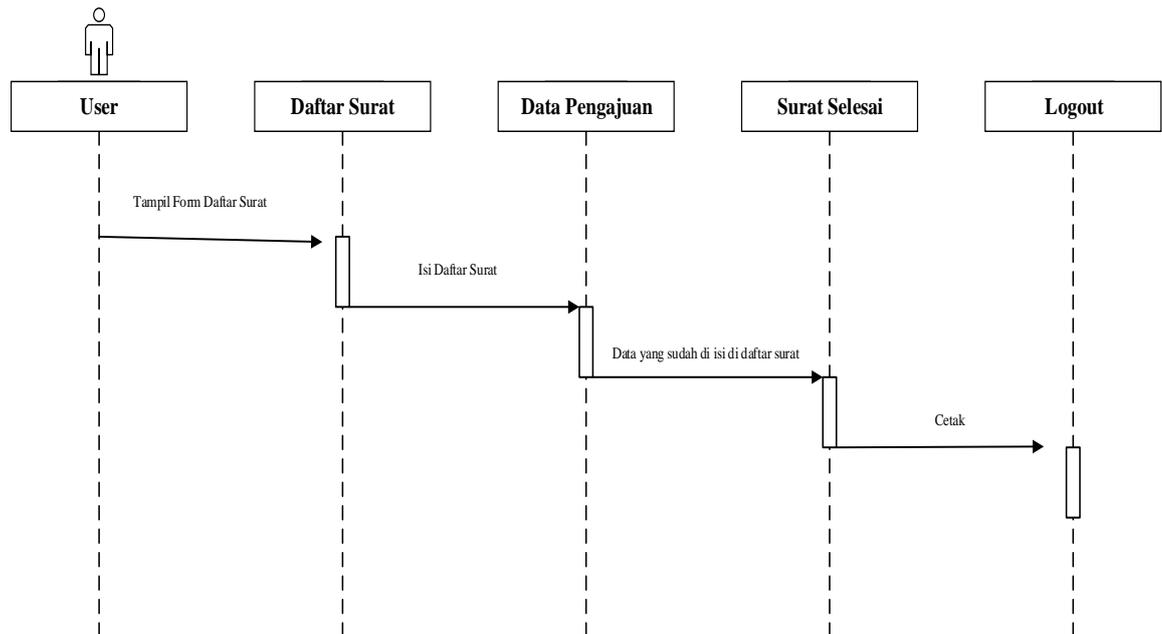
Sequence diagram yang di sajikan untuk melakukan kegiatan saat terjadi event pada login user dapat dilihat pada gambar 3.18:



Gambar 3. 18 Sequence Diagram Login User

6. Sequence Diagram Halaman User

Sequence diagram yang di sajikan untuk melakukan kegiatan saat terjadi event pada form login dapat dilihat pada gambar 3.19:



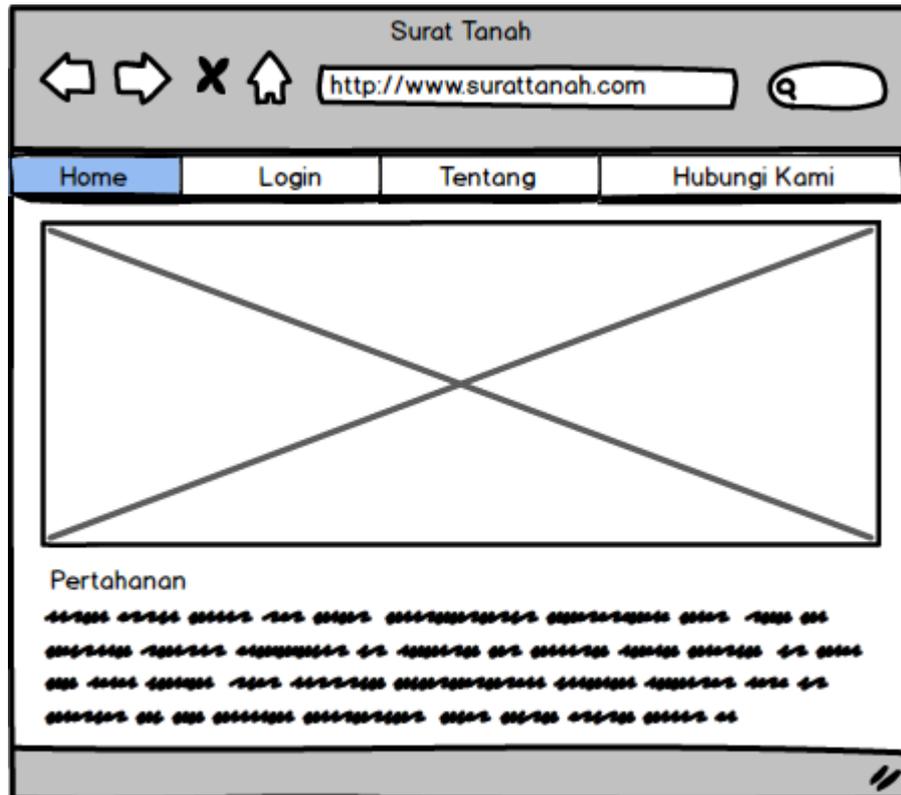
Gambar 3. 19 Sequence Diagram Halaman User

3.4.5 Rancangan Interface

Gambaran umum *website* Surat Tanah Desa Aek Batu Kecamatan Torgamba terdapat menu tampilan di antaranya home, login user, daftar surat, daftar pengajuan, surat selesai, logout, login admin, beranda admin, data admin, logout, dan contac us. Secara umum mendesain *website* sebagai berikut:

1. Perancangan *Interface* Halaman Home

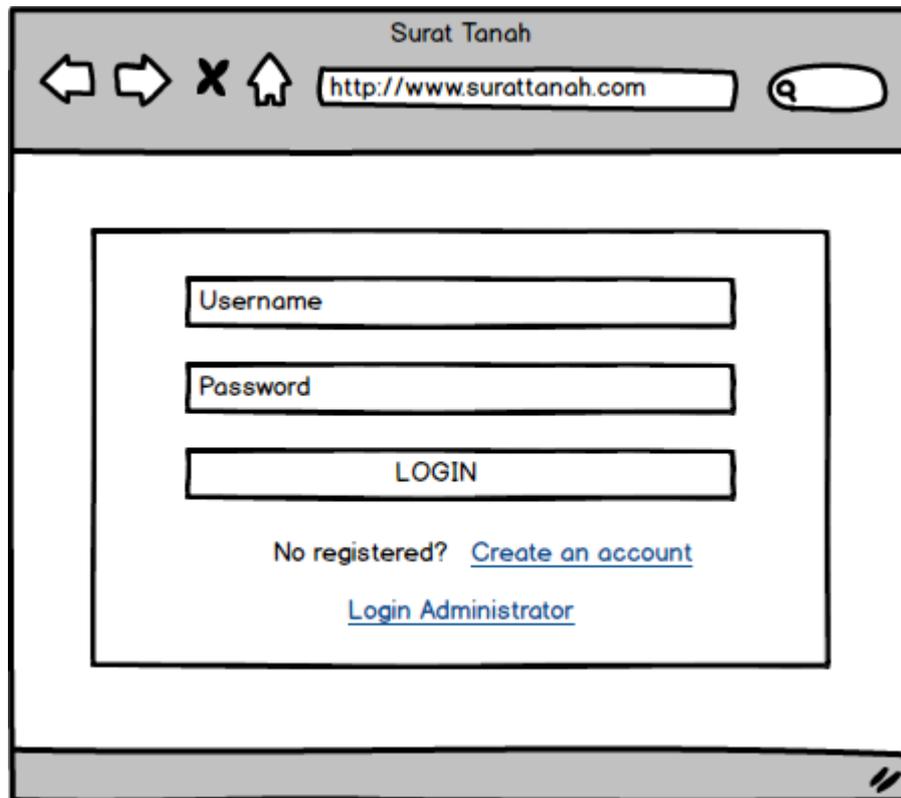
Rancangan yang disajikan untuk saat terjadi event pada form halaman home adalah:



Gambar 3. 20 Perancangan Interface Halaman Home

2. Perancangan *Interface* Login Penduduk atau User

Rancangan yang disajikan untuk saat terjadi event pada form halaman login penduduk atau user adalah:



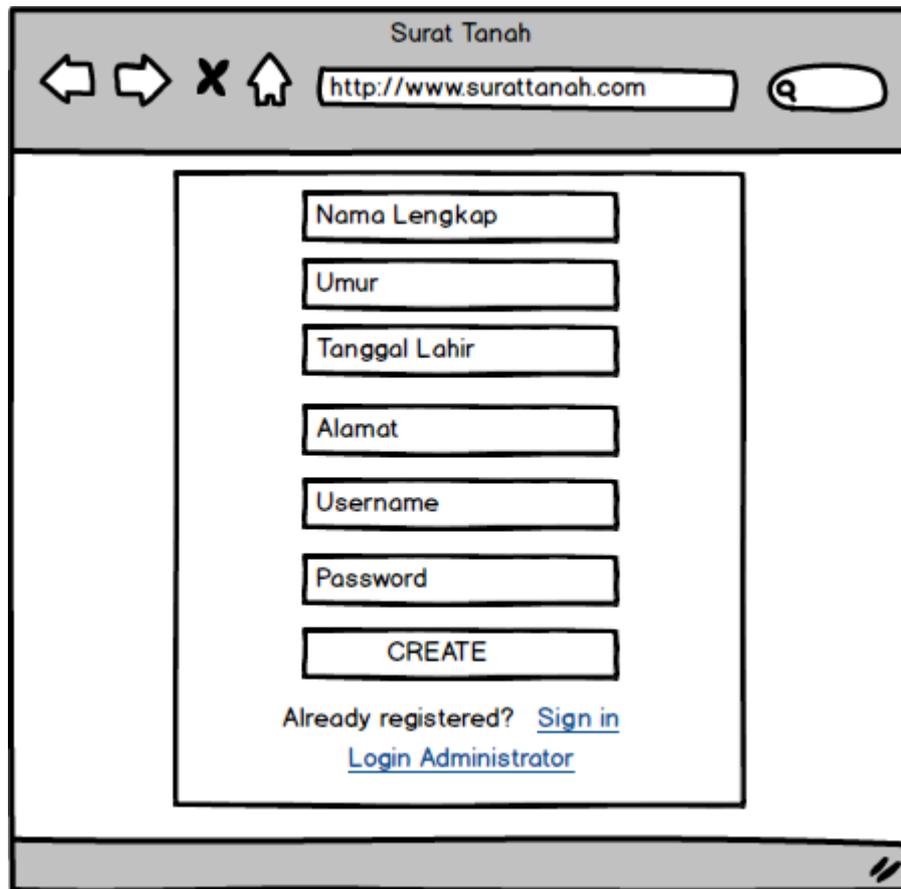
The image shows a web browser window with the title "Surat Tanah". The address bar contains "http://www.surattanah.com". The main content area displays a login form with the following elements:

- A text input field labeled "Username".
- A text input field labeled "Password".
- A button labeled "LOGIN".
- Text: "No registered? [Create an account](#)".
- Text: [Login Administrator](#).

Gambar 3. 21 Perancangan Interface Login Penduduk atau User

3. Perancangan *Interface* Membuat *Username* dan *Password*

Rancangan yang disajikan untuk saat terjadi event pada form membuat *username* dan *password* adalah:



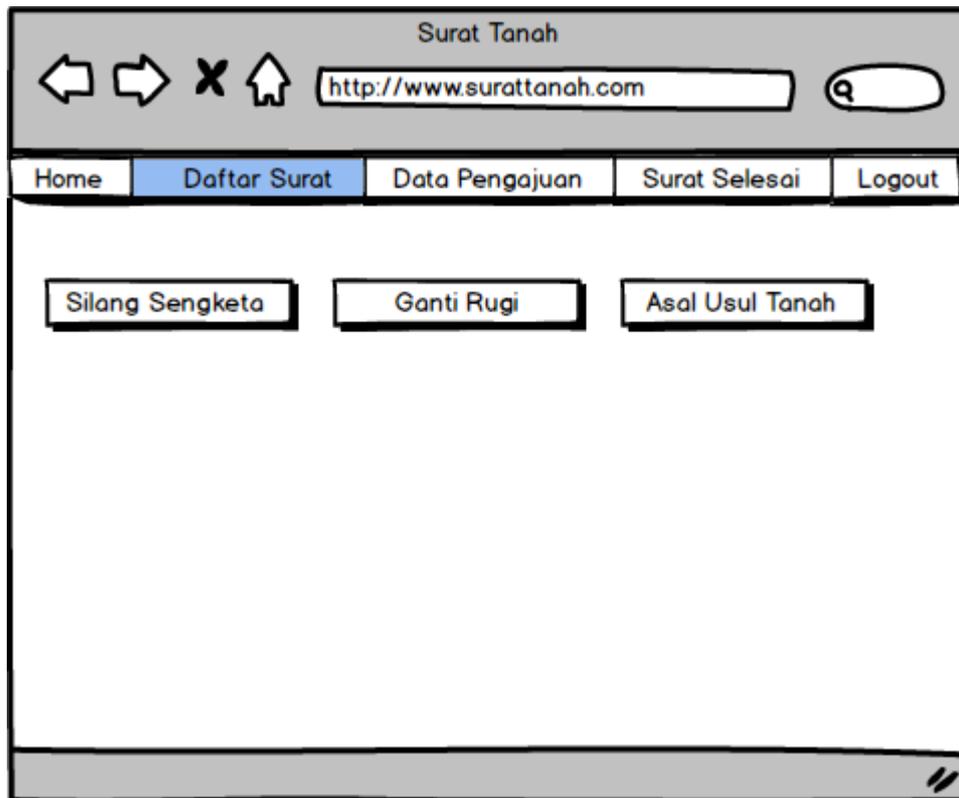
The image shows a web browser window with the title "Surat Tanah". The address bar contains "http://www.surattanah.com". The main content area displays a registration form with the following fields and elements:

- Input field: Nama Lengkap
- Input field: Umur
- Input field: Tanggal Lahir
- Input field: Alamat
- Input field: Username
- Input field: Password
- Button: CREATE
- Text: Already registered? [Sign in](#)
- Text: [Login Administrator](#)

Gambar 3. 22 Perancangan Interface Membuat Username dan Password

4. Perancangan *Interface* Daftar Surat

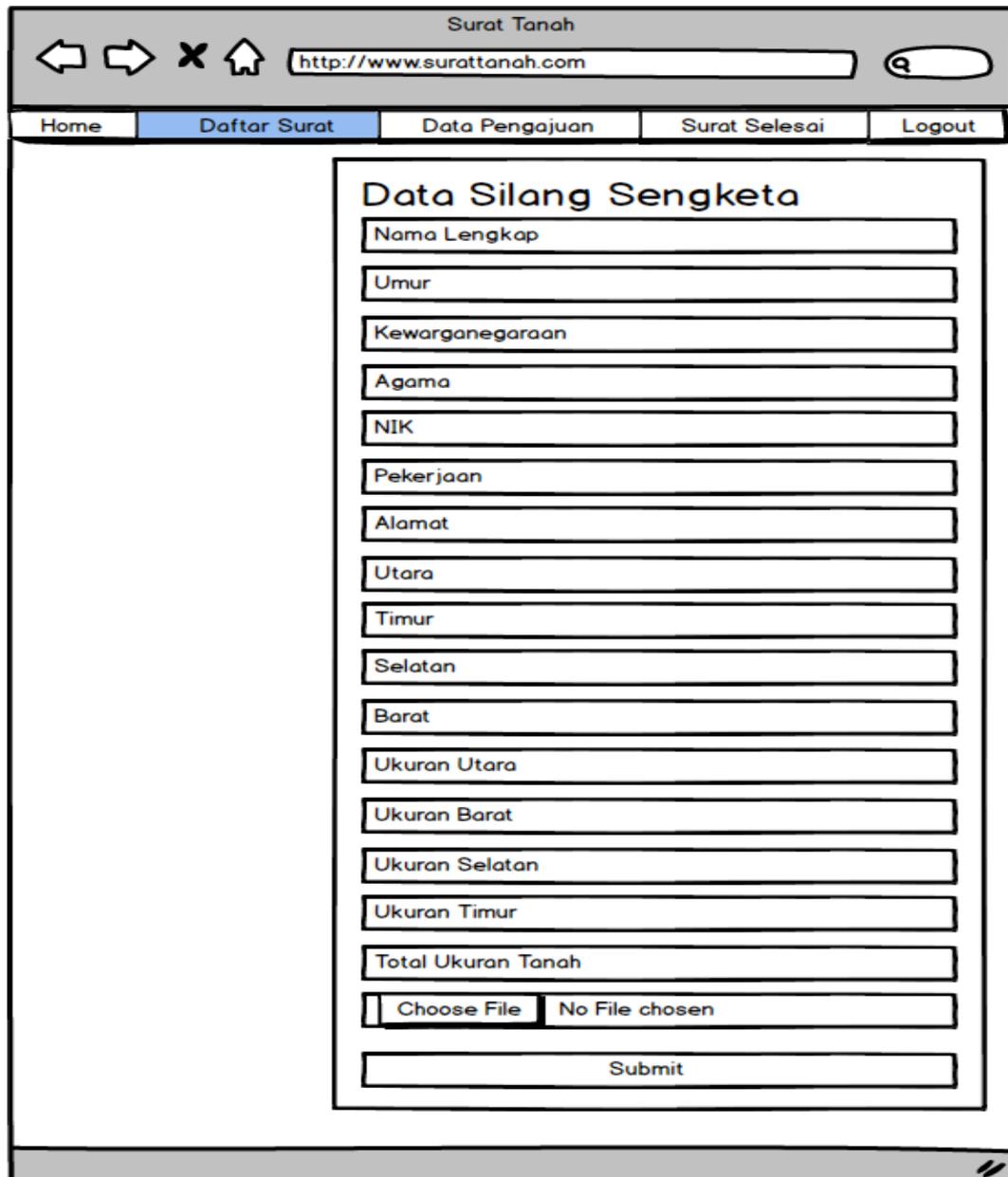
Rancangan yang disajikan untuk saat terjadi event pada form membuat daftar surat adalah:



Gambar 3. 23 Perancangan Interface Daftar Surat

5. Perancangan *Interface* Data tidak Silang Sengketa

Rancangan yang disajikan untuk terjadi event pada form membuat data tidak silang sengketa adalah:



The image shows a web browser window with the title "Surat Tanah" and the URL "http://www.surattanah.com". The browser's navigation bar includes back, forward, and home icons. Below the browser window is a navigation menu with five items: "Home", "Daftar Surat", "Data Pengajuan", "Surat Selesai", and "Logout". The "Daftar Surat" item is highlighted in blue. The main content area displays a form titled "Data Silang Sengketa". The form contains the following fields: "Nama Lengkap", "Umur", "Kewarganegaraan", "Agama", "NIK", "Pekerjaan", "Alamat", "Utara", "Timur", "Selatan", "Barat", "Ukuran Utara", "Ukuran Barat", "Ukuran Selatan", "Ukuran Timur", "Total Ukuran Tanah", a file upload field with "Choose File" and "No File chosen" buttons, and a "Submit" button.

Gambar 3. 24 Perancangan Interface Silang Sengketa

6. Perancangan *Interface* Data Ganti Rugi

Rancangan yang disajikan untuk terjadi event pada form membuat data ganti rugi adalah:

The image shows a web browser window with the title 'Surat Tanah' and the URL 'http://www.surattanah.com'. The browser's navigation bar includes back, forward, and home icons. Below the browser window is a navigation menu with the following items: Home, Daftar Surat (highlighted), Data Pengajuan, Surat Selesai, and Logout.

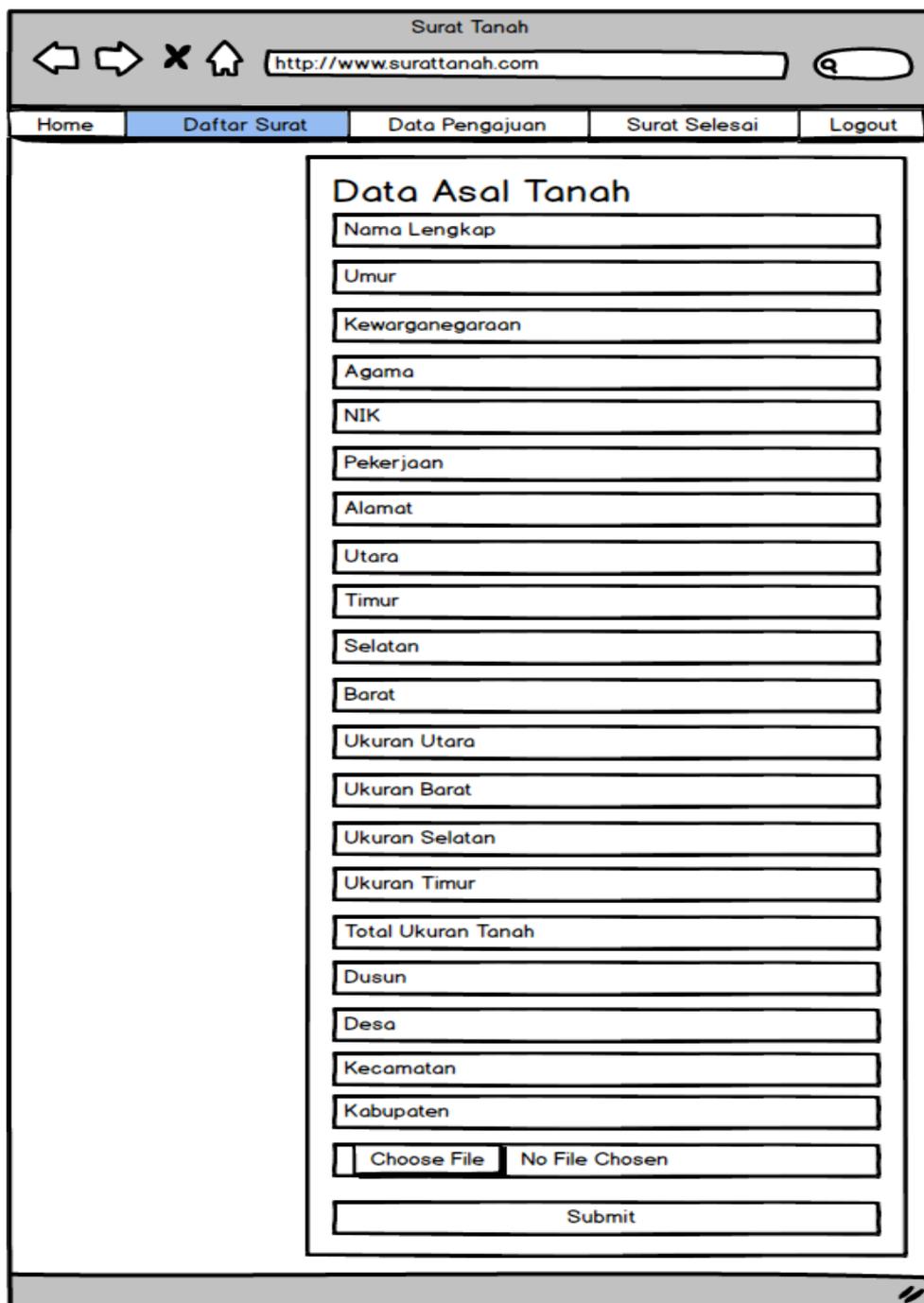
The main content area displays a form titled 'Data Ganti Rugi'. The form contains the following fields:

- Nama Lengkap
- Umur
- Kewarganegaraan
- Agama
- NIK
- Pekerjaan
- Alamat
- Utara
- Timur
- Selatan
- Barat
- Ukuran Utara
- Ukuran Barat
- Ukuran Selatan
- Ukuran Timur
- Total Ukuran Tanah
- Pihak Kedua
- Nama Pihak Kedua
- Umur
- Kewarganegaraan
- Agama
- Nik
- Pekerjaan
- Alamat
- Tanggal Penyerahan
- Biaya Ganti
- Terbilang
- Choose File (No File Chosen)
- Submit

Gambar 3. 25 Perancangan Interface Ganti Rugi

7. Perancangan *Interface* Data Asal-Usul Tanah

Rancangan ini disajikan untuk saat terjadi event pada form membuat data asal-usul tanah adalah:



The image shows a web browser window with the title "Surat Tanah" and the URL "http://www.surattanah.com". The browser's navigation bar includes back, forward, and home buttons. Below the browser window is a navigation menu with five items: "Home", "Daftar Surat", "Data Pengajuan", "Surat Selesai", and "Logout". The "Daftar Surat" item is currently selected and highlighted in blue.

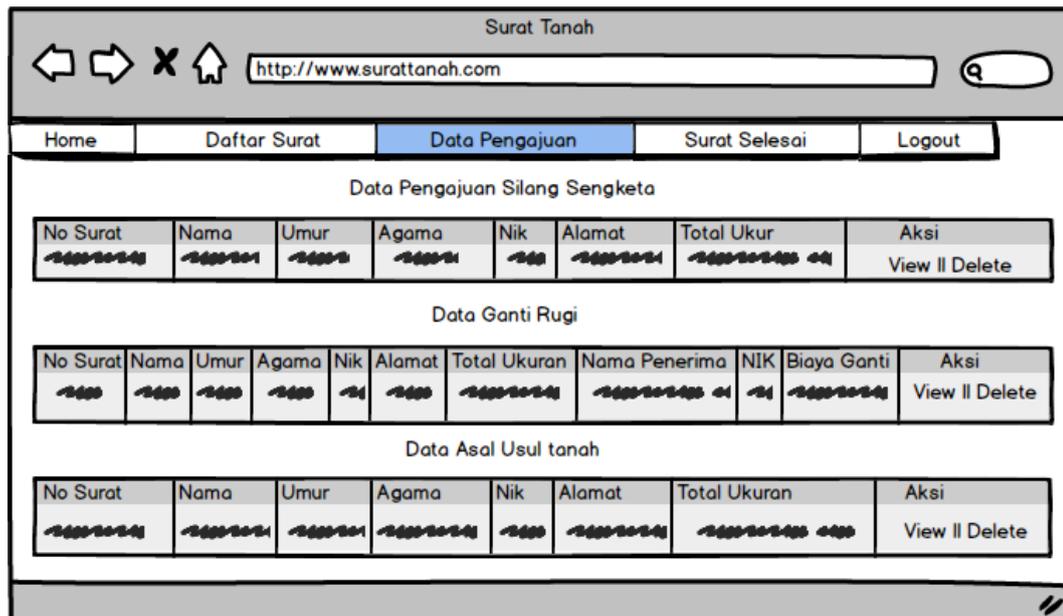
The main content area displays a form titled "Data Asal Tanah". The form consists of the following fields and elements:

- Nama Lengkap
- Umur
- Kewarganegaraan
- Agama
- NIK
- Pekerjaan
- Alamat
- Utara
- Timur
- Selatan
- Barat
- Ukuran Utara
- Ukuran Barat
- Ukuran Selatan
- Ukuran Timur
- Total Ukuran Tanah
- Dusun
- Desa
- Kecamatan
- Kabupaten
- Choose File No File Chosen
- Submit

Gambar 3. 26 Perancangan *Interface* Asal-Usul Tanah

8. Perancangan *Interface* Data Pengajuan

Rancangan yang disajikan untuk saat terjadi event pada form membuat data pengajuan adalah:



Gambar 3. 27 Perancangan *Interface* Data Pengajuan

9. Perancangan *Interface* View Data Pengajuan Silang Sengketa

Rancangan yang disajikan untuk melihat kembali data yang sudah di masukkan dan untuk memastikan kebenaran data tersebut jika data yang di masukkan salah maka data tersebut bias di hapus dan masukkan data itu kembali.

The image shows a web browser window with the title 'Surat Tanah'. The address bar contains 'http://www.surattanah.com'. The navigation menu includes 'Home', 'Daftar Surat', 'Data Pengajuan' (highlighted), 'Surat Selesai', and 'Logout'. The main content area is titled 'Data Silang Sengketa' and contains the following form fields:

- Nama Lengkap
- Umur
- Kewarganegaraan
- Agama
- NIK
- Pekerjaan
- Alamat
- Utara
- Timur
- Selatan
- Barat
- Ukuran Utara
- Ukuran Barat
- Ukuran Selatan
- Ukuran Timur
- Total Ukuran Tanah

Below the form fields is a large rectangular area with a diagonal cross, likely a placeholder for a map or diagram. At the bottom of the form is a 'Back' button.

Gambar 3. 28 Perancangan Interface View Data Pengajuan Silang Sengketa

10. Perancangan *Interface View* Data Ganti Rugi

Rancangan yang disajikan untuk melihat kembali data yang sudah di masukkan dan untuk memastikan kebenaran data tersebut jika data yang di masukkan salah maka data tersebut bias di hapus dan masukkan data itu kembali.

Surat Tanah

http://www.surattanah.com

Home Daftar Surat **Data Pengajuan** Surat Selesai Logout

Data Ganti Rugi

Nama Lengkap

Umur

Kewarganegaraan

Agama

NIK

Pekerjaan

Alamat

Utara

Timur

Selatan

Barat

Ukuran Utara

Ukuran Barat

Ukuran Selatan

Ukuran Timur

Total Ukuran Tanah

Pihak Kedua

Nama Pihak Kedua

Umur

Kewarganegaraan

Agama

Nik

Pekerjaan

Alamat

Tanggal Penyerahan

Biaya Ganti

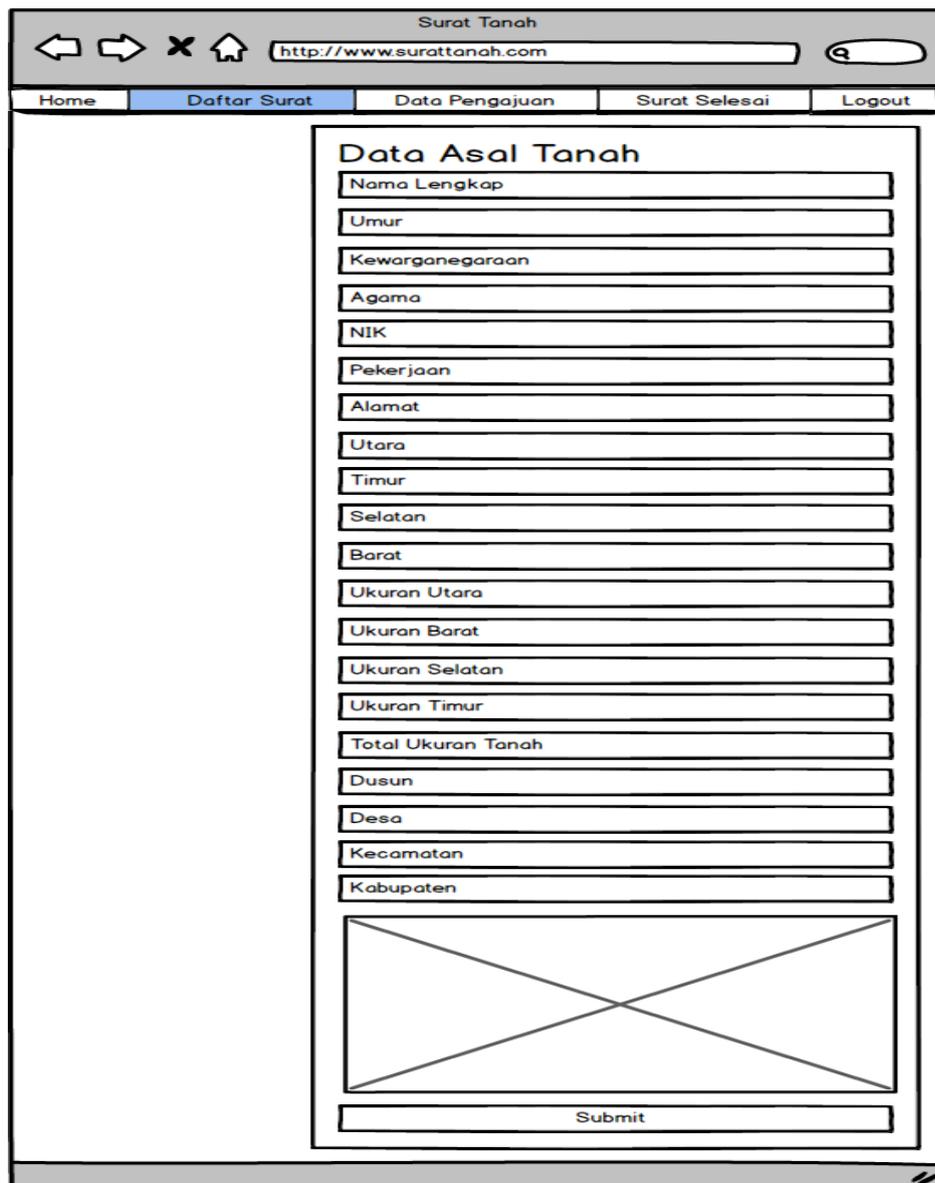
Terbilang

Submit

Gambar 3. 29 Perancangan Interface View Data Ganti Rugi

11. Perancangan *Interface View* Data Asal-Usul Tanah

Rancangan yang disajikan untuk melihat kembali data yang sudah di masukkan dan untuk memastikan kebenaran data tersebut jika data yang di masukkan salah maka data tersebut bias di hapus dan masukkan data itu kembali.



The image shows a web browser window with the title "Surat Tanah" and the URL "http://www.surattanah.com". The browser's address bar contains the URL. Below the address bar is a navigation menu with the following items: Home, Daftar Surat, Data Pengajuan, Surat Selesai, and Logout. The main content area displays a form titled "Data Asal Tanah". The form consists of the following fields:

- Nama Lengkap
- Umur
- Kewarganegaraan
- Agama
- NIK
- Pekerjaan
- Alamat
- Utara
- Timur
- Selatan
- Barat
- Ukuran Utara
- Ukuran Barat
- Ukuran Selatan
- Ukuran Timur
- Total Ukuran Tanah
- Dusun
- Desa
- Kecamatan
- Kabupaten

At the bottom of the form is a large rectangular area with a diagonal cross, likely representing a placeholder for a signature or stamp. Below this area is a "Submit" button.

Gambar 3. 30 Perancangan *Interface View* Data Asal-Usul Tanah

12. Perancangan *Interface* Surat Selesai

Rancangan yang disajikan untuk saat terjadi event pada form membuat surat selesai adalah:

Surat Tanah

http://www.surattanah.com

Home Daftar Surat Data Pengajuan **Surat Selesai** Logout

Data Pengajuan Silang Sengketa

No Surat	Nama	Nik	Alamat	Total Ukur	Status
123456789	123456789	123456789	123456789	123456789	Selesai

Data Ganti Rugi

No Surat	Nama	Nik	Alamat	Penerima	Total Biaya	Nik	Status
123456789	123456789	123456789	123456789	123456789	123456789	123456789	Selesai

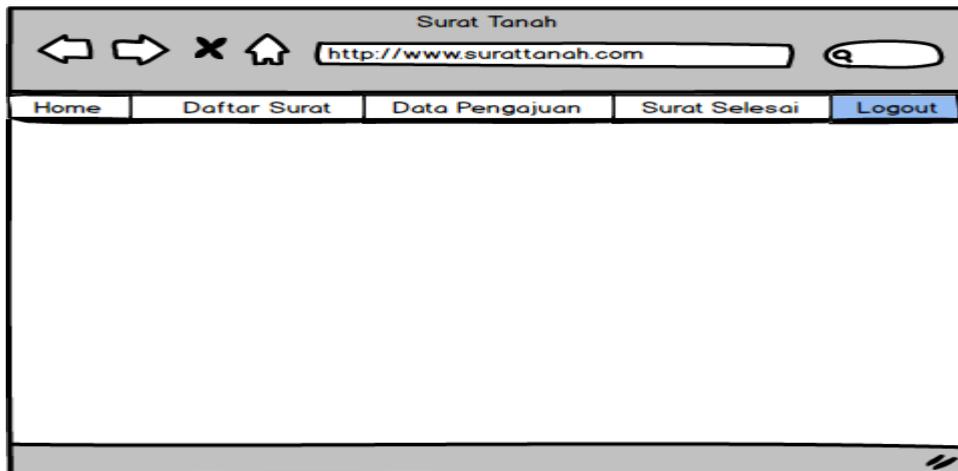
Data Asal Usul tanah

No Surat	Nama	Nik	Alamat	Total Ukur	Dusun	Desa	Status
123456789	123456789	123456789	123456789	123456789	123456789	123456789	Selesai

Gambar 3. 31 Perancangan *Interface* Surat Selesai

13. Perancangan *Interface* LogOut Penduduk atau User

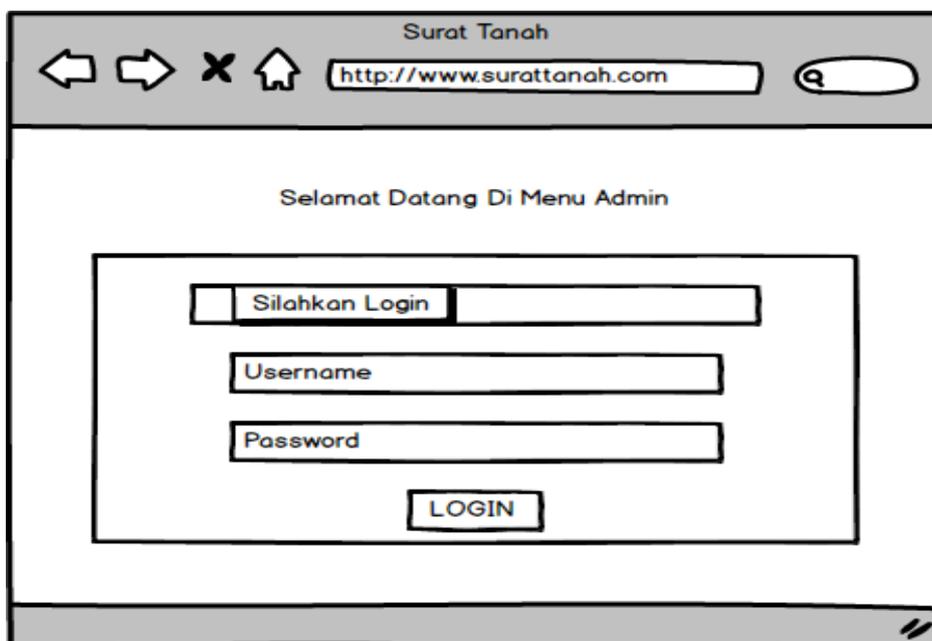
Rancangan yang disajikan untuk saat terjadi event pada form Logout adalah:



Gambar 3. 32 Perancangan Interface Logout Penduduk atau User

14. Perancangan *Interface* Login Admin

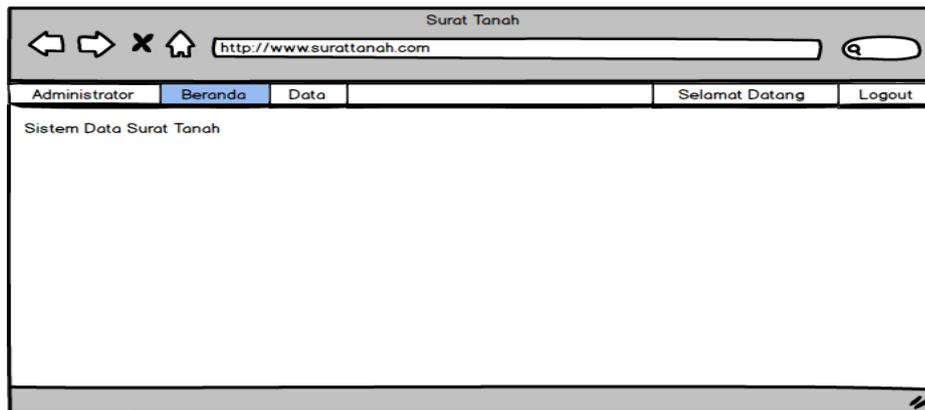
Rancangan yang disajikan untuk saat terjadi event pada form membuat login admin adalah:



Gambar 3. 33 Perancangan Interface Login Admin

15. Perancangan *Interface* Beranda Admin

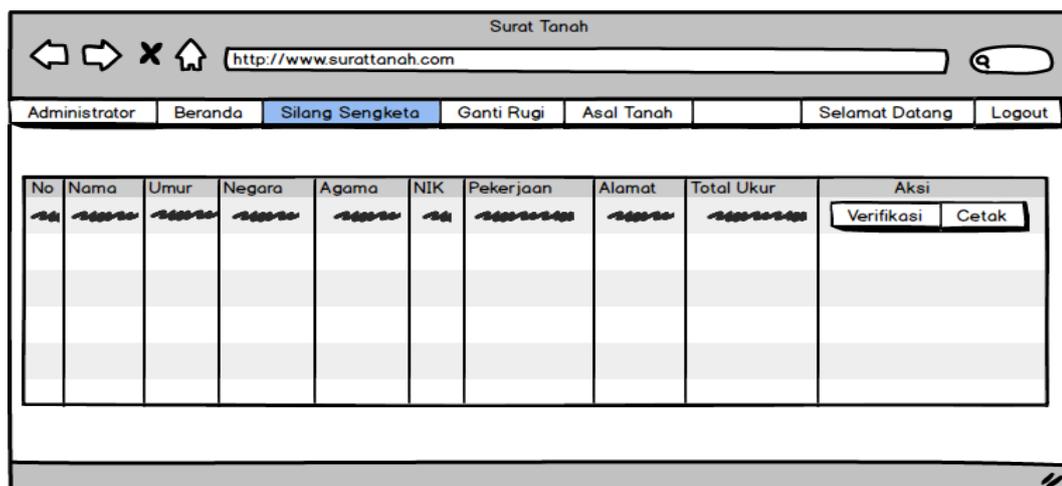
Rancangan yang disajikan untuk saat terjadi event pada form membuat beranda admin adalah:



Gambar 3. 34 Perancangan *Interface* Beranda Admin

16. Perancangan *Interface* Data Admin tidak Silang Sengketa

Rancangan yang disajikan untuk saat terjadi event pada form membuat data admin tidak silang sengketa adalah:



Gambar 3. 35 Perancangan *Interface* Data Admin tidak Silang Sengketa

17. Perancangan *Interface* Surat Tanah tidak Silang Sengketa

Rancangan yang disajikan untuk saat terjadi event pada form membuat surat tanah tidak silang sengketa adalah:

The image shows a web browser window with the title 'Surat Tanah' and the URL 'http://www.surattanah.com'. The browser has navigation buttons (back, forward, stop, home) and a search bar. Below the browser window is a navigation menu with five items: 'Home', 'Daftar Surat', 'Data Pengajuan', 'Surat Selesai' (highlighted in blue), and 'Logout'. The main content area is titled 'SURAT PERNYATAAN TANAH TIDAK SILANG SENGKETA' and contains a form with the following text:

Saya Yang Bertanda Tangan Dibawah Ini,.....

Nama Lengkap :
 Umur :
 Kewarganegaraan/ Agama :
 NIK :
 Pekerjaan :
 Alamat :

Benar saya ada menguasai/memiliki sebidang tanah pertapan yang saya ushai sejak tahun 1989 seluas 900m2 yang diperoleh dari tanah negara bebas secara garapan sendiri, yang terletak di Dusun

yang berbatasan dan berukuran dengan tanah milik sebagai berikut:

Sebelah Utara berbatasan dengan	:	Terukur :
Sebelah Timur berbatasan dengan	:	Terukur :
Sebelah Selatan berbatasan dengan	:	Terukur :
Sebelah Barat berbatasan dengan	:	Terukur :

Bahwa tanah tersebut diatas sejak saat ini Tidak Silang Sengketa baik mengenai hak maupun batas-batasnya,.....

Apabila tanah tersebut digugat pihak lain baik mengenai hak maupun batas-batasnya saya bersedia di panggil dan tanggung jawab untuk menyatakan kebenaran saya terhadap pengadilan Negri sesuai dengan Hukum yang berlaku,.....

Demikian Surat Pernyataan Tanah Tidak Silang Sengketa ini saya perbuat dengan sebenarnya untuk dapat dipergunakan sebagaimana perlunya dan untuk menguatkan surat ini turut ditanda tangani oleh para saksi-saksi dibawah ini,.....

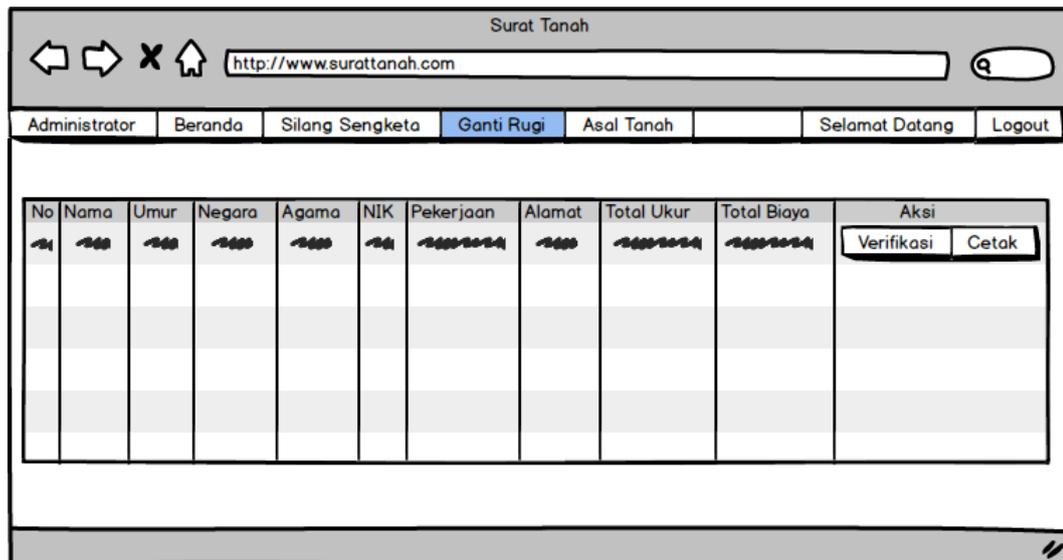
Cikampak, Desember 2021
 Saya yang membuat pernyataan

Saksi-Saksi:

Gambar 3. 36 Perancangan *Interface* Surat Tanah tidak Silang Sengketa

18. Perancangan *Interface* Data Admin Ganti Rugi

Rancangan yang disajikan untuk saat terjadi event pada form membuat data admin ganti rugi adalah:



Gambar 3. 37 Perancangan *Interface* Data Admin Ganti Rugi

19. Perancangan *Interface* Surat Tanah Ganti Rugi

Rancangan yang disajikan untuk saat terjadi event pada form membuat surat tanah tidak silang sengketa adalah:

Surat Tanah

http://www.surattanah.com

Home Daftar Surat Data Pengajuan **Surat Selesai** Logout

SURAT GANTI RUGI TANAH

Saya Yang Bertanda Tangan Dibawah Ini,.....

Nama Lengkap :
 Umur :
 Kewarganegaraan/ Agama :
 NIK :
 Pekerjaan :
 Alamat :

Benar saya ada menguasai/memiliki sebidang tanah pertapan yang saya usahai sejak tahun 1989 seluas 900m2 yang diperoleh dari tanah negara bebas secara garapan sendiri, yang terletak di Dusun

yang berbatasan dan berukuran dengan tanah milik sebagai berikut:

Sebelah Utara berbatasan dengan : Terukur :
 Sebelah Timur berbatasan dengan : Terukur :
 Sebelah Selatan berbatasan dengan : Terukur :
 Sebelah Barat berbatasan dengan : Terukur :

Pada hari ini 20 september 2021 benar saya menyerahkan sebidang tanah tersebut diatas secara ganti rugi kepada.....

Nama Lengkap :
 Umur :
 Kewarganegaraan/ Agama :
 NIK :
 Pekerjaan :
 Alamat :

(Selanjutnya dalam surat ganti rugi tersebut pihak kedua)

Saya pihak pertama dengan ini mengaku benar ada menerima uang ganti rugi dari pihak kedua sebesar Rp.180.000.000 dan uang tersebut telah saya terima dengan cukup dan lunas.....

Maka sejak dibuatnya surat ganti rugi tanah ini lepaslah/gugurlah hak saya pihak pertama atas sebidang tanah tersebut juga turut menjadi hak pihak kedua dengan tidak ada dakwa-dakwinya kemudian hari kelak.....

Dan saya pihak kedua berjanji menaati undang-undang pertahanan yang berlaku, melaksanakan tugas pada negara, mengusahai dengan baik dan berkelanjutan dan tidak mengalihkan hak tanah tersebut kepada pihak lain tanpa Prosedur Pemerintahan setempat,.....

Demikian surat ganti rugi tanah ini kami perbuat dengan atas dasar kesepakatan antara dua belah pihak dan dibuat sewaktu pemikiran yang waras dan badan yang sehat serta turut di tanda tangani oleh para saksi-saksi dibawah ini,.....

Cikampak, Desember 2021
Tanda Tangan Pihak Pertama

Tanda Tangan Pihak Kedua

Saksi-Saksi: _____

Nomor Reg : 592.2/ /2021
Tanggal : - - 2021

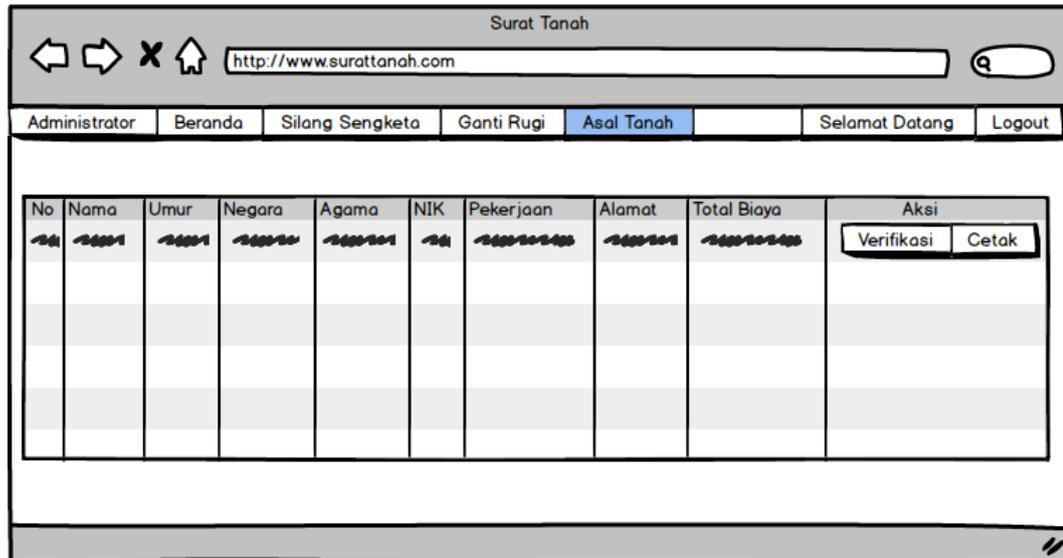
Diketahui Oleh:
KEPALA DESA AEK BATU

(MARA ONDAK,S.Pd)

Gambar 3. 38 Perancangan Interface Surat Tanah Ganti Rugi

20. Perancangan *Interface* Data Admin Asal-Usul Tanah

Rancangan yang disajikan untuk saat terjadi event pada form membuat data admin asal-usul tanah adalah:



Gambar 3. 39 Perancangan *Interface* Data Admin Asal Usul tanah

21. Perancangan *Interface* Surat Tanah Ganti Rugi

Rancangan yang disajikan untuk saat terjadi event pada form membuat surat tanah tidak silang sengketa adalah:

Surat Tanah

[←](#)
[→](#)
[✕](#)
[🏠](#)

[Home](#)
[Daftar Surat](#)
[Data Pengajuan](#)
[Surat Selesai](#)
[Logout](#)

SURAT PERYATAAN ASAL-USUL TANAH

Saya Yang Bertanda Tangan Dibawah Ini,.....

Nama Lengkap :
 Umur :
 Kewarganegaraan/ Agama :
 NIK :
 Pekerjaan :
 Alamat :

Benar saya ada menguasai/memiliki sebidang tanah pertanian yang saya ushai sejak tahun 1989 seluas 900m2 yang diperoleh dari tanah negara bebas secara garapan sendiri, yang terletak di Dusun

yang berbatasan dan berukuran dengan tanah milik sebagai berikut:

- Sebelah Utara berbatasan dengan :	Terukur :
- Sebelah Timur berbatasan dengan :	Terukur :
- Sebelah Selatan berbatasan dengan :	Terukur :
- Sebelah Barat berbatasan dengan :	Terukur :

Tanah tersebut terletak di,.....

- Dusun :
 - Desa :
 - Kecamatan :
 - Kabupaten :

tanah tersebut sampai saat surat keterangan ini dibuat masih dipergunkan untuk lahan pertanian dan pada setiap sudut tanah tersebut telah dipasang tanda-tanda batas patok besi yang dipasang sama-sama yang menguasai lahan disebelah menebelahnya.....

Dan sejak saya ushai tanah tersebut di atas belum pernah ada orang atau pihak lain yang merasa keberatan atas penguasaan lahan tersebut diatas baik mengenai hak maupun batas-batas yang sepadan.....

Dan apabila ada hak lain yang merasa keberatan ata penguasaan lahan tersebut diatas maka saya bersedia dipanggil yang berwajib dan menghadap Pengadilan Negeri sesuai dengan ketentuan hukum yang berlaku,.....

Dengan Pernyataan Surat Pernyataan Asal-Usul Tanah ini diperbuat dengan sebenarnya dan untuk memperkuat keterangan diatas turut di tanda tangani oleh saksi-saksi dibawah ini,.....

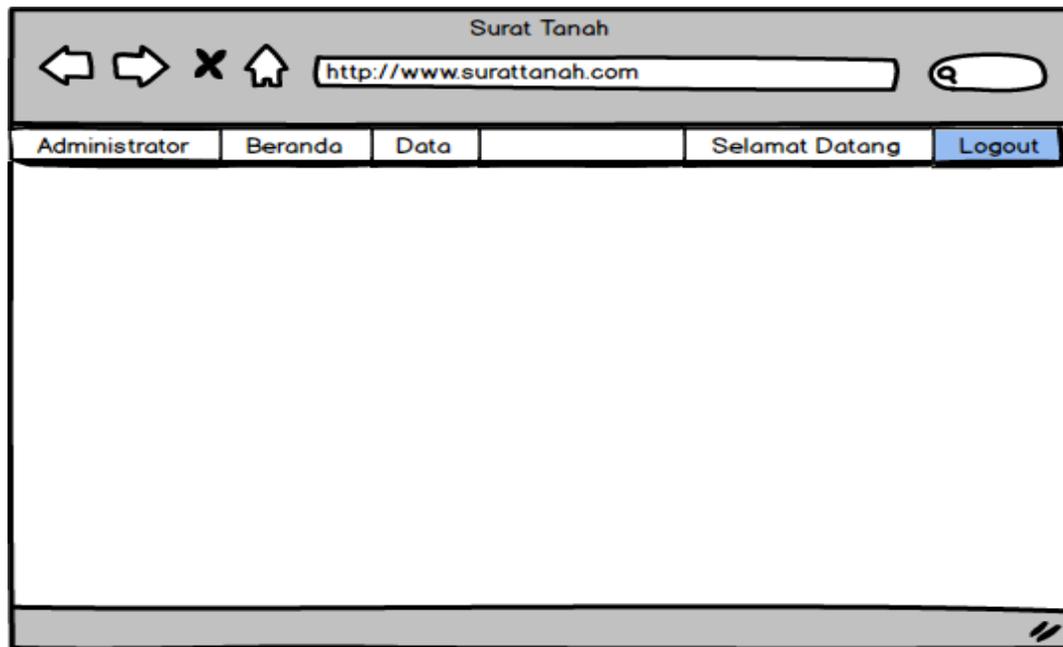
Cikampak, September 2021
Saya yang membuat pernyataan

Saksi-Saksi:

Gambar 3. 40 Perancangan Interface Surat Tanah Ganti Rugi

22. Perancangan *Interface* LogOut Admin

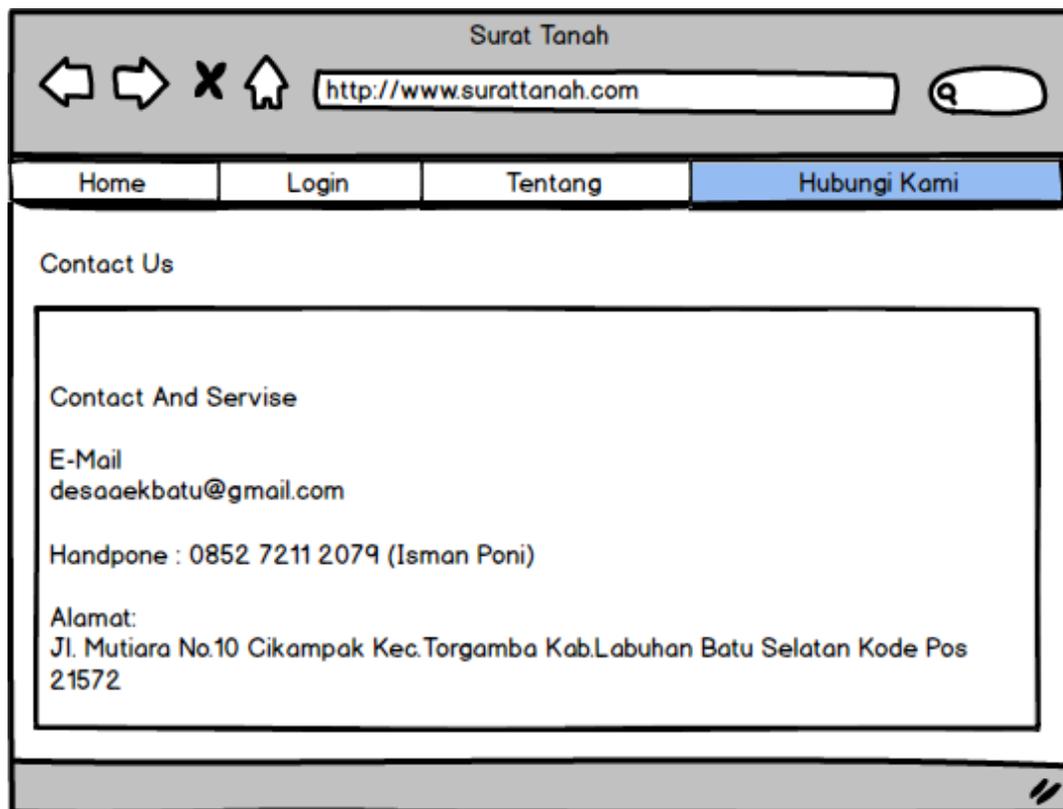
Rancangan yang disajikan untuk saat terjadi event pada form membuat logout admin adalah:



Gambar 3. 41 Perancangan *Interface* Logout Admin

23. Perancangan *Interface* Contact Us

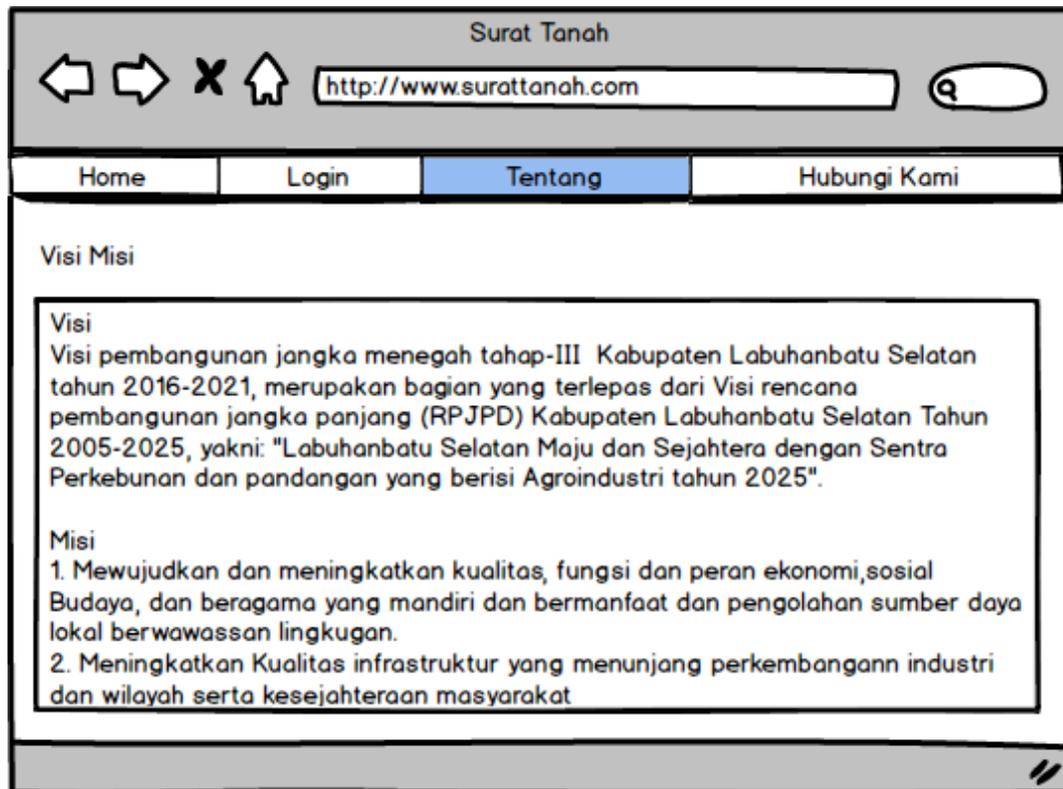
Rancangan yang disajikan untuk saat terjadi event pada form membuat contact Us adalah:



Gambar 3. 42 Perancangan Interface Contact Us

24. Perancangan *Interface* Tentang

Rancangan yang disajikan untuk saat terjadi event pada form membuat tentang adalah:



Gambar 3. 43 Perancangan Interface Tentang

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Kebutuhan Spesifikasi Minimum Hardware dan Software

4.1.1 Spesifikasi Hardware

Pembuatan *website* membutuhkan perangkat utama untuk menjalankan sistem. Dalam keadaan ini, computer dan komponen lainnya harus memadai dan terpenuhi. Tabel 4.1 ini adalah spesifikasi hardware yang digunakan dalam penelitian

Tabel 4. 1 Spesifikasi Hardware

No	Nama Komponen	Spesifikasi
1.	<i>Processor</i>	AMD A12-9720P RADEON R7
2.	RAM	4 GB
3.	<i>Harddisk</i>	931 GB
4.	Monitor	14 inch

4.1.2 Spesifikasi Software

Perangkat lunak merupakan hal yang harus dipenuhi selain perangkat keras. Tabel 4.2 adalah spesifikasi perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian.

Tabel 4. 2 Spesifikasi Software

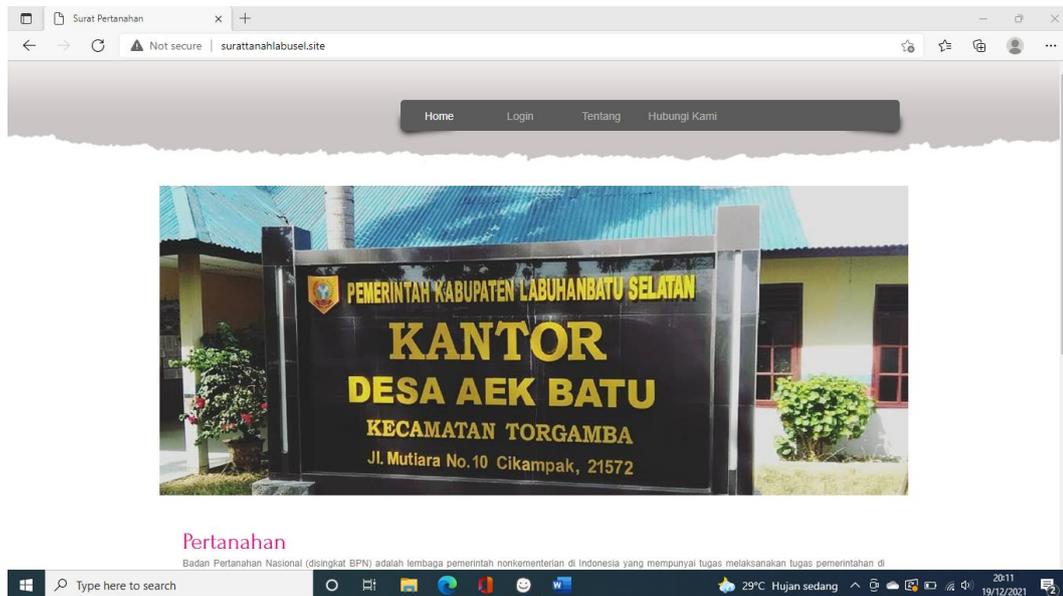
No	Nama Komponen	Spesifikasi
1.	Sistem Operasi	Windows 10 Pro 64-bit
2.	Code Editor	Adobe Dreamweaver
3.	Web Server	Apache
4.	Database Server	MySQL
5.	Word Processing	Microsoft Word 2019

4.2 Pengujian Aplikasi dan Pembahasan

Bab ini yang berisi tentang pengujian *website* ketika dijalankan. Adapun *website* surat tanah ketika dijalankan sebagai berikut:

1. Tampilan Halaman Home *Website*

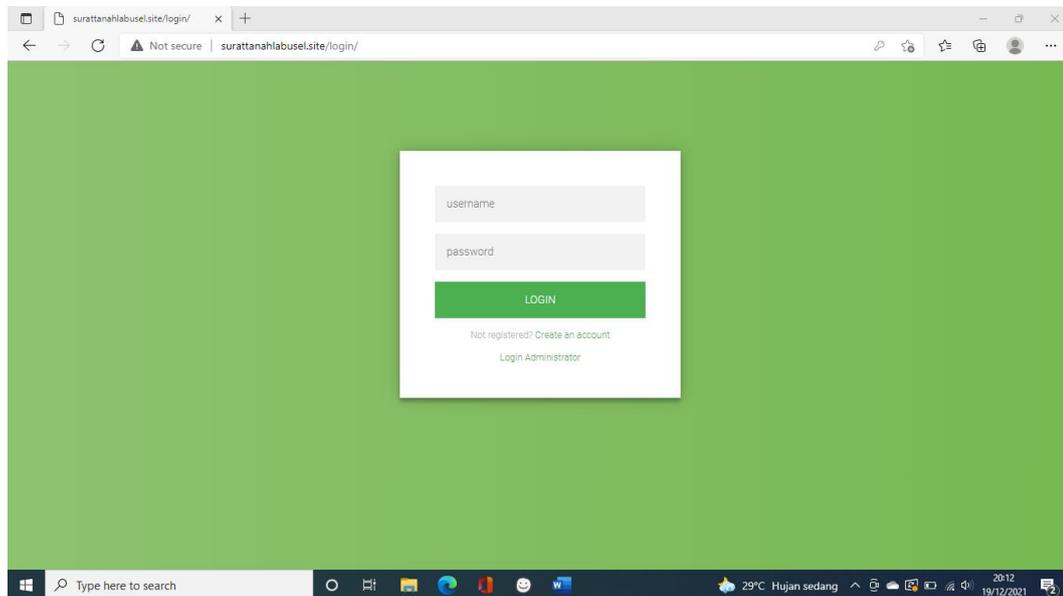
Pada halaman home ini merupakan tampilan paling awal ketika penduduk ingin membuka *website* surat tanah di Desa Aek Batu Kecamatan Torgamba.



Gambar 4. 1 Tampilan Home Website

2. Tampilan Halaman Login Penduduk atau User

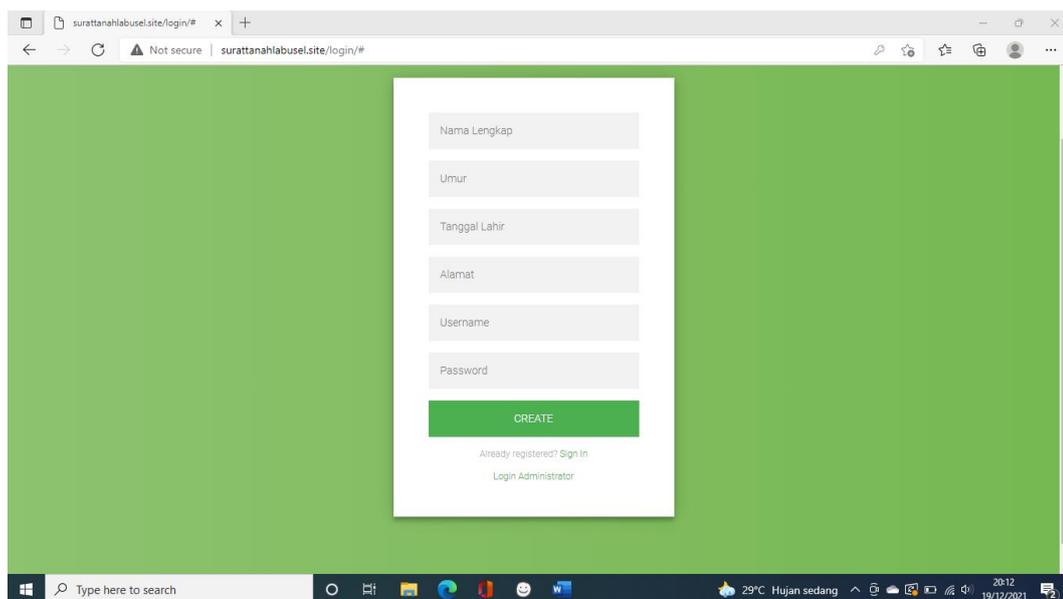
Pada halaman login penduduk atau user, untuk dapat mengakses dan mengolah data *website*. halaman ini bisa di akses oleh penduduk atau user untuk login, dan bisa membuat akun terlebih dahulu supaya bisa login.



Gambar 4. 2 Login Penduduk atau user

3. Tampilan Membuat *User Name* dan *Password*

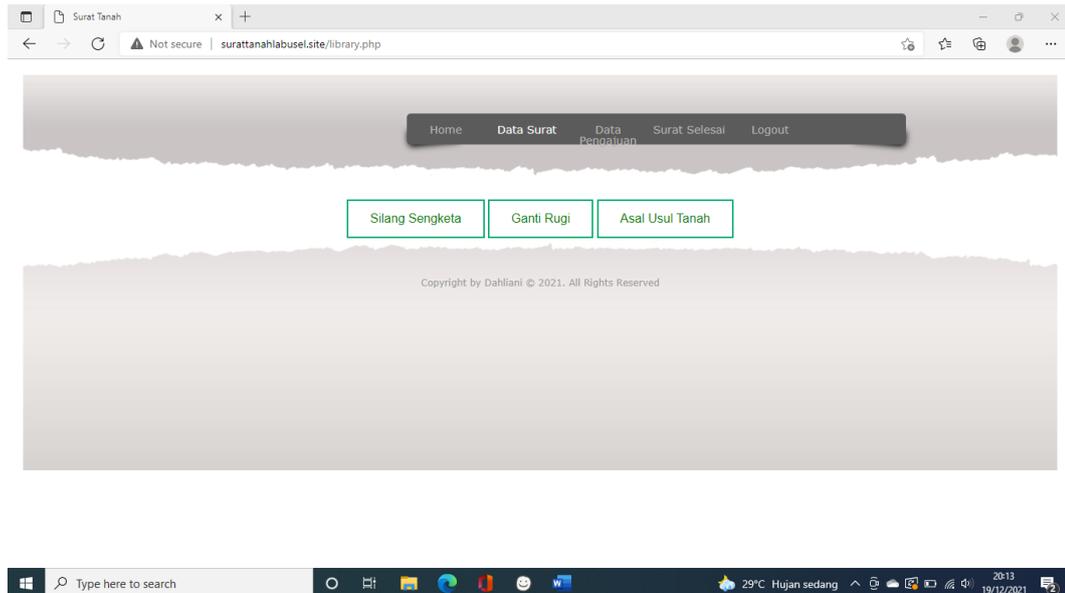
Pada halaman ini penduduk harus masukkan data untuk bisa login untuk membuat surat tanah, tampilan pada gambar berikut:



Gambar 4. 3 Membuat User Name dan Password

4. Tampilan Daftar Surat

Tampilan daftar surat penduduk atau user ini digunakan untuk memilih surat tanah apa yang diinginkan, berikut tampilan dari daftar surat:



Gambar 4. 4 Tampilan Daftar Surat

5. Tampilan Data Silang Sengketa

Pada tampilan Data tidak Silang Sengketa penduduk atau user sudah bisa mengisi biodata sesuai dengan ktp dan data-data pelengkap lainnya, Berikut tampilan data silang sengketa:

The image displays two screenshots of a web browser showing a data entry form titled "Data Silang Sengketa".

The top screenshot shows the form with the following fields:

- Nama Lengkap
- Umur
- Kewarganeraan
- Agama
- NIK
- Pekerjaan
- Alamat
- Utara

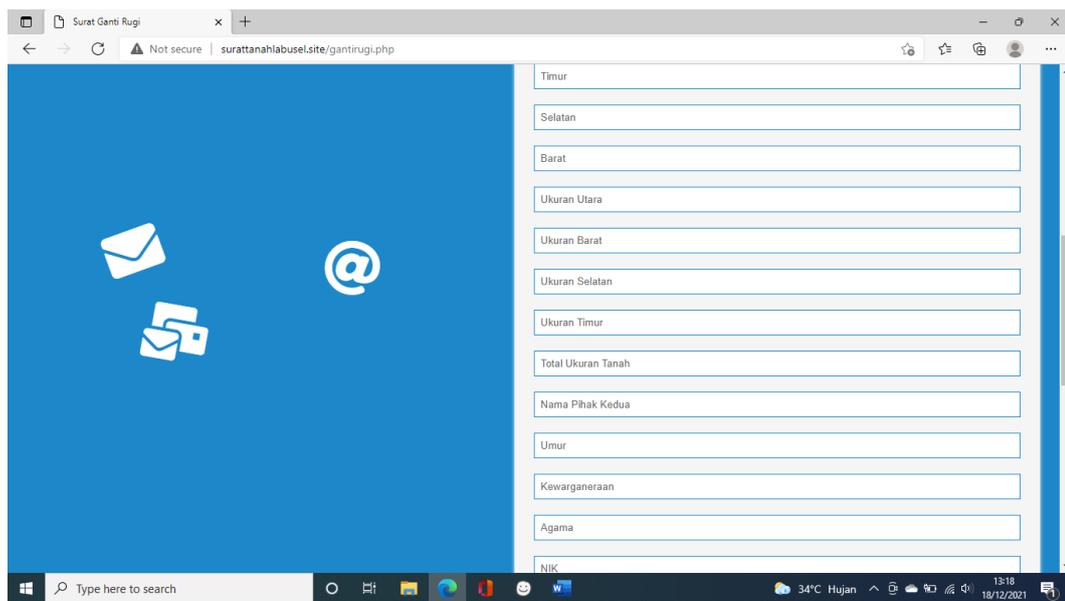
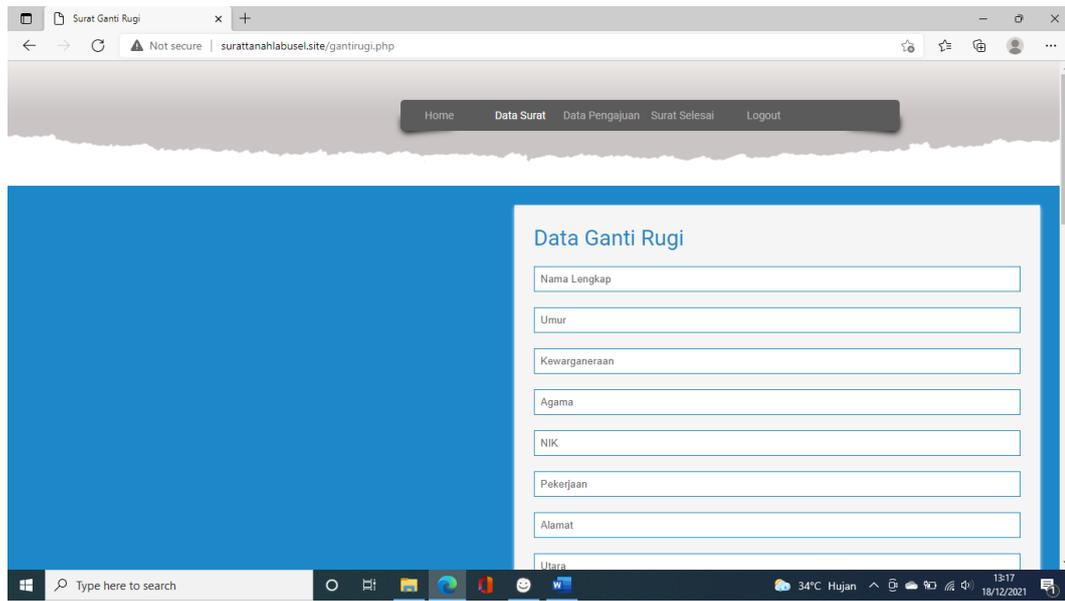
The bottom screenshot shows the form with the following fields:

- Alamat
- Utara
- Timur
- Selatan
- Barat
- Ukuran Utara
- Ukuran Barat
- Ukuran Selatan
- Ukuran Timur
- Total Ukuran Tanah
- Choose File (No file chosen)
- Submit

Gambar 4. 1 Tampilan Data tidak Silang Sengketa

1. Tampilan Data Ganti Rugi

Pada tampilan Data ganti rugi penduduk atau user sudah bisa mengisi biodata sesuai dengan ktp dan data-data pelengkap lainnya, Berikut tampilan data ganti rugi:



Surat Ganti Rugi

Not secure | surattanahlabusel.site/gantirugi.php

Agama

NIK

Pekerjaan

Alamat

Tanggal Penyerahan

Biaya Ganti

Terbilang

Choose File No file chosen

Submit

Copyright by Dahliani © 2021. All Rights Reserved

Type here to search

34°C Hujan 13:18 18/12/2021

Gambar 4. 2 Data Ganti Rugi Tanah

2. Tampilan Data Asal-Usul Tanah

Pada tampilan Data asal-usul tanah penduduk atau user sudah bisa mengisi biodata sesuai dengan KTP dan data-data pelengkap lainnya, Berikut tampilan data asal-usul tanah:

Surat Asal Usul Tanah

Not secure | surattanahlabusel.site/asaltanah.php

Home Data Surat Data Pengajuan Surat Selesai Logout

Data Asal Tanah

Nama Lengkap

Umur

Kewarganeraan

Agama

NIK

Pekerjaan

Alamat

Utara

Type here to search

34°C Hujan 13:19 18/12/2021

Surat Asal Usul Tanah

Not secure | surattanahlabusel.site/asaltanah.php

Home Data Surat Data Pengajuan Surat Selesai Logout

Data Asal Tanah

Timur

Selatan

Barat

Ukuran Utara

Ukuran Barat

Ukuran Selatan

Ukuran Timur

Total Ukuran Tanah

Dusun

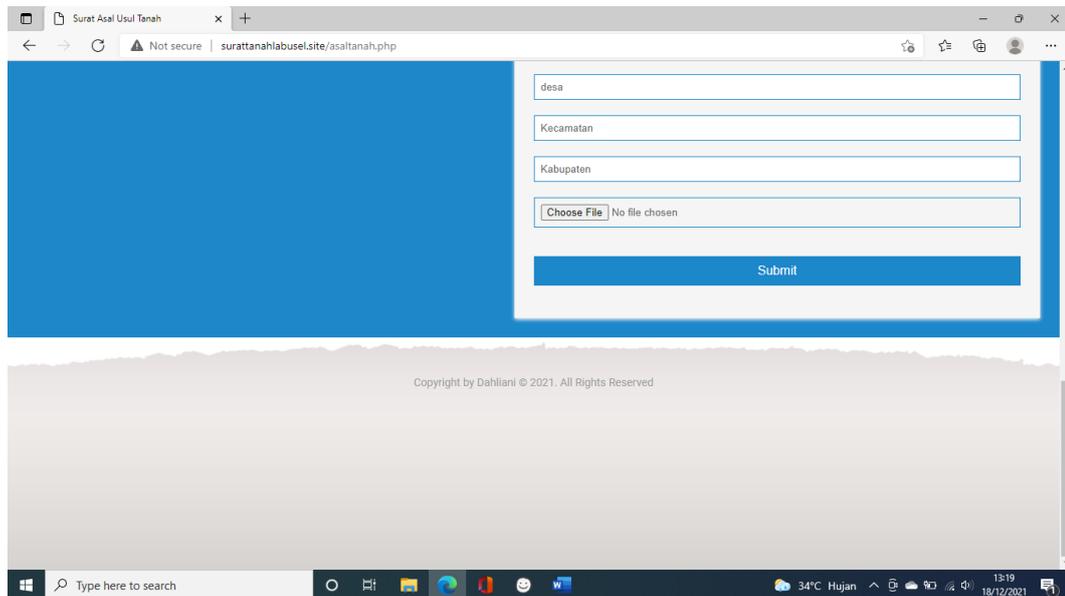
desa

Kecamatan

Kabupaten

Type here to search

34°C Hujan 13:19 18/12/2021



desa

Kecamatan

Kabupaten

Choose File No file chosen

Submit

Copyright by Dahliani © 2021. All Rights Reserved

Type here to search

34°C Hujan 13:19 18/12/2021

Gambar 4. 3 Data Asal-Usul Tanah

3. Tampilan Data Pengajuan

Pada tampilan data pengajuan ini akan menampilkan data pengajuan penduduk atau user yang sedang di verifikasi oleh admin. Dan data pengajuan ini bisa di hapus jika data yang kita masukkan salah, berikut tampilan data pengajuan

The screenshot shows a web browser window with the URL `surattanahabuse.site/history.php`. The page has a navigation menu with 'Home', 'Daftar Surat', 'Data Pengajuan', 'Surat Selesai', and 'Logout'. The main content area displays three data tables:

Data Pengajuan Silang Sengketa

No Surat	Nama	Umur	Agama	NIK	Alamat	Total Ukur	Aksi
S4	Sugiman	63 Tahun	Islam	122204170820002	Karyawan Swasta	233	View Delete
S6	Asniah	52 Tahun	Islam	122204170820022	Ibu Rumah Tangga	200	View Delete

Data Ganti Rugi

No Surat	Nama	Umur	Agama	NIK	Alamat	Total Ukur	Nama Penerima	NIK	Biaya Ganti	Aksi
G1	Sugiman	63 Tahun	Islam	122204170820002	Karyawan Swasta	233	Anto	1220081707810001	37 Juta	View Delete
G3	Asniah	52 Tahun	Islam	122204170820022	Ibu Rumah Tangga	200	Siswanto	1220081707810011	41 Juta	View Delete

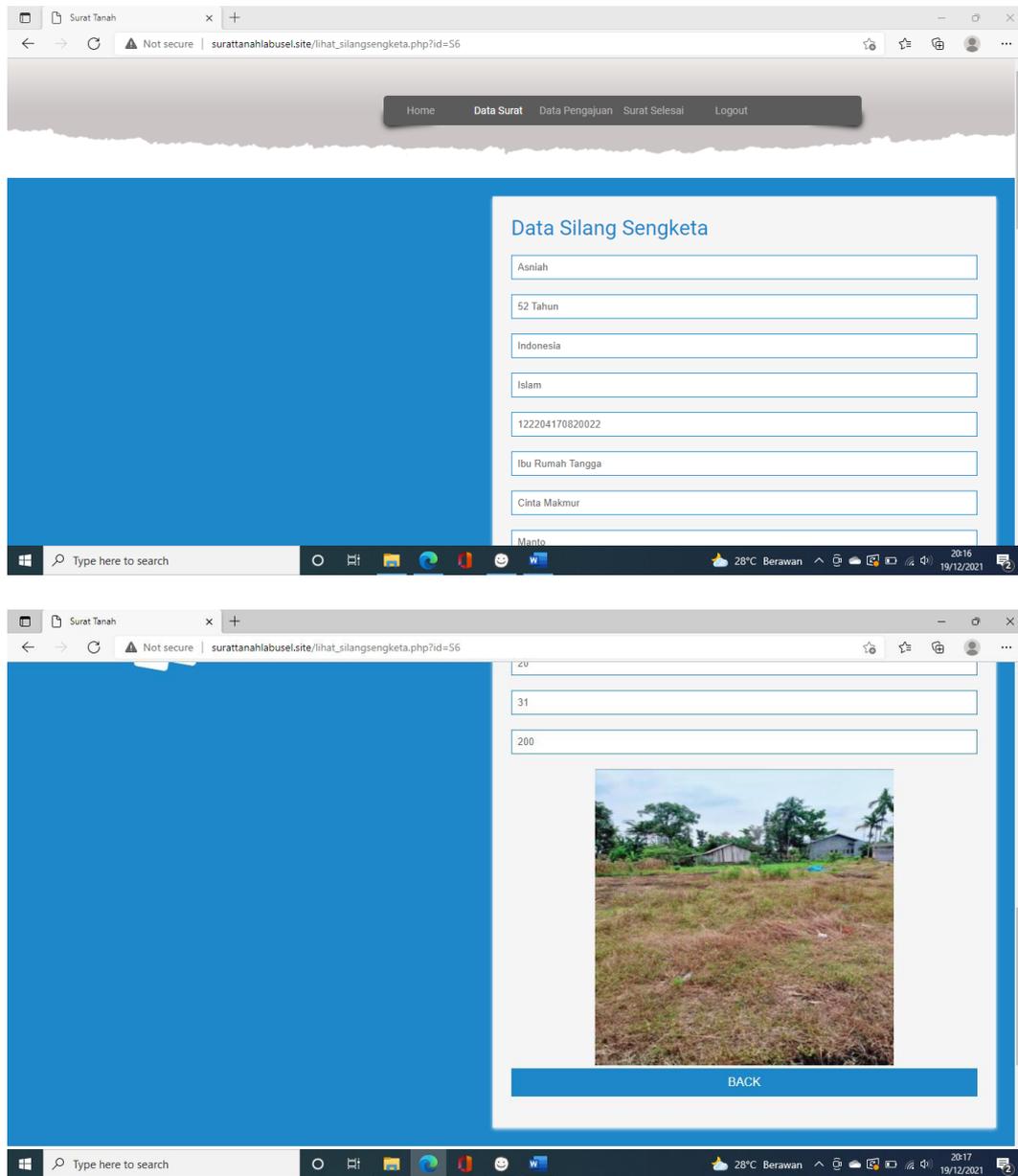
Data Asal Usul Tanah

No Surat	Nama	Umur	Agama	NIK	Alamat	Total Ukur	Aksi
A2	Sugiman	63 Tahun	Islam	122204170820002	Karyawan Swasta	233	View Delete
A4	Asniah	52 Tahun	Islam	122204170820022	Ibu Rumah Tangga	200	View Delete

Gambar 4. 4 Tampilan Data Pengajuan

4. Tampilan View Tidak Silang Sengketa

Pada tampilan ini dapat melihat kembali data yang sudah di masukkan dan untuk memastikan kebenaran data tersebut jika data yang di masukkan salah maka data tersebut bias di hapus dan masukkan data itu kembali.

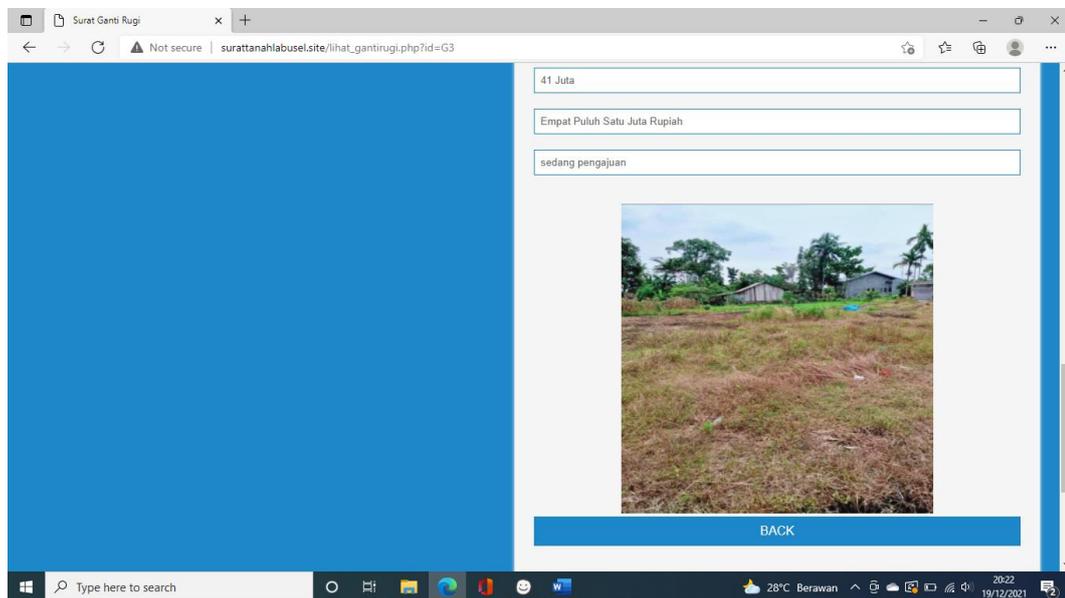
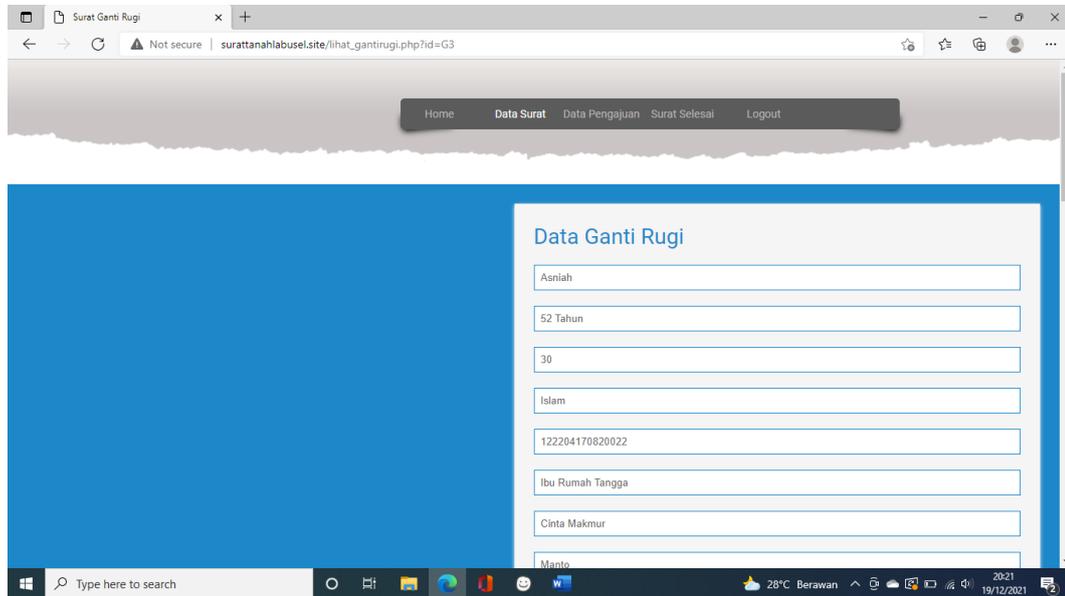


Gambar 4. 5 Tampilan View Pada Tidak Silang Sengketa

5. Tampilan View Ganti Rugi

Pada tampilan ini dapat melihat kembali data yang sudah dimasukkan dan untuk memastikan kebenaran data tersebut jika data

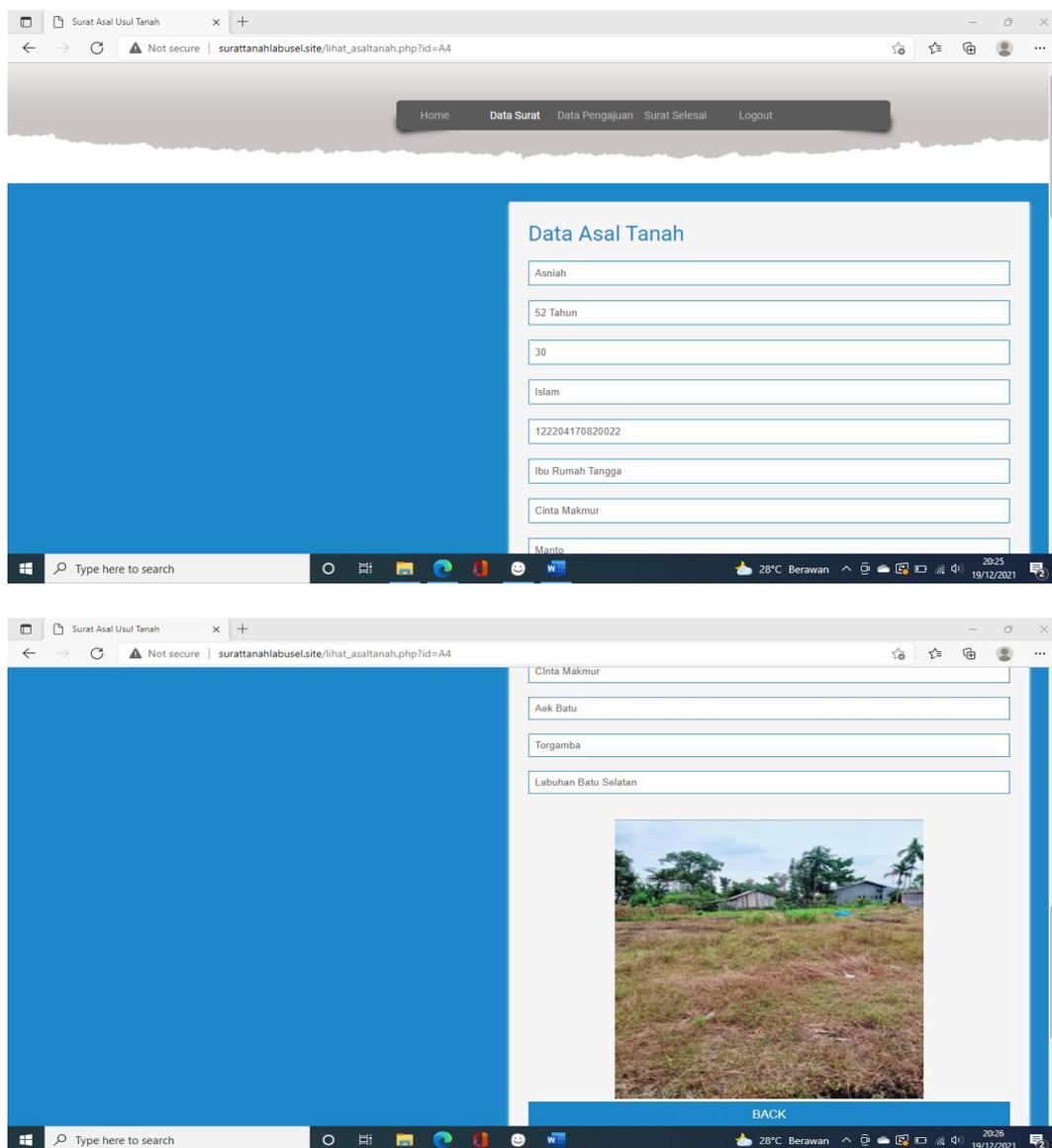
yang di masukkan salah maka data tersebut bias di hapus dan masukkan data itu kembali.



Gambar 4. 6 Tampilan View Ganti Rugi

6. Tampilan *View Asal-Usul Tanah*

Pada tampilan ini dapat melihat kembali data yang sudah dimasukkan dan untuk memastikan kebenaran data tersebut jika data yang di masukkan salah maka data tersebut bias di hapus dan masukkan data itu kembali.



Gambar 4. 7 Tampilan View Asal-Usul Tanah

7. Tampilan Surat Selesai

Pada tampilan surat selesai ini akan menampilkan surat yang sudah di verifikasi oleh admin dan sudah bisa langsung di cetak oleh penduduk atau user, berikut tampilan surat selesai:

The screenshot shows a web browser window with the URL `surattanahlabuseksite/historyselesai.php`. The page features a navigation bar with the following items: Home, Daftar Surat, Data Pengajuan, Surat Selesai, and Logout. The main content area displays three data tables:

Data Pengajuan Silang Sengketa

No Surat	Nama	NIK	Alamat	Total Ukur	Status
Skodeld	sk1	sk5	sk7	sk16	selesai
S5	suhardi	1220081707810003	Cinta Makmur	156	selesai

Data Ganti Rugi

No Surat	Nama	NIK	Alamat	Penerima	Total Biaya	NIK	Status
G2	suhardi	122204170820003	Cinta Makmur	Jeje	27 Juta	1220081707810005	selesai

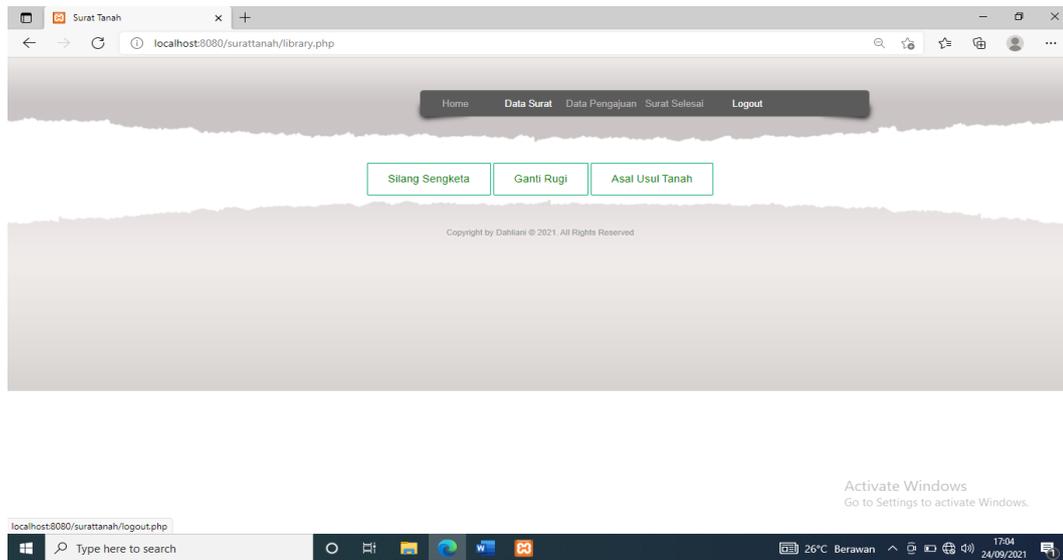
Data Asal Usul Tanah

No Surat	Nama	NIK	Alamat	Total Ukur	Dusun	Desa	Status
3	;	;	;	;	;	;	selesai
A3	suhardi	122204170820003	Cinta Makmur	100	Cinta Makmur	Aek Batu	selesai

Gambar 4. 8 Tampilan Surat Selesai

8. Tampilan LogOut

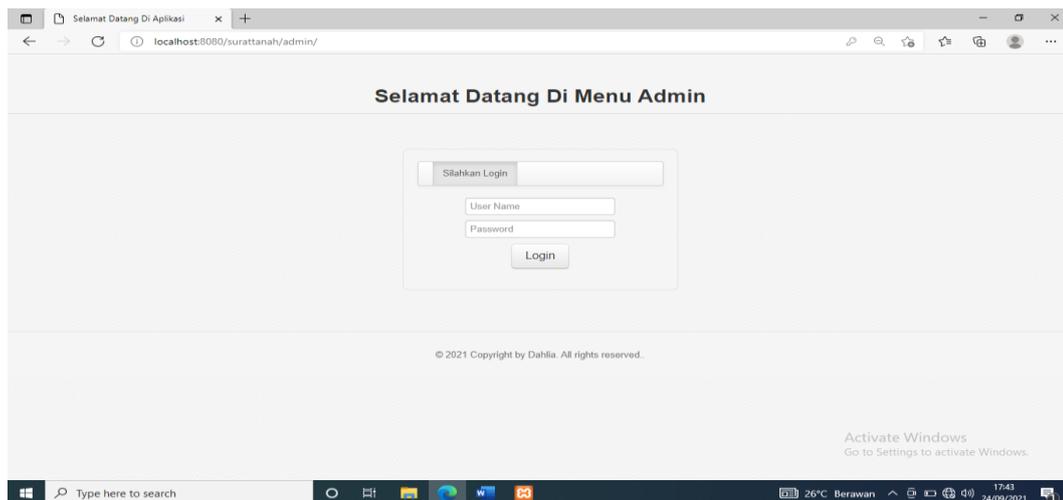
Pada tampilan logout ini akan menampilkan ketika penduduk atau user ingin keluar dari halaman yang surat tanah dan sudah siap mengisi data, berikut tampilan logout:



Gambar 4. 9 Tampilan LogOut

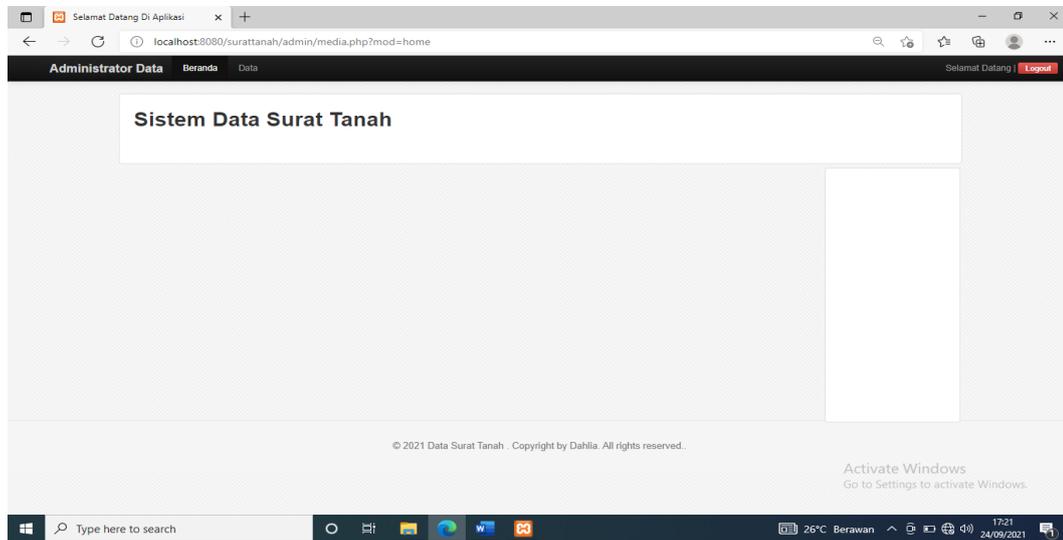
9. Tampilan Login Admin

Pada tampilan login admin ini untuk mengakses dan mengelola data *website*. halaman ini admin dapat verifikasi data penduduk atau user, berikut tampilan login admin:



Gambar 4. 10 Login Admin

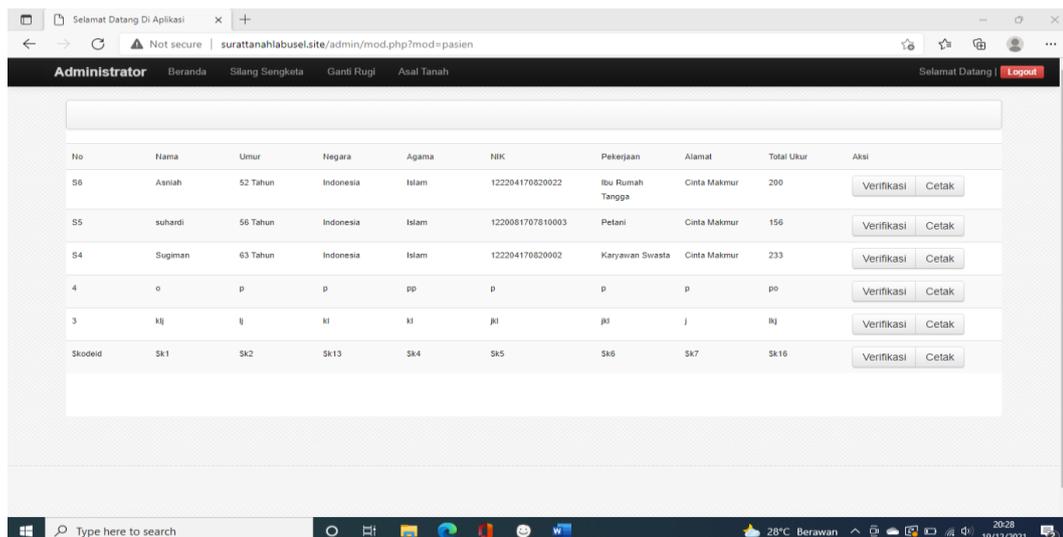
10. Halaman Beranda Admin



Gambar 4. 11 Halaman Beranda Admin

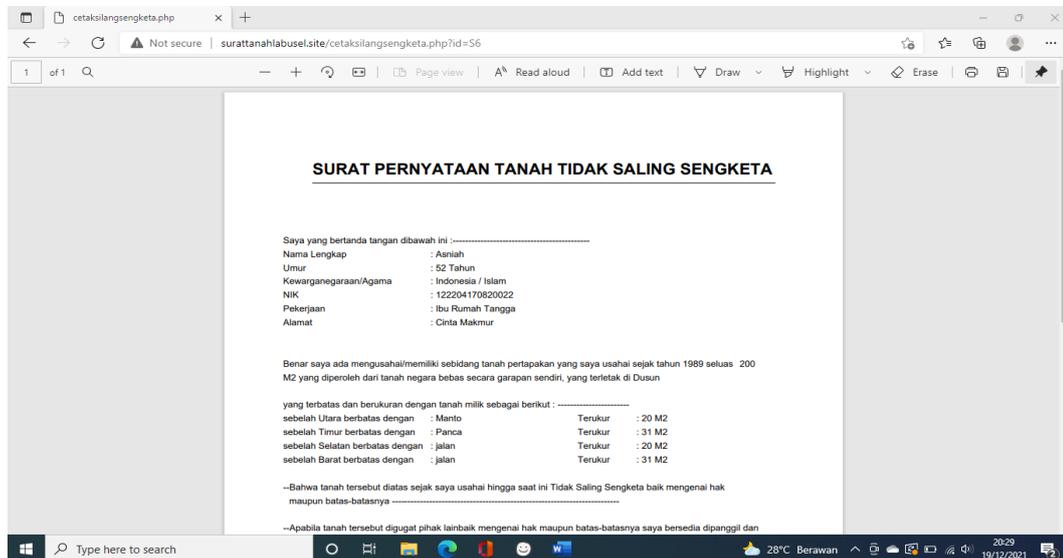
11. Tampilan Data Admin tidak Silang Sengketa

Pada tampilan Admin berisi data penduduk atau user yang belum di verifikasi oleh admin, berikut tampilan data admin:



Gambar 4. 12 Tampilan Data Admin tidak Silang Sengketa

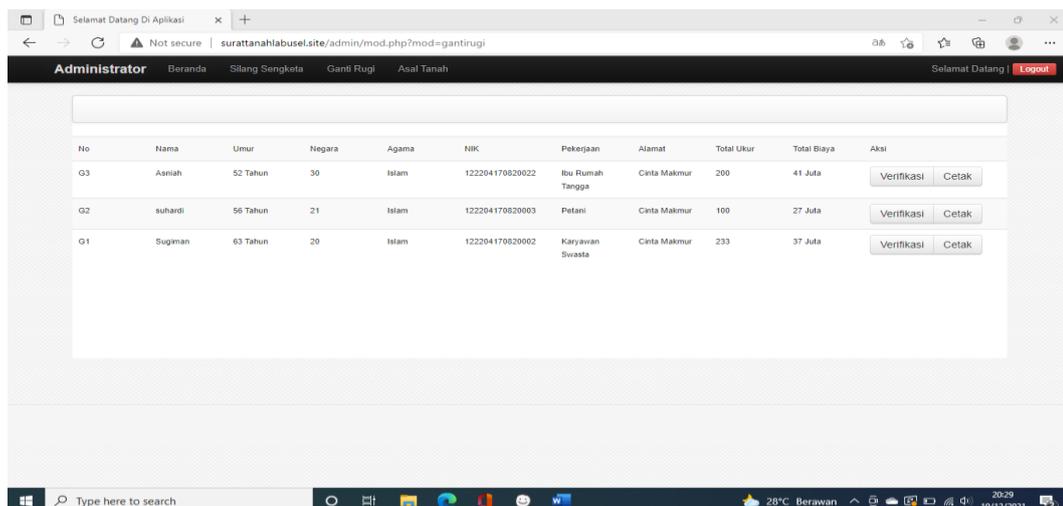
12. Tampilan Surat Tidak Silang Sengketa



Gambar 4. 13 Tampilan Surat Tidak Silang Sengketa

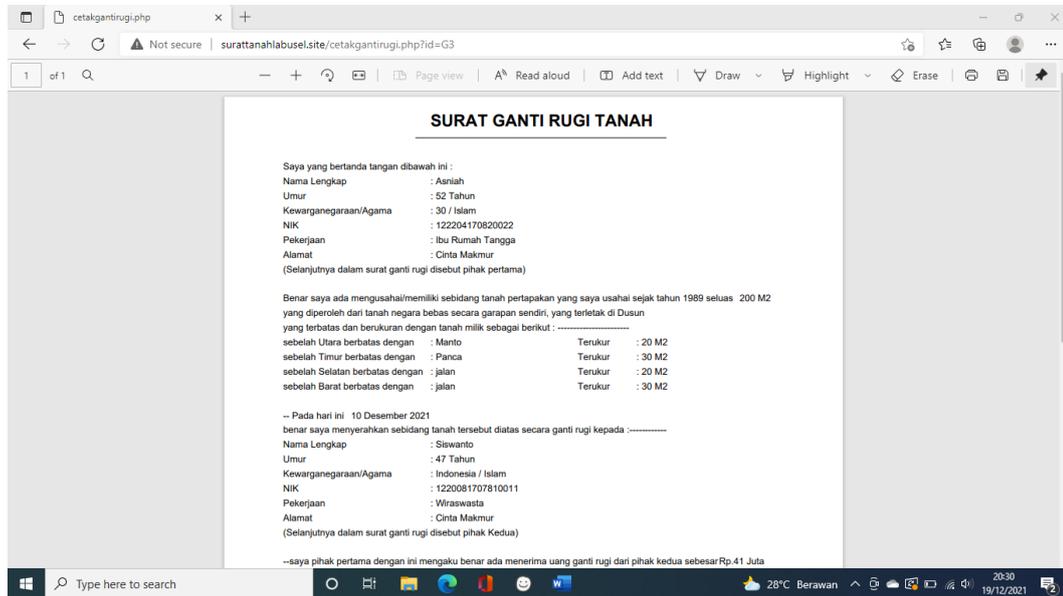
13. Tampilan Data Admin Ganti Rugi Tanah

Pada tampilan Admin berisi data penduduk atau user yang belum di verifikasi oleh admin, berikut tampilan data admin:



Gambar 4. 14 Tampilan Data Admin Ganti Rugi Tanah

14. Tampilan Surat Ganti Rugi Tanah



Gambar 4. 15 Tampilan Surat Ganti Rugi Tanah

15. Tampilan Data Admin Asul-Usul Tanah

Pada tampilan Admin berisi data penduduk atau user yang belum di verifikasi oleh admin, berikut tampilan data admin:

No	Nama	Umur	Negara	Agama	NIK	Pekerjaan	Alamat	Total Ukur	Aksi
A4	Asniah	52 Tahun	30	Islam	122204170820022	Ibu Rumah Tangga	Cinta Makmur	200	Verifikasi Cetak
A3	suhardi	56 Tahun	20	Islam	122204170820003	Petani	Cinta Makmur	100	Verifikasi Cetak
A2	Sugiman	63 Tahun	20	Islam	122204170820002	Karyawan Swasta	Cinta Makmur	233	Verifikasi Cetak
3	:	:	:	:	:	:	:	:	Verifikasi Cetak

Gambar 4. 16 Tampilan Data Admin Asaal-Usul Tanah

16. Tampilan Surat Asal-Usul Tanah

SURAT PERNYATAAN ASAL - USUL TANAH

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Lengkap : Asniah
 Umur : 52 Tahun
 Kewarganegaraan/Agama : 30 / Islam
 NIK : 122204170820022
 Pekerjaan : Ibu Rumah Tangga
 Alamat : Cinta Makmur

Benar saya ada menguasai/memiliki sebidang tanah pertapakan yang saya ushahi sejak tahun 1989 seluas 200 M2 yang diperoleh dari tanah negara bebas secara garapan sendiri, yang berbatas dan berukuran dengan tanah milik sebagai berikut

yang terbatas dan berukuran dengan tanah milik sebagai berikut :

sebelah Utara berbatas dengan	: Manio	Terukur	: 20 M
sebelah Timur berbatas dengan	: Panca	Terukur	: 30 M
sebelah Selatan berbatas dengan	: jalan	Terukur	: 20 M
sebelah Barat berbatas dengan	: jalan	Terukur	: 30 M

--Tanah Tersebut terletak di :

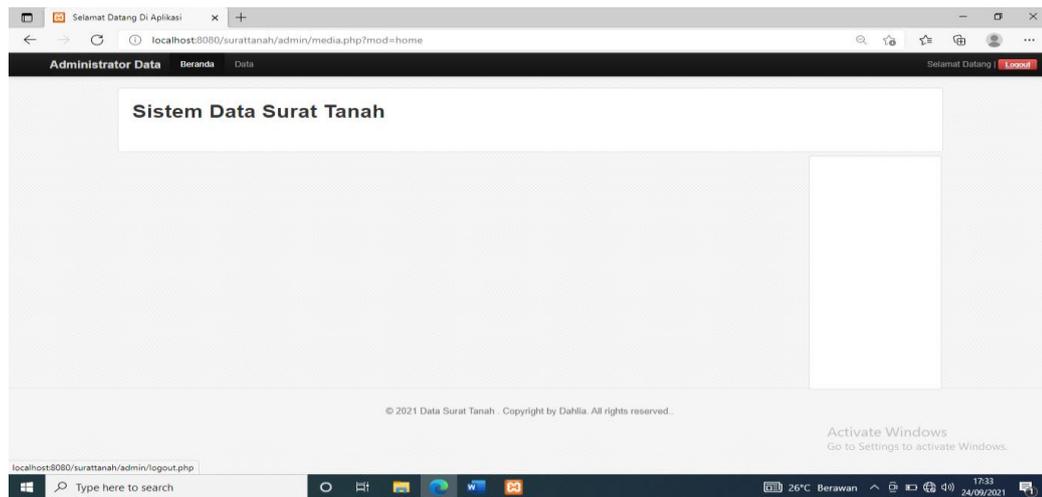
Dusun : Cinta Makmur
 Desa : Aek Batu
 Kecamatan : Torgamba
 Kabupaten : Labuhan Batu Selatan

--Tanah tersebut sampai saat surat keterangan ini dibuat masih dipergunakan untuk lahan pertapakan dan

Gambar 4. 17 Tampilan Surat Asal-Usul Tanah

17. Tampilan LogOut Admin

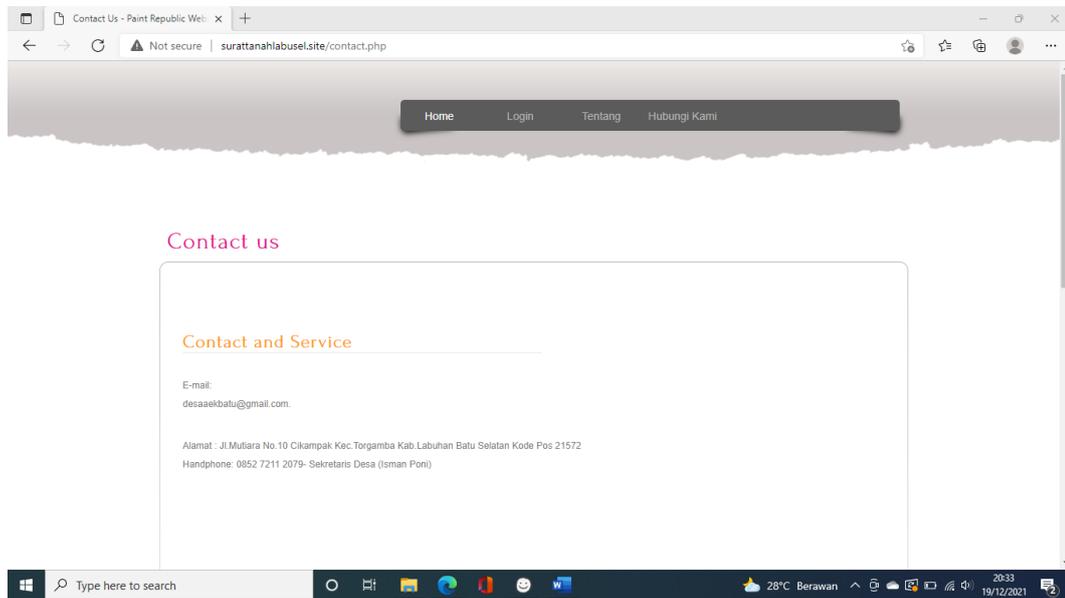
Pada tampilan logout ini akan menampilkan ketika admin ingin keluar dari halaman yang surat tanah dan sudah siap mengisi data, berikut tampilan logout:



Gambar 4. 18 Tampilan Logout

18. Tampilan Hubungi Kami

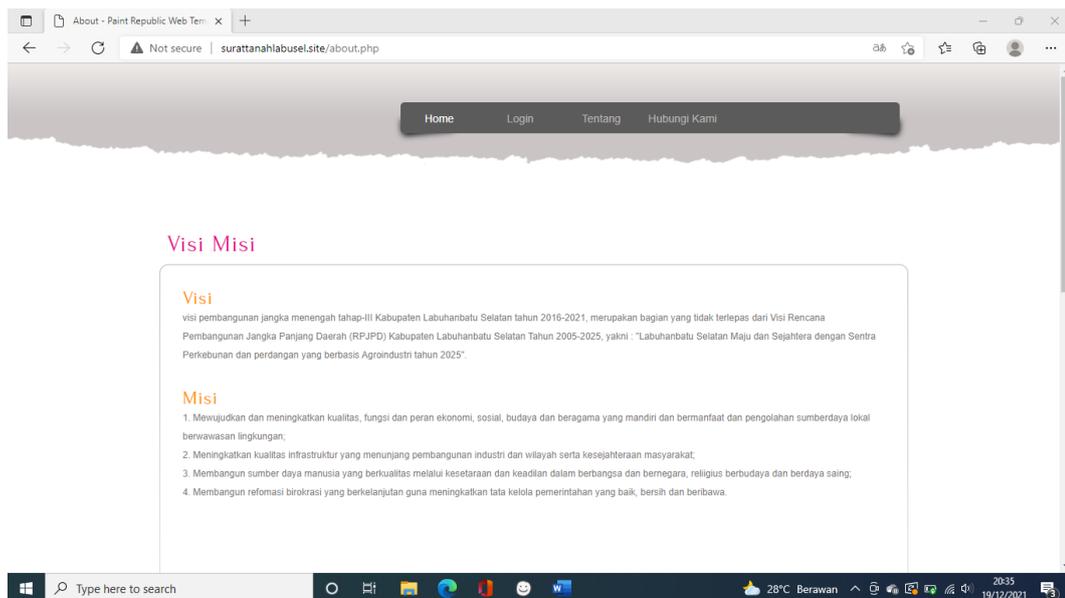
Pada tampilan tersebut bisa mendapatkan informasi berupa nomor *handphone* dan alamat untuk mendapatkan informasi lebih lanjut tentang surat tanah.



Gambar 4. 19 Tampilan Hubungi Kami

19. Tampilan Tentang

Pada tampilan Tersebut kita bias melihat visi dan misi pada kantor desa Aek Batu Kecamatan Torgamba.



Gambar 4. 20 Tampilan Tentang

BAB V

PENUTUP

5.1 Simpulan

Berdasarkan pembahasan diatas “Perancangan Sistem Informasi Pengurusan Surat Tanah Berbasis *Web* Di Desa Aek Batu Kecamatan Torgamba”, maka penulis dapat menarik kesimpulan yang mana nantinya dapat berguna bagi para pembaca. Maka kesimpulannya Setelah di rancangan dan program *website* selesai, maka penulis harus memiliki IP Address (Alamat *Website*). Dengan adanya IP Address maka admin dan warga dapat menggunakan *website* surat tanah secara online. Sehingga admin dan warga dapat mengakses informasi *website* Desa Aek Batu Kecamatan Torgamba tanpa jarak, waktu dan warga tidak harus datang lagi ke kantor desa untuk mengurus surat tanah.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang dilakukan, tentu terdapat banyak kelebihan dan kekurangan. Oleh sebab itu ada beberapa hal yang harus di perhatikan untuk ditinjau kembali dalam pengembangan sistem untuk kedepannya, berikut beberapa saran yang dapat dilihat sebagai berikut:

1. *Website* surat tanah Desa Aek Batu ini dari segi tampilan maupun yang lainnya masih terdapat banyak kekurangan , sehingga para pengguna dapat mengembangkan tampilan tersebut maupun yang lainnya agar lebih menarik dan bagus.

2. *Website* surat tanah ini sebaiknya selalu di perbaharui dari segi informasi agar penduduk dapat mengetahui informasi terbaru tentang surat tanah.
3. Penulis menyarankan kepada perangkat desa untuk memilih admin yang pandai dan kreatif dalam mengolah data *website* surat tanah ini, agar penduduk lebih mudah untuk melakukan pendaftaran surat tanah.

DAFTAR PUSTAKA

- Andi, S, Rosa A. dan M. Shalahuddin, 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika. Sidik
- Andriani, Y., Ramli, N. M., Syamsumir, D. F., Kassim, M. N. I., Jaafar, J., Aziz, N. A., ... & Mohamad, H. (2019). Phytochemical analysis, antioxidant, antibacterial and cytotoxicity properties of keys and cores part of *Pandanus tectorius* fruits. *Arabian Journal of Chemistry*, 12(8), 3555-3564.
- Betha, 2012. *Pemrograman Web PHP*, Bandung : Informatika.
- B. Nugroho. (2005). *Database Relasional dengan MySQL*. C.V Andi Offset : Yogyakarta. Fahmi, I. (2016). *Teori dan Teknik Pengambilan Keputusan: Kualitatif dan Kuantitatif*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Fowler, Martin. 2004. *UML Distilled*. Yogyakarta : Andi.
- Hanum, Yuhilza. *Software Engineering (Rekayasa Perangkat Lunak)*. Jakarta :Erlangga. Komang, I Setia Buana.2014. *Jago Pemrograman PHP*. Bandung: Dunia Komputer.
- Magdalena, Hilyah. 2012. *Sistem pendukung keputusan untuk menentukan mahasiswa lulusan terbaik di perguruan tinggi (studi kasus STMIK ATMA LUHUR Pangkal Pinang)*.Yogyakarta: Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi.
- Mulyanto, Aunur R. 2008. *Rekayasa Perangkat Lunak, Jilid 1*. Jakarta: Direktur Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan. Oktavian, Diar, Puji. 2013. *Membuat Powerfull Menggunakan PHP*. Yogyakarta: Mediakom.
- Peranginangin, Kasiman. 2014. *Aplikasi Web dengan PHP & MySQL*. Yogyakarta
- Ramadhan, Z., Zarlis, M., Efendi, S., & Siahaan, A. P. U. (2018). Perbandingan Algoritma Prim dengan Algoritma Floyd-Warshall dalam Menentukan Rute Terpendek (Shortest Path Problem). *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 5(2), 135-139.
- Rusdina, R., Syafarina, G. A., & Amin, M. (2020). PROTOTYPE APLIKASI BANJAR BERBASIS ANDROID STUDIO SEBAGAI SALAH SATU PETUNJUK WISATA DI BANJARMASIN. *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 11(1), 59-63
- Santosa, A., Sitopu, M. W., Sirait, D. N., & Nasution, D. (2021). Analysis of Damage to Localizer Equipment (Case Study of Sultan Iskandar Muda Airport, Banda Aceh). *Budapest International Research and Critics Institute (BIRCI-Journal): Humanities and Social Sciences*, 4(3), 7054-7061.
- Subakti, Irfan. 2002. *Sistem Pendukung Keputusan (Decision Support System)*. Teknik Informatika Institut Teknologi Sepuluh Nopember.

Syukur, Abdul, Tyas Catur P dkk., 2010. Penerapan Metode Analytical Hierarchi Process dalam penerimaan karyawan pada PT. Pasir Besi Indonesia. Pascasarjana Teknik Informatika Univeristas Dian Nuswantoro

Syafi'I, M. (2005). Aplikasi Database Dengan PHP 5 MySQL PostgreSQL Oracle. Yogyakarta : Andi.

Trisnani, A. A., Anwar, D. U., Ramadhani, W., Manurung, M. M., & Siahaan, A. P. U. (2018). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Karyawan Berprestasi Menerapkan Metode Vise Kriterijumska Optimizajica I Kompromisno Resenje (VIKOR). JURIKOM (Jurnal Riset Komputer), 5(2), 85-90.

Triyono, S., Putra, R. M., Waluyo, S., & Amin, M. (2019, November). The effect of three different containers of nutrient solution on the growth of vegetables cultured in DFT hydroponics. In IOP Conference Series: Earth and Environmental Science (Vol. 355, No. 1, p. 012092). IOP Publishing.